

## M7 . Desenvolupament d'interfícies UF1 Disseny i implantació d'interfícies

# DAM\_M7\_UF1\_PAF

Nom complet: Data: 27.11.2024

Durada: 1 hora

• Pes de les preguntes tipus test: 40%

• Pes dels exercicis pràctics: 60%

Respon les següents preguntes tipus test: (4 punts)

- 1. Quina és la principal funció d'una eina com Figma?
  - a) Desenvolupar aplicacions completes
  - b) Dissenyar i prototipar interfícies d'usuari
  - c) Crear bases de dades per aplicacions
  - d) Simular APIs i gestionar XML
- 2. Quin dels següents formats es pot fer servir per validar dades externes en una aplicació multiplataforma?
  - a) JSON
  - b) XML
  - c) HTML
  - d) CSS
- 3. Què s'ha de tenir en compte quan es dissenya per a nens o gent gran?
  - a) La velocitat del navegador
  - b) La continuïtat estètica
  - c) Necessitats específiques de l'usuari final
  - d) La mida del codi font
- 4. Per a quina plataforma està enfocada una interfície HTML/CSS/JS?
  - a) Windows principalment
  - b) Linux
  - c) Plataformes d'escriptori (Windows, Linux, MacOS...)
  - d) No té limitacions de plataforma. És genuïnament multiplataforma.

### 5. Quin avantatge té utilitzar plugins a Figma per exportar HTML/CSS/JS?

- a) Elimina la necessitat de revisar el codi
- b) Facilita la creació ràpida de prototips interactius
- c) Garanteix que el disseny serà 100% funcional
- d) No cal fer cap ajustament posterior

### 6. Què és un document XML ben format?

- a) Un document sense comentaris
- b) Un document que pot ser llegit per qualsevol navegador
- c) Un document que segueix regles estrictes de sintaxi
- d) Un document que només conté etiquetes HTML

### 7. Què és el DOM (Document Object Model)?

- a) Una estructura de navegació dins de CSS
- b) Un format específic de dades
- c) Una representació jeràrquica d'una pàgina HTML
- d) Una eina per validar XML

### 8. Quina diferència hi ha entre un prototip i una interfície definitiva?

- a) Els prototips només inclouen disseny; les interfícies inclouen funcionalitat
- b) Els prototips són exclusius de Figma
- c) Els prototips no permeten transicions ni accions
- d) Les interfícies definitives són més visuals

### 9. Quina funció fa fetch() en JS?

- a) Accedeix a elements HTML d'un document
- b) Crea variables dinàmiques per al DOM
- c) Obté dades d'una font externa com una API
- d) Duplica elements dins del DOM

# 10. Com podem garantir una bona continuïtat estètica entre pantalles d'una aplicació?

- a) Usant colors i formes diferents per a cada pantalla
- b) Mantenint un estil coherent en fonts, colors i distribució
- c) Dissenyant cada pantalla per separat sense patró previ
- d) Creant prototips sense transicions

### Part Pràctica (6 punts)

### Exercici 1 (30%):

Crea una interfície que mostri un tauler de tasques senzill per gestionar pendents d'un projecte.

- Crea un document HTML que contingui:
  - 1. Una secció .PENDENTS per a tasques per fer.
  - 2. Una secció .FETES per a tasques completades.
- Escriu un petit fragment de **JavaScript** que permeti moure tasques de .PENDENTS a .FETES quan es clica sobre el títol de la tasca.
- Estilitza el tauler amb CSS perquè sigui funcional i visualment agradable.

#### NOTA:

- HTML estructurat i funcional: 1 punt
- JS que permet moure les tasques correctament: 1 punt
- Estilització funcional i atractiva: 1 punt

## Link:

https://github.com/Liminessie/PAF1.git

### Exercici 2 (30%):

Amb FIGMA o similar, dissenya una interfície per gestionar la reserva de taules d'un restaurant per a una aplicació per als clients.

Un restaurant vol crear una interfície que permeti als usuaris veure les taules disponibles, reservar una taula i veure'n el resum. La interfície ha de mostrar:

- Una vista general amb les taules disponibles i ocupades (indicat amb colors).
- Un formulari per introduir el nom i l'hora de reserva.
- Un resum de les taules reservades.

### Link:

https://www.figma.com/proto/GXZI2pVHKaliwcsIXS8ZRK/Untitled?node-id=330-617&node-type=canvas&t=izw0HoM6Cb0Z9sAV-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=330%3A616&starting-point-node-id=330%3A617&share=1