# 8086寻址方式和指令系统

李之豪 (zhli@smail.nju.edu.cn )

#### 目录

- •80x86简介
- 8086的寄存器
- 8086的寻址方式
- 常用指令
- 如何进行函数传参

•以上内容在实验中可能会用到,在当面检查简答题时也会出现。

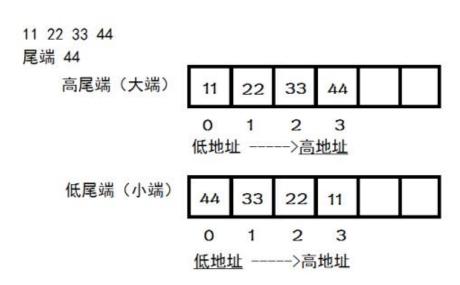
### 80x86简介

#### ・历史

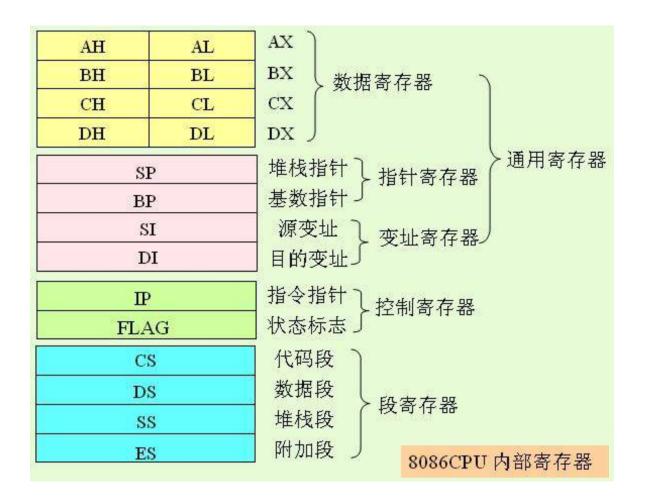
- 1978年6月, intel推出第一款16位微处理器8086, 采用20位地址线
- 1982年发布80286, 主频提高至12MHz
- 1985年发布80386, 处理器变为32位, 地址线扩展至32位
- 1989年发布80486, 1993年发布80586并命名为奔腾

#### •特点

- 采用复杂指令集
- 小端存储



#### 8086的寄存器



- SP: 堆栈指针,与SS配合使用,指向目前的 堆栈位置
- BP: 基指针寄存器,可用作SS的一个相对基址位置
- SI: 源变址寄存器,可用来存放相对于DS 段的源变址指针
- DI: 目的变址寄存器,可用来存放相对于ES 段的目的变址指针

- 寻址
  - 找到操作数的地址(从而能够取出操作数)
- 8086的寻址方式
  - 立即寻址、直接寻址、寄存器寻址
  - 寄存器间接寻址、寄存器相对寻址
  - 基址加变址、相对基址加变址

- 立即寻址
  - MOV AX 1234H
  - 直接给出了操作数,事实上没有"寻址"
- 寄存器寻址
  - MOV AX BX
  - 操作数在寄存器里,给出寄存器名即可取走操作数
- •直接寻址
  - MOV AX [1234H]
  - 直接给出了地址1234H,用[]符号取数

- 寄存器间接寻址
  - MOV AX [BX]
  - 操作数有效地址在寄存器之中(SI、DI、BX、BP)
- 寄存器相对寻址
  - MOV AX [SI+3]

- 基址加变址
  - MOV AX [BX+DI]
  - 把一个基址寄存器(BX、BP)的内容,加上变址寄存器(SI、DI)的内容,并以一个段寄存器作为地址基准
- 相对基址加变址
  - MOV AX [BX+DI+3]

# 常用指令

- MOV指令
- LEA指令
  - 地址传输 LEA DX,[BX+3]
- •加减指令
  - ADD, SUB, INC, DEC
- 栈操作指令
  - PUSH SRC
  - POP AX

# 常用指令

• 条件比较与跳转指令

表 2.3 条件转移指令				
指	令格式	转移条件	转移说明	其他说明
JZ	标号	ZF=1	等于0转移	单个标志
JE	标号	ZF=1	或者,相等转移	
JNZ	标号	ZF=0	不等于0转移	单个标志
JNE	标号	ZF = 0	或者,不相等转移	<u> </u>
指	<b>た</b> 褙令	转移条件	转移说明	其他说明
JS	标号	SF=1	为负转移	单个标志
JNS	标号	SF=0	为正转移	单个标志
JO	标号	OF=1	溢出转移	单个标志
INO	保号	OF=0	不溢出转移	单个标志
JP	标号	PF=1	偶转移	单个标志
JPE	标号	PF=1		7-1 1916
JNP	保号	PF=0	奇转移	单个标志
JPO	标り	PF=0		T 1 M/25
JB	标号	CF=1	低于转移	单个标志
JNAE	标り	CF=1	或者,不高于等于转移	无符号数
JC	标号	CF=1	或者。进位标志被置转移	1
JNB	标号	CF=0	不低丁转移	单个标志
JAE	林号	CF=0	或者,商于等于转移	无符号数
JNC	标り	CF=0	或者,进位标志被清转移	
JBE	标砂	(CF 或 ZF)=1	低于等于转移	两个标志
JNA	标号	(CF 成 ZF)-1	或者,不高于转移	无符号數
JNBE	标号	(CF 或 ZF)=0	不低于等于转移	两个标志
_JA	标号	(CF 或 ZF)-0	或者,高于转移	无符号数
JL	标号	(SF 异或 OF)=1	小于转移	两个标志
JNGE	保号	(SF 异或 OF)-1	或者,不大于等于转移	有符号数
JNL	标号	(SF 异或 OF)=0	不小于转移	两个标志
JGE	标号	(SF 异或 OF) = 0	或者,大子等于转移	有符号数
JLE	标号	((SF 异或 OF)或 ZF)-1	小于等于转移	三个标志
JNG	标号	((SF 昇或 OF)或 ZF)=1	不大于转移	有符号数
JNLE	标号	((SF 异或 OF)或 ZF)=1	不小于等于转移	三个标志
JG	标号	((SF 异或 OF)或 ZF)=1	大于转移	有符号数

### 如何进行函数传参

- 利用寄存器传递参数
  - 缺点:能传递的参数有限,因为寄存器有限
- 利用约定的地址传递参数
- 利用堆栈传递参数(常用)

#### 教程

https://asmtutor.com/