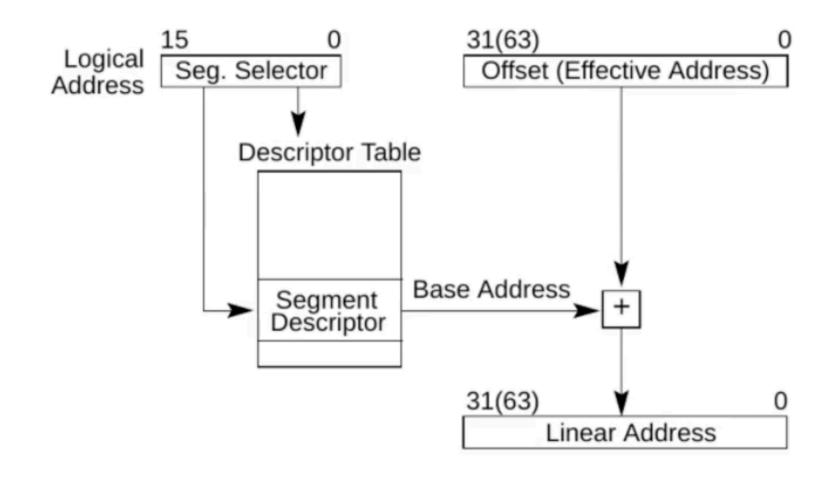
# 实模式与保护模式

李之豪 (zhli@smail.nju.edu.cn)

#### 实模式与保护模式

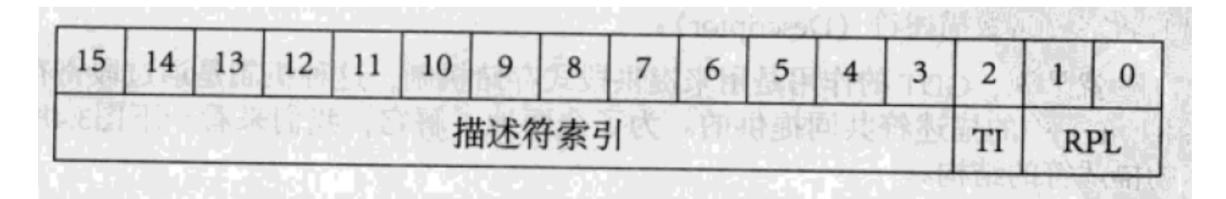
- 实模式就是用基地址加偏移量就可以直接拿到物理地址的模式
  - 缺点:实模式非常不安全
- 保护模式就是不能直接拿到物理地址的模式
  - 需要进行地址转换
  - 从80386开始,是现代操作系统的主要模式

#### 逻辑地址转线性地址

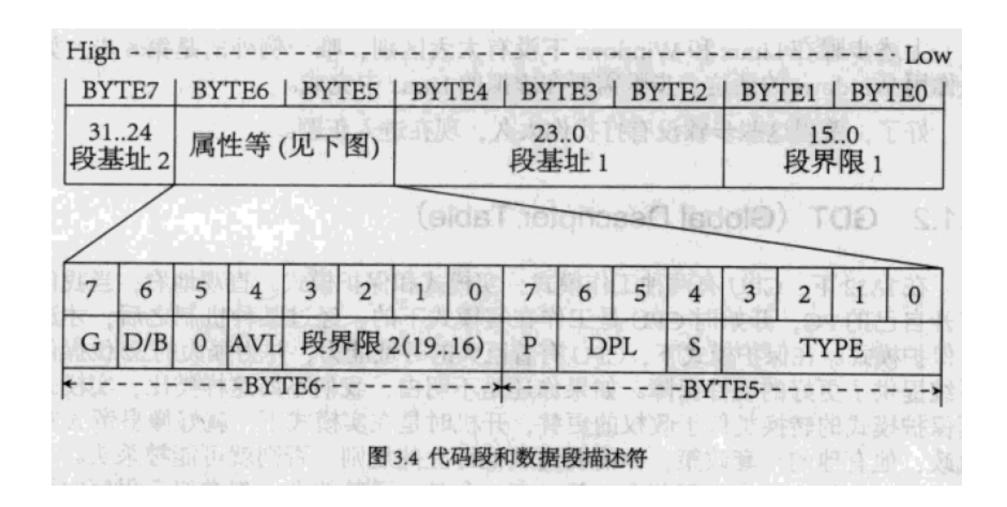


#### 选择子

- 选择子共16位,放在段选择寄存器里
- 低2位表示请求特权级
- 第3位表示选择GDT方式还是LDT方式
- 高13位表示在描述符表中的偏移(故描述符表的项数最多是2的13次方)



### 描述符

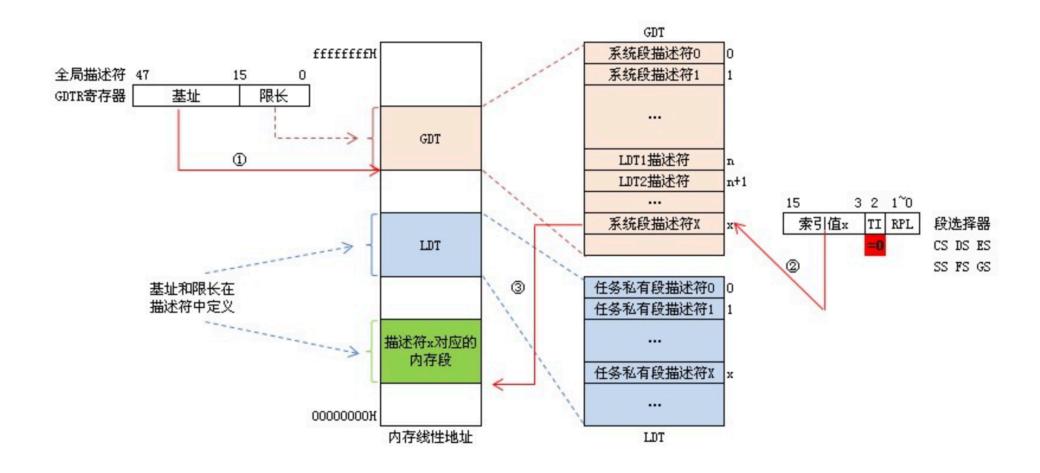


#### GDT与LDT、GDTR与LDTR

- GDT:全局描述符表,是全局唯一的。存放一些公用的描述符、 和包含各进程局部描述符表首地址的描述符。
- LDT:局部描述符表,每个进程都可以有一个。存放本进程内使用的描述符。

- GDTR: 48位寄存器,高32位放置GDT首地址,低16位放置GDT限长(限长决定了可寻址的大小,注意低16位放的不是选择子)
- LDTR: 16位寄存器,放置一个特殊的选择子,用于查找当前进程的LDT首地址。

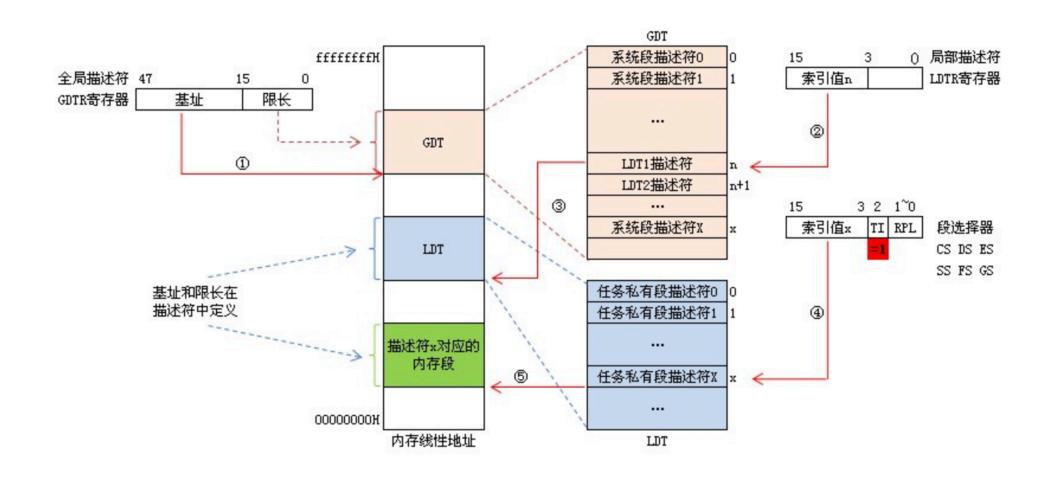
## GDT查询物理地址



#### GDT查询物理地址

- (1)给出段选择子(放在段选择寄存器里)+偏移量
- (2) 若选择了GDT方式,则从GDTR获取GDT首地址,用段选择 子中的13位做偏移,拿到GDT中的描述符
- (3) 如果合法且有权限,用描述符中的段首地址加上(1)中的偏移量找到物理地址。寻址结束。

#### LDT查找物理地址



#### LDT查找物理地址

- (1)给出段选择子(放在段选择寄存器中)+偏移量
- (2) 若选择了LDT方式,则从GDTR获取GDT首地址,用LDTR中的偏移量做偏移,拿到GDT中的描述符1
- (3) 从描述符1中获取LDT首地址,用段选择子中的13位做偏移, 拿到LDT中的描述符2
- (4)如果合法且有权限,用描述符2中的段首地址加上(1)中的偏移量找到物理地址。寻址结束。