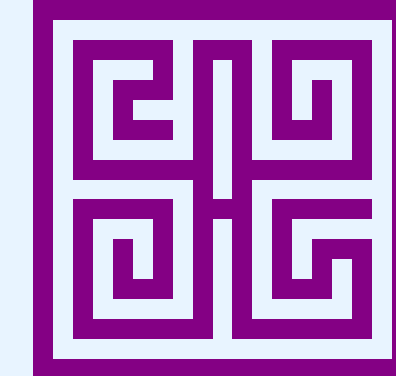




프로그램 조각별 따로분석의 이론적 틀

이준협 이광근

서울대학교 프로그래밍 연구실 (ROPAS)



풀고자 한 문제

프로그램 조각이 주어졌을 때, 분석을 해 놓고 기다리자!

- 목표: $e_1 \times e_2$ 의 결과 어림잡기.
- 가정: e_1 이 무엇을 내보내는지 일부만 알고 있음.
- 질문: e_2 를 미리 분석해놓고, e_1 을 따로 분석해서 합치면 전체 결과를 안전하게 어림잡을 수 있을까?

따로분석을 위한 의미구조를 엄밀하게 정의해보자!

모듈이 있는 언어의 정의

겉모습 (Untyped λ +Modules)

Identifiers	$x, M \in \text{Var}$	
Expression	$e \rightarrow x$	value identifier
	$\lambda x.e$	function
	$e e$	application
	$e \times e$	linked expression
	ε	empty module
	M	module identifier
	$\text{let } x e e$	binding expression
	$\text{let } M e e$	binding module

속내용 (\mathbb{T} , tick에 대해 매개화됨)

Time	$t \in \mathbb{T}$
Context	$C \in \text{Ctx}(\mathbb{T})$
Value(Expr)	$v \in \text{Val}(\mathbb{T}) \triangleq \text{Expr} \times \text{Ctx}(\mathbb{T})$
Value(Expr/Mod)	$V \in \text{Val}(\mathbb{T}) \cup \text{Ctx}(\mathbb{T})$
Memory	$m \in \text{Mem}(\mathbb{T}) \triangleq \mathbb{T} \xrightarrow{\text{fin}} \text{Val}(\mathbb{T})$
State	$s \in \text{State}(\mathbb{T}) \triangleq \text{Ctx}(\mathbb{T}) \times \text{Mem}(\mathbb{T}) \times \mathbb{T}$
Result	$r \in \text{Result}(\mathbb{T}) \triangleq (\text{Val}(\mathbb{T}) \cup \text{Ctx}(\mathbb{T})) \times \text{Mem}(\mathbb{T}) \times \mathbb{T}$
Tick	$\text{tick} \in \text{Tick}(\mathbb{T}) \triangleq (\text{State}(\mathbb{T}) \times \text{Var} \times \text{Val}(\mathbb{T})) \rightarrow \mathbb{T}$
Context	$C \rightarrow []$
	$ (x, t) :: C$
	$ (M, C) :: C$
Value(Expr)	$v \rightarrow \langle \lambda x.e, C \rangle$

$\text{addr}(C, x)$: C 의 가장 위에 있는 x 의 주소(시간).

$\text{ctx}(C, M)$: C 의 가장 위에 있는 M 의 값(환경).

실행의미 (Operational)

$$(e, C, m, t) \rightsquigarrow_{\text{tick}} (V, m', t') \text{ or } (e', C', m', t')$$

$$\begin{array}{l}
\text{[EXPRVAR]} \frac{t_x = \text{addr}(C, x) \quad v = m(t_x)}{(x, C, m, t) \rightsquigarrow (v, m, t)} \quad \text{[FN]} \frac{}{(\lambda x.e, C, m, t) \rightsquigarrow (\langle \lambda x.e, C \rangle, m, t)} \\
\text{[APPL]} \frac{}{(e_1 e_2, C, m, t) \rightsquigarrow (e_1, C, m, t)} \quad \text{[APPR]} \frac{(e_1, C, m, t) \rightsquigarrow (\langle \lambda x.e_\lambda, C_\lambda \rangle, m_\lambda, t_\lambda)}{(e_1 e_2, C, m, t) \rightsquigarrow (e_2, C, m_\lambda, t_\lambda)} \\
\text{[APPBODY]} \frac{(e_1, C, m, t) \rightsquigarrow (\langle \lambda x.e_\lambda, C_\lambda \rangle, m_\lambda, t_\lambda) \quad (e_2, C, m_\lambda, t_\lambda) \rightsquigarrow (v, m_a, t_a)}{(e_1 e_2, C, m, t) \rightsquigarrow (e_\lambda, (x, t_a) :: C_\lambda, m_a[t_a \mapsto v], \text{tick}((C, m_a, t_a), x, v))}
\end{array}$$

실행의미 (Collecting)

$$\text{Step}(A) \triangleq \left\{ \ell \rightsquigarrow_{\text{tick}} \rho, (\rho, \text{tick}) \middle| \frac{A'}{\ell \rightsquigarrow_{\text{tick}} \rho} \wedge A' \subseteq A \wedge (\ell, \text{tick}) \in A \right\}$$

$$\llbracket e \rrbracket S \triangleq \text{lfp}(\lambda X. \text{Step}(X) \cup \{((e, s), \text{tick}) | (s, \text{tick}) \in S\})$$

모르는 정보가 있어도, 불완전한 증명나무를 저장하고 있다.

“합치기”의 정의

정리 (Linking)

$\llbracket e_1 \rrbracket S_1 \cong S_1 \triangleright S_2$ 임이 확인됐을 때,

$$\llbracket e_1 \times e_2 \rrbracket S_1 \cong |S_1 \times \llbracket e_2 \rrbracket S_2|$$

이다.

- $\llbracket e_1 \rrbracket S_1$: e_1 이 내보내는 환경이
- $S_1 \triangleright S_2$: 가정된 S_2 와 부족했던 S_1 으로 쪼개질 수 있다.
- $|\cdot|$: 최종 상태에 관심이 있다.
- \cong : “동일한 이름들을 내보내는” 의미구조면 된다.

\cong 의 정의

C, m : 이름(x, M)으로만 접근 가능한 구조들.

$$\begin{aligned}
\text{Step}_m(G) &\triangleq \{C \xrightarrow{x} t, t | C \in G \wedge t = \text{addr}(C, x)\} \\
&\cup \{C \xrightarrow{M} C', C' | C \in G \wedge C' = \text{ctx}(C, M)\} \\
&\cup \{t \xrightarrow{e} C, C | t \in G \wedge \langle e, C \rangle = m(t)\} \\
\underline{C, m} &\triangleq \text{lfp}(\lambda X. \text{Step}_m(X) \cup \{C\})
\end{aligned}$$

$\underline{C, m}$: 이름으로 뽑아낼 수 있는 모든 정보를 담은 rooted graph.

$(C_1, m_1) \cong (C_2, m_2) \triangleq \underline{C_1, m_1} \cong \underline{C_2, m_2}$: 그래프가 동형

\triangleright, \times 의 정의

$$(s_1, \text{tick}_1) \triangleright (s_2, \text{tick}_2) \triangleq (s_+, \text{tick}_+)$$

- s_+ 는 $s_1 = (C_1, m_1, t_1)$ 을 $s_2 = (C_2, m_2, t_2)$ 에 끼워넣은 것.
- tick_+ 는 $t \in \mathbb{T}_1 + \mathbb{T}_2$ 를 $t \in \mathbb{T}_1$ 의 경우 tick_1 으로, $t \in \mathbb{T}_2$ 의 경우 끼워넣기 전 상태를 바탕으로 tick_2 로 증가시키는 함수.

$$S \times A \triangleq \underbrace{\text{lfp}(\lambda X. \text{Step}(X) \cup \overbrace{(S \triangleright A)}^{\text{끼워넣고}}))}_{\text{나머지를 채운다}}$$

도움정리 (Advance)

따로따로 나눌 수 있는 곳에서 출발하면, 미리 하고 합친 것과 같다.

$$\llbracket e \rrbracket (S_1 \triangleright S_2) = S_1 \times \llbracket e \rrbracket S_2$$

분석을 위해서

요구사항: $\alpha : \mathbb{T} \rightarrow \mathbb{T}^\#$

1. $\text{tick}^\# \circ \alpha = \alpha \circ \text{tick}$ 인 $\text{tick}^\#$ 사용.
2. $\forall t^\# : \alpha^{-1}(t^\#)$ 는 \mathbb{T} 의 순서에 대해 윗뚜껑이 없다.

분석 방법: $\llbracket e_1 \times e_2 \rrbracket S^\#$ 어림잡기

1. 가정($S_2^\#$)하고 분석($\llbracket e_2 \rrbracket^\# S_2^\#$)하라
2. 가정이 성립($S_1^\# \triangleright^\# S_2^\# \cong^\# \llbracket e_1 \rrbracket^\# S^\#$)하면, 합쳐라($S_1^\# \times^\# \llbracket e_2 \rrbracket^\# S_2^\#$)

github.com/LimitEpsilon/modular-analysis