



Labor Informatik

Aufgabenblatt 2

Smart Engineering

Stand: 03. Jänner 2020

Vortragender: Dipl. -Ing. Oliver Eigner BSc

Vorgelegt von:

Nathalia Limo
Matrikelnummer: 191010
Se191010@fhstp.ac.at

Aufgaben 2

UE1

-Ein Programm GUI_Interfaces wurde erstellt. Bei unserer Funktion nameCallBack wurde auf messagebox.showinfo zweimal output definiert so, dass Popup ausgibt.

```
def nameCallBack():  
    output = entry.get()  
    messagebox.showinfo (output, output)  
    return
```

UE2

-Verschiedenen Buttons wurden gemacht.

UE3

-Die Funktionalität wurde sichergestellt. Die Funktionen wurden mit global gearbeitet.

UE4

-math wurde in die Datei importiert und zwei neue Buttons (Wurzel und Quadrat) wurden gemacht.

UE5

-Alle funktionen wurden mit verschiedenen Eingaben durchprobiert.