

Dados relativos às personagens de *Genshin Impact*

Para dar início ao nosso trabalho, precisámos de uma base de dados. Assim, elegemos uma do site *Kaggle*, neste caso baseado nos dados das personagens de um jogo chamado “Genshin Impact”. *Kaggle* é um site confiável que apresenta, entre outras coisas, Datasets, tornando a recolha de dados fácil e rápida.

Aquando da procura da base de dados certa, tivemos em conta se era fidedigna e a variedade de dados apresentada, uma vez que não queríamos tornar a nossa análise monótona. Ao percebermos a quantidade elevada de dados, decidimos filtrá-los, fazendo com que só aparecessem personagens que estivessem no nível 90. Deste modo, o nosso trabalho ficou automaticamente mais organizado e reduzido.

Não existem valores ausentes, porém deparamo-nos com alguns valores duplicados, uma vez que há personagens com características comuns, pelo que é inevitável. Usámos todos os campos que nos foram apresentados, mas damos especial destaque aos campos “Element”, “Weapon”, “Main Role”, “BHP”, “Batk”, “BDEF” e “Character”.

Ao trabalhar com esta base de dados, não encontramos nenhum problema, no entanto rejeitámos alguns dados, visto que, como referido anteriormente, filtrámos a nossa análise a personagens de nível diferente a 90 para termos uma comparação mais fácil e justa.

Genshin Impact é um jogo de ação gratuito, desenvolvido e publicado pela “miHoYo” em 2020. É um jogo fantasioso com sistemas de batalha, e está disponível para computador, consolas e telemóveis/tablets.