**下载所有的文件**

**安装与配置环境**

安装python

配置python环境变量

解压cocos2d-x包

运行setup.py

测试包可用性："双击 cocos2d-x-3.17\build\cocos2d-win32.sln， Visual Studio 将打开此解决方案，解决方案打开后，可以看到项目列表

默认情况下项目列表中 cpp-tests 加粗显示，表示是启动项目，此时点击菜单栏中本地 Windows 调试器进行项目的编译和运行。编译过程视机器性能不同，会花费 10-30 分钟的时间，编译完成后，将自动运行，运行成功将看到测试程序"

**新建与配置项目**

命令行新建项目，参考：

[【cocos2d-x】环境搭建&项目创建\_cocos2dx环境搭建-CSDN博客](https://blog.csdn.net/qq_52678569/article/details/123213694)