**WEEK 15. Q&A.**

1. а) условный оператор if с 1 ветвью;

б) условный оператор if… else с 2 ветвями;

в) условный оператор else if… с несколькими ветвями;

г) тернарный оператор ?: ;

д) оператор выбора switch;

1. let date = new Date();

let time = date.getHours();

(time < 10) ? alert( "Доброе утро!" ) : else { alert( "Добрый день!" );

1. Да;
2. true; false; true;
3. Атрибут HTML-тега, свойство DOM-элемента, метод addEventListener. Метод addEventListener позволяет добавлять несколько обработчиков на одно событие одного элемента + обработчики некоторых событий можно назначать только через него;
4. верно будет: button.onclick = hello; со скобками будет вызов функции равный undefined, работать не будет;
5. keydown и keyup – когда пользователь нажимает / отпускает клавишу;
6. Когда происходит событие, браузер создаёт объект события, записывает в него детали и передаёт его в качестве аргумента функции-обработчику;

Свойства: event.type, event.currentTarget, event.clientX / event.clientY;

* Больше/меньше: a > b, a < b.
* Больше/меньше или равно: a >= b, a <= b.
* Равно: a == b. Для сравнения используется двойной знак равенства ==. Один знак равенства a = b означал бы присваивание.
* Не равно. В JavaScript записывается как a != b.