ВВЕДЕНИЕ

Лучистый перенос энергии играет существенную роль в высокотемпературных газодинамических процессах. Принято считать, что характерной температурой газа, при которой его тепловое излучение начинает заметно влиять на теплообмен, является температура около 10⁴ К. При очень высоких температурах излучение вещества влияет и на его динамику. К таким явлениям относятся, например, процессы в звездных атмосферах, вхождение летательных аппаратов в атмосферу, сильноточные электрические разряды, лазерная плазма [found gas] [mod gas]. В настоящее время актуальным является создание мощных источников ультрафиолетового и мягкого рентгеновского излучения для проектирования новых технологий наноиндустрии, управляемого термоядерного синтеза, лабораторной астрофизики и фундаментальных исследований свойств вещества в экстремальных условиях. Для всех этих задач востребованным является высокоточное предсказательное моделирование, учитывающее геометрию конструкций и реальные свойства материалов. При выполнении такого рода расчетов в большинстве случаев необходимо решать связанные радиационногазодинамические задачи, т.к. газодинамические параметры формируются под влиянием радиационного теплопереноса, а поле теплового излучения зависит от лучеиспускательной способности газа и его прозрачности. Повсеместное активное внедрение высокопроизводительной вычислительной техники позволяет сделать такие расчеты серийными и тем самым является важным фактором успешного практического использования радиационногазодинамических моделей в анализе экспериментальных данных об излучающих средах и при разработке новых технологий с применением источников излучений.

Цель научно-исследовательской работы: анализ методов и алгоритмов трассировки лучей в задачах расчета переноса селективного излучения в осветительных системах с высокотемпературными неоднородными средами.

Задачами данной научно-исследовательской работы являются:

— ввести основные понятия предметной области переноса селективного излучения в высокотемпературных неоднородных средах;

- описать алгоритмы трассировки лучей в осветительных системах, содержащих объемно излучающие и поглощающие элементы;
- сформулировать критерии сравнения методов;
- провести критический анализ существующих методов решения задач расчета переноса селективного излучения в высокотемпературных неоднородных средах.

1 Аналитический раздел

1.1 Описание предметной области

1.2 Метод на основе трассировке лучей

Метод расчета радиоционно-газодинамических моделей на основе трассировке лучей является точным методом. Идея метода состоит в том, что с площадки испускается семейство лучей. Начальные лучи изображены на рисунке 1.1.

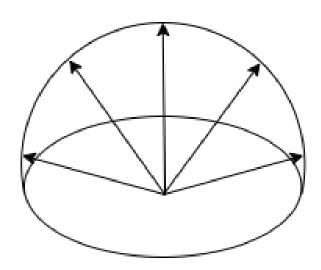


Рисунок 1.1

Каждый луч характеризуется направлением \vec{r} , начальной точкой $\vec{r_0}$ и интенсивностью I. Точка принадлежащая лучу рассчитывается по формуле (1.1)

$$\vec{R}(t) = \vec{r_0} + \vec{r} \cdot t \tag{1.1}$$

Каждый луч отслеживается до момента пока не выйдет из системы, поглотится в атмосфере или рассеется. На своем пути луч может отражаться от поверхностей и преломляться, в следствии чего порождать новые лучи. Пример пути луча показан на рисунке 1.2.

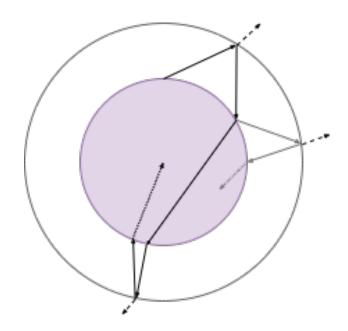


Рисунок 1.2 – Путь луча

Отражение луча рассчитывается по формуле 1.2.

$$\vec{R} = 2\vec{n}(\vec{n} \cdot \vec{L}) - \vec{L} \tag{1.2}$$

Преломление луча рассчитывается по формуле (1.3).

$$\vec{R} = n\vec{N}(\vec{N} \cdot \vec{L}) - n\vec{L} - \vec{N}\sqrt{1 + n^2((\vec{N} \cdot \vec{L}) - 1)}$$
(1.3)

TODO: вставить картинки

1.3 Метод дискретных ординат

Метод дискретных ординат (МДО) [mdo] считается самым быстрым численным методом теории переноса излучения. МДО применим как для рассеянного солнечного, так и для теплового излучения. Более того, пожалуй, это единственный метод, эффективно работающий сразу для суммы указанных компонент излучения. В рамках МДО можно учесть все особенности отражения от поверхности. Он применим не только для изотропного, но практически для любого типа отражения.

В основе МДО лежит рассмотрение исходного дифференциального уравнения для интенсивности излучения и замены стоящего в его правой части интеграла квадратурной формулой. Т.е. изначально осуществляется

переход к дискретной сетке по косинусам зенитных углов, что и объясняет название метода. Система уравнений играет важную роль в теории переноса излучения. Это система линейных дифференциальных уравнений, математические методы решения которой хорошо известны: надо найти общее решение однородной системы, выражающееся через собственные числа и векторы ее матрицы, а потом прибавить к нему частное решение неоднородной системы, что сводится к линейным уравнениям для коэффициентов решения. Но при этом реальное решение системы возможно лишь для постоянных параметров атмосферы. В важном для практических расчетов случае неоднородной атмосферы это не так. Выход состоит в том, чтобы использовать разбиение атмосферы на слои, решить задачу для каждого однородного слоя отдельно, а потом согласовать эти решения при учете граничных условий.

В итоге получаем следующую общую схему изложения МДО:

- 1. Решение задачи для отдельного однородного слоя.
- 2. Учет отражения от поверхности.
- 3. Решение для всей атмосферы, т.е. согласование отдельных решений для слоев.

Главным недостатком МДО является использование разложения по азимутальным гармоникам. Более того, именно МДО является наиболее чувствительным к указанной особенности, т.к. попытки учета в его рамках необходимого числа гармоник и количества узлов интегрирования по косинусу угла рассеяния соответственно увеличивают размерность решаемой системы уравнений. А это сводит на нет главное достоинство МДО – скорость вычислений. Указанное обстоятельство приводит к необходимости компромисса между скоростью расчетов и их адекватностью физической реальности.

Существенный недостаток МДО состоит в том, что этот метод является чисто математическим. В отличие от всех других численных методов теории переноса его операциям нельзя приписать физический смысл. Вообще говоря, это затрудняет отладку алгоритмов и кодов МДО, анализ результатов вычислений и их сравнение с расчетами по другим методам.

1.4 Приближение оптически толстого слоя (диффузионное приближение)

Среда называется оптически толстой, если средняя длина свободного пробега фотона (т.е. величина, обратная коэффициенту ослабления) мала но сравнению с ее характерным размером. Это приближение, известное также под названием приближения Росселанда, или диффузионного приближения, впервые было предложено Росселандом rossel. Главное преимущество этого приближения состоит в том, что оно дает очень простое выражение для плотности потока результирующего излучения.

Ограничения в использовании диффузионного приближения. Оно справедливо внутри среды, но неприменимо вблизи границ. Оно не дает полного описания физического процесса вблизи границ,так как не включает в рассмотрение члены, учитывающие излучение от граничных поверхностей. Однако внутри оптически толстой области влияние граничных эффектов пренебрежимо мало, поскольку излучение, испускаемое граничными поверхностями, не достигает внутренних слоев.

При практическом использовании диффузионное приближение обладает существенным недостатком таким что, если среда не является оптически тол- стой, или толщина слоя не составляет нескольких длин свободного пробега фотонов, величина плотности потока результирующего излучения может быть определена с большой ошибкой.

TODO: описать методы Эдингтона, Шустера-Шварцшильда

1.5 Классификация методов задач расчета переноса селективного излучения

- 1. Применимость к неоднородным по температуре средам.
- 2. Ресурсы.
- 3. Точность.
- 4. доступность Π О.

5.	Применимость	K	моделированию	сложных	оптических	систем
	Трассировка					

- 1. да.
- 2. медленный.
- 3. точный.

МДО

- 1. да, но сильно замедляется.
- 2. быстрый для однородных сред. для неоднородных медленнее чем трассировка
- 3. точный.

Группа методов решающих дифф. ур.

- 1. да
- 2. быстрый.
- 3. приближенные.

В таблице 1.1 приведена классификация по выделенным критериям.

Таблица 1.1

Метод	1	2	3	4	5				
	неоднородным по	вычисления		ность ПО	моделированию слож				
	температуре средам				оптических систем				

Метод на основе трассировки лучей является точным методом, что важно при построении, физических моделей. Также для неоднородной среды он работает быстрее чем метод дискретных ординат.

1.6 IDEF0-A0

TODO: вставить диаграмму