



Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования

«Московский государственный технический университет имени
Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

Отчет по лабораторной работе №2 по курсу "Защита информации"

Тема Алгоритм работы DES

Студент Золотухин А. В.

Группа ИУ7-74Б

Преподаватели Чиж И.С.

Москва, 2023 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3
1 Аналитический раздел	4
1.1 Алгоритм шифрования DES	4
2 Конструкторский раздел	6
2.1 Алгоритм шифрования DES	6
3 Технологический раздел	9
3.1 Средства реализации	9
3.2 Реализация алгоритмов	9
3.3 Тестирование реализации алгоритма	12
Заключение	13
Список использованных источников	14

ВВЕДЕНИЕ

Цель данной лабораторной работы — реализовать программу шифрования симметричным алгоритмом DES.

Информацию для разных целей пытались засекречивать с помощью шифрования на протяжении всей истории человечества. Шифр — это множество обратимых преобразований открытого текста, проводимых с целью его защиты от несанкционированного использования. Одним из таких шифров является DES.

В рамках выполнения лабораторной работы необходимо решить следующие задачи:

- описать алгоритм DES;
- реализовать алгоритм с режимом шифрования CBC.

1 Аналитический раздел

1.1 Алгоритм шифрования DES

DES (Data Encryption Standard) - это симметричный шифровальный алгоритм, разработанный в 1970-х годах, который использует блочное шифрование с фиксированной длиной блока в 64 бита. Вот основные шаги и логика работы DES:

1. Начальная перестановка (Initial Permutation): Исходный текст (64 бита) проходит через начальную перестановку, где биты переставляются в определенном порядке согласно предопределенной таблице перестановок.

2. Раунды (Rounds): DES состоит из 16 раундов шифрования, каждый из которых включает несколько шагов:

- Расширение (Expansion): 32-битный входной блок расширяется до 48 бит путем перестановки и дублирования некоторых битов.

- Ключ раунда (Round Key): к 48-битному расширенному блоку применяется 48-битный ключ раунда, полученный из основного ключа DES.

- Скремливание (Substitution): 48-битный блок проходит через S-блоки (Substitution-boxes), которые заменяют блоки по 6 бит на блоки по 4 бита с использованием заранее определенных таблиц замен.

- Перестановка (Permutation): после замены, полученный блок по 32 бита проходит через таблицу перестановки, которая перемешивает биты в блоке.

- Обработка ключа (Key Mixing): к полученному блоку применяется операция XOR с ключом раунда для обеспечения взаимодействия ключа и данных.

3. Последняя перестановка (Final Permutation): После 16 раундов, 64-битный блок проходит через последнюю перестановку, обратную начальной перестановке, чтобы получить зашифрованный текст.

Основным элементом DES является ключ, который состоит из 56 бит, и который используется для генерации ключей раунда. Ключ разбивается на две половины, и каждая половина сдвигается влево на определенное количество бит в зависимости от номера раунда. Затем, из полученных половинок формируется ключ раунда.

Таким образом, DES использует комбинацию перестановок, замен и операций XOR для шифрования данных. Эти шаги повторяются 16 раз, в каждом раунде используется уникальный ключ. Результат - зашифрованный блок данных, который без знания правильного ключа практически невозможно расшифровать.

Для DES рекомендовано несколько режимов:

- ECB (англ. electronic code book) — режим «электронной кодовой книги» (простая замена);
- CBC (англ. cipher block chaining) — режим сцепления блоков;
- CFB (англ. cipher feed back) — режим обратной связи по шифротексту;
- OFB (англ. output feed back) — режим обратной связи по выходу.

Вывод

В данном разделе был рассмотрен алгоритм симметричного шифрования DES.

2 Конструкторский раздел

В данном разделе будет представлена схема алгоритма шифрования DES.

2.1 Алгоритм шифрования DES

На рисунке 2.1 изображена обобщенная схема шифрования DES.

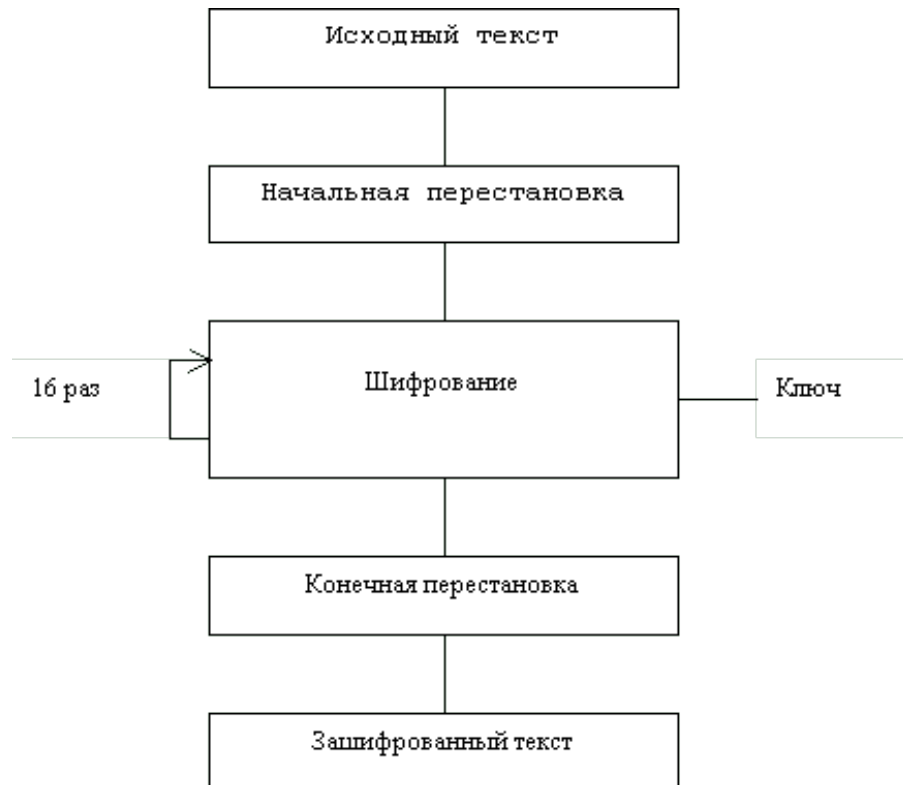


Рисунок 2.1 — Обобщенная схема шифрования DES

На рисунке 2.2 изображена структура алгоритма DES.

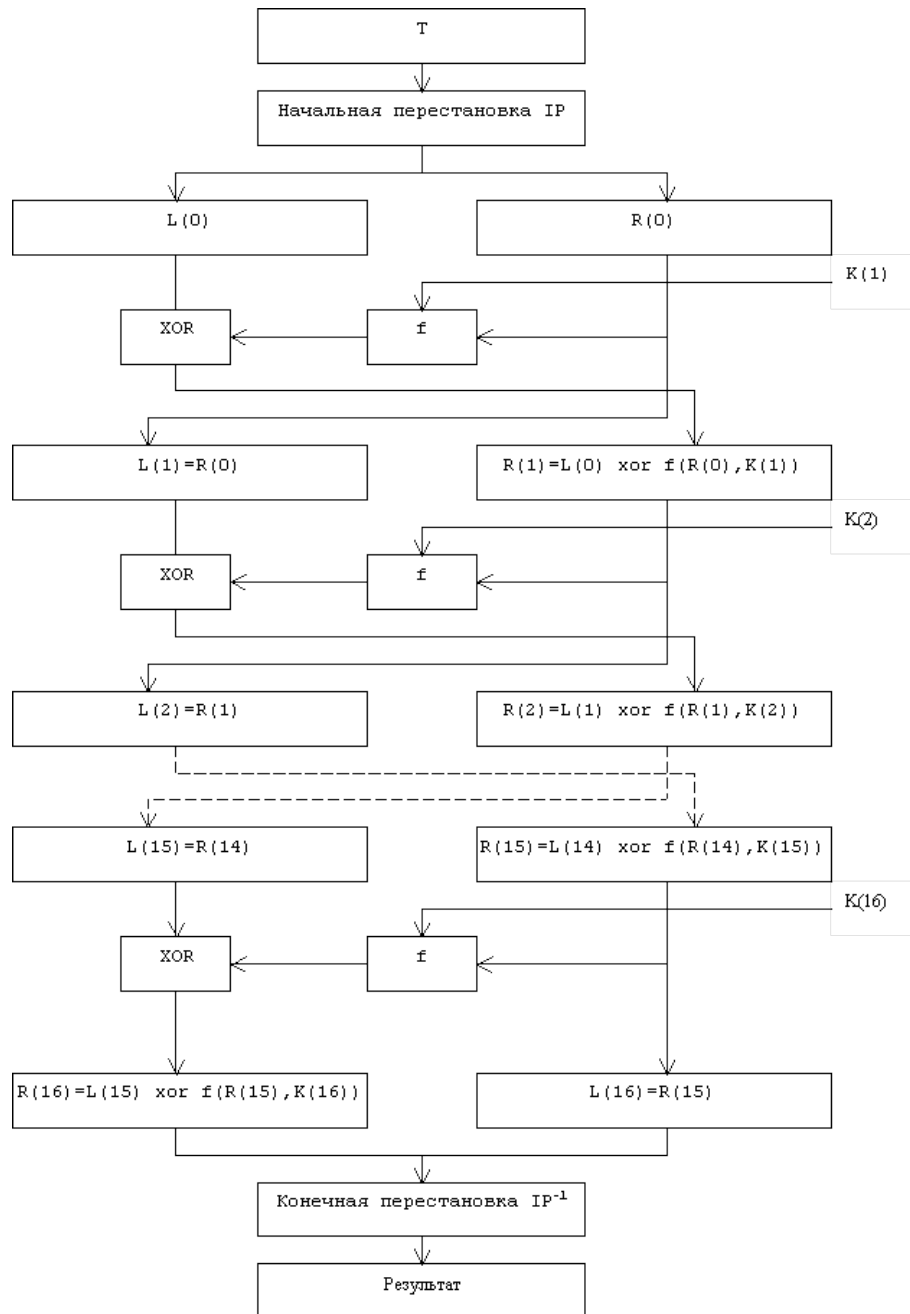


Рисунок 2.2 — Структура алгоритма DES

На рисунке 2.3 схематически изображено вычисление функции $f(R(i-1), K(i))$.

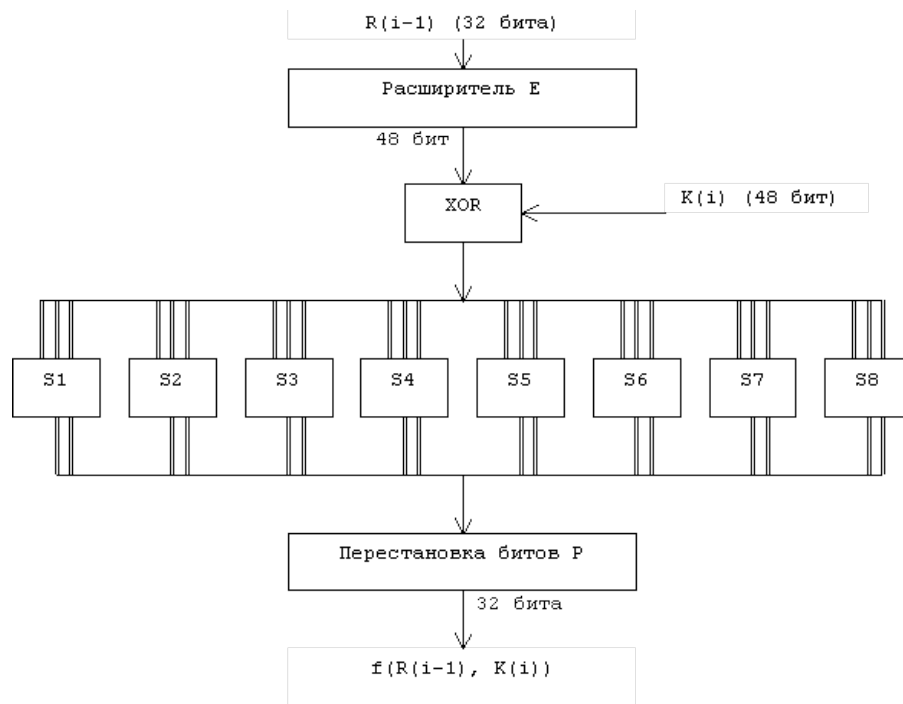


Рисунок 2.3 — Вычисление функции $f(R(i-1), K(i))$

Вывод

В данном разделе были приведены схемы алгоритма шифрования DES.

3 Технологический раздел

3.1 Средства реализации

В качестве языка программирования для реализации данной лабораторной работы использовался язык программирования C++ [1], так как он позволяет работать с файлами и массивами. В качестве среды разработки использовалась Visual Studio Code [2].

3.2 Реализация алгоритмов

В листингах 3.1–3.3 представлена реализация алгоритма шифрования DES.

Листинг 3.1 — Функция шифрования файла

```
1  int FileEncryption::cipher(string input, string output, bool mode)
2  {
3      ifstream ifile;
4      ofstream ofile;
5      ui64 buffer;
6
7      if(input.length() < 1)
8          ifile = ifstream(stdin);
9      else
10         ifile.open(input, ios::binary | ios::in | ios::ate);
11
12         if(output.length() < 1)
13             ofile = ofstream(stdout);
14         else
15             ofile.open(output, ios::binary | ios::out);
16
17         ui64 size = ifile.tellg();
18         ifile.seekg(0, ios::beg);
19
20         ui64 block = size / 8;
21         if(mode) block--;
22
23         for(ui64 i = 0; i < block; i++)
24         {
25             ifile.read((char*) &buffer, 8);
26             if (mode)
27                 buffer = des.decrypt(buffer);
28             else
29                 buffer = des.encrypt(buffer);
30
31             ofile.write((char*) &buffer, 8);
32         }
33
```

```

34     if(mode == false)
35     {
36         ui8 padding = 8 - (size % 8);
37
38         if (padding == 0)
39             padding = 8;
40
41         buffer = (ui64) 0;
42         if(padding != 8)
43             ifile.read((char*) &buffer, 8 - padding);
44
45         ui8 shift = padding * 8;
46         buffer <<= shift;
47         buffer |= (ui64) 0x0000000000000001 << (shift - 1);
48
49         buffer = des.encrypt(buffer);
50         ofile.write((char*) &buffer, 8);
51     }
52     else
53     {
54         ifile.read((char*) &buffer, 8);
55         buffer = des.decrypt(buffer);
56
57         ui8 padding = 0;
58
59         while(!(buffer & 0x00000000000000ff))
60         {
61             buffer >>= 8;
62             padding++;
63         }
64
65         buffer >>= 8;
66         padding++;
67
68         if(padding != 8)
69             ofile.write((char*) &buffer, 8 - padding);
70     }
71
72     ifile.close();
73     ofile.close();
74     return 0;
75 }

```

Листинг 3.2 — Функция шифратора

```

1  ui64 DES::des(ui64 block, bool mode)
2  {

```

```

3     block = ip(block);
4
5     ui32 L = (ui32) (block >> 32) & L64_MASK;
6     ui32 R = (ui32) (block & L64_MASK);
7
8     for (ui8 i = 0; i < 16; i++)
9     {
10         ui32 F;
11         if (mode)
12             F = f(R, sub_key[15 - i]);
13         else
14             F = f(R, sub_key[i]);
15         ui32 temp = R;
16         R = L ^ F;
17         L = temp;
18     }
19
20     block = (((ui64) R) << 32) | (ui64) L;
21     return fp(block);
22 }

```

Листинг 3.3— Функция Фейстеля

```

1  ui32 DES::f(ui32 R, ui64 k)
2  {
3      ui64 s_input = 0;
4      for (ui8 i = 0; i < 48; i++)
5      {
6          s_input <<= 1;
7          s_input |= (ui64) ((R >> (32-EXPANSION[i])) & LB32_MASK);
8      }
9      s_input = s_input ^ k;
10     ui32 s_output = 0;
11     for (ui8 i = 0; i < 8; i++)
12     {
13         char s = (s_input >> (42 - 6 * i)) & 0x3f;
14         char row = ((s >> 4) & 0b10) | s & 1;
15         char column = (s >> 1) & 0b1111;
16
17         s_output <<= 4;
18         s_output |= (ui32) (SBOX[i][16*row + column] & 0x0f);
19     }
20
21     ui32 f_result = 0;
22     for (ui8 i = 0; i < 32; i++)
23     {
24         f_result <<= 1;

```

```

25         f_result |= (s_output >> (32 - PBOX[i])) & LB32_MASK;
26     }
27
28     return f_result;
29 }

```

3.3 Тестирование реализации алгоритма

Было проведено тестирование на следующих входных данных:

1. Входящая последовательность байтов:

D09BD0B8D0BDD0B5D0B9D0BDD18BD0B9

Зашифрованный текст:

AB3B4DA99A15DCA7C13358E9D65EA07F

Расшифрованная последовательность байтов:

D09BD0B8D0BDD0B5D0B9D0BDD18BD0B9

2. Входящая последовательность байтов:

4141414141414141

Зашифрованная последовательность байтов:

4D41E973A3BF9604

Расшифрованная последовательность байтов:

4141414141414141

Все тесты пройдены успешно.

Вывод

В данном разделе были перечислены средства разработки, с помощью которых был реализован алгоритм шифрования DES, приведена реализация алгоритма.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате выполнения данной лабораторной работы была достигнута цель работы: реализована программа шифрования симметричным алгоритмом DES.

Были решены все задачи — описан и реализован алгоритм шифрования DES с режимом шифрования CBC.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Документация языка C++ [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://www.open-std.org/jtc1/sc22/wg21/docs/papers/2013/n3690.pdf> (дата обращения: 13.11.2022).
2. Visual Studio Code [Электронный ресурс]. — Режим доступа: <https://code.visualstudio.com/docs> (дата обращения: 20.09.2022).