# 打印机接口说明

打印机接口说明	1
一 概述	3
二 函数说明	5
Port Function	5
Port_OpenCOMIO	5
Port_OpenUSBIO	7
Port_OpenLPTIO	7
Port_OpenPRNIO	8
Port_OpenTCPIO	8
Port_EnumCOM	9
Port_EnumUSB	9
Port_EnumLPT	9
Port_EnumPRN	10
Port_SetPort	11
Port_ClosePort	11
Pos Function	11
Pos_Reset	11
Pos_SelfTest	12
Pos_FeedLine	12
Pos_FeedHot	12
Pos_Feed_N_Line	13
Pos_FeedNextLable	13
Pos_BlackMark	14
Pos_Align	14
Pos_SetLineHeight	15
Pos_Text	15
Pos_Beep	17
Pos_KiskOutDrawer	17
Pos_FullCutPaper	18
Pos_HalfCutPaper	18
Pos_Barcode	18
Pos_Qrcode	20
Pos_EscQrcode	20
Pos_DoubleQrcode	21
Pos_ImagePrint	22
Pos_PrintNVLogo	22
Pos_QueryPrinterErr	23
Pos_QueryStstus	24
Pos_SetPrinterBaudrate	26

Pos_SetPrinterBasic	26
Page Function	27
Page_SelectPageMode	27
Page_PrintPage	28
Page_ExitPageMode	28
Page_SetVerticalAbsolutePrintPosition	28
Page_SetHorizontalAbsolutePrintPosition	29
Page_SetVerticalRelativePrintPosition	29
Page_SetHorizontalRelativePrintPosition	30
Page_SetPageModeDrawDirection	30
Page_SetPageArea	30
Page_Text	31
Page_Barcode	32
Page_Qrcode	33
Page_ImagePrint	34

# 一 概述

- 1 CsnPrinterLibs 是在 Windows 平台用 C++编写的 DLL, DLL 导出 C 风格的函数。
- 2 C#使用 SDK 的时候,需要拷贝 C#打印 Demo 目录下面的 CsnPrinterLibs.cs 文件内容。同时需要拷贝 CsnPrinterLibs.dll 到 bin\Debug 或者 bin\Release 目录下,然后参考 Demo 编写自己的打印应用程序即可。

程序编写 3 个步骤调用 枚举端口-->打开端口-->设置端口-->打印需要的内容-->关闭端口

3 PrinterLibs 函数有以下几类

#### A Port XXX

以 Port 开头的函数,主要是打开端口,关闭端口,枚举端口。 支持通过串口,并口,USB口,网口进行打印。

#### B POS XXX

以 POS 开头的函数,主要是封装了 ESC/POS 指令,可以控制打印机打印。

- ① 进纸系列函数可以控制打印机进纸
- ② 设置系列函数可以设置打印的格式等
- ③ 打印系列函数可以打印文本,条码,QR码,图片等
- ④ 查询系列函数可以查询打印机状态
- ⑤ 其他函数可以控制钱箱、切刀、蜂鸣器等

## C PAGE\_XXX

以 PAGE 开头的函数,封装了页模式指令,可以控制打印机以页模式的方式打印。

- ① PAGE\_PageEnter 进入页模式
- ② PAGE SetPrintArea 设置页模式打印区域
- ③ PAGE DrawXXX 系列函数在指定区域打印
- ④ PAGE\_PagePrint 打印整个页面
- ⑤ PAGE\_PageExit 退出页模式

#### 备注:

②③可以重复调用

仅支持页模式的机型可以使用这些函数

4 修改历史

时间	修改

# 二 函数说明

# **Port Function**

# Port\_OpenCOMIO

# 打开串口

## **Syntax**

void \* Port\_OpenCOMIO(const char \*name, unsigned int baudrate = 9600, const int flowcontrol = 0, const int parity = 0, const int databis = 8, const int stopbits = 0);

#### **Parameters**

### name

端口名称,可以由 EnumCOM()获取

例如: COM1, COM2, COM3, ...COM11...

#### baudrate

# 波特率

一般取 9600,19200,38400,57600,115200.

默认值 9600

需要和打印机波特率保持一致,建议使用高波特率以获得较好的打印速度

### flowcontrol

流控制,各值定义如下:(默认值为0)

值 定义

0 无流控

1 DsrDtr

2 CtsRts

3 Xon/Xoff

#### parity

校验位,各值定义如下:(默认值为0)

值 定义

0 无校验

1 奇校验

2 偶校验

3 标记校验

# 4 空白校验

#### databits

数据位,范围[4,8](默认值为8)

# stopbits

停止位,各值定义如下:(默认值为0)

值 定义

0 1 位停止位

1 1.5 位停止位

2 2 位停止位

#### **Return value**

返回打开的端口句柄。非零表示打开成功,零表示打开失败。

## Remarks

如果串口被占用,打开串口会失败。 如果波特率和打印机波特率不匹配,则无法打印。

# Port\_OpenUSBIO

打开 USB 端口

#### **Syntax**

void \* Port\_OpenUSBIO(const char \*name);

#### **Parameters**

pName

端口名称。

可以通过 Port\_EnumUSB 来得到打印机的名称。

也可以使用任意其他字符串,这时候,如果找到 USB 打印机,会直接打开

#### **Return value**

返回端口句柄 handle。非零表示打开成功,零表示打开失败。

#### **Remarks**

USB 打印机接到电脑上,如果设备管理器中出现了 USB Printing Support,则可以使用该函数打开。

如果出现的是 Prolific USB-to-Serial Comm Port,则说明这是 USB 虚拟串口,需要使用Port\_OpenCom。

# Port\_OpenLPTIO

打开并口

#### **Syntax**

void \* Port OpenLPTIO(const char \*name);

### **Parameters**

pName

端口名称。

例如: LPT1,LPT2,LPT3...

#### **Return value**

返回端口句柄 handle。非零表示打开成功,零表示打开失败。

# Remarks

并口只有单向通讯, 只可写不可读。

一切查询状态的函数,对并口来说均是无效的。

# Port\_OpenPRNIO

打开打印机驱动端口

#### **Syntax**

void \* Port\_OpenPRNIO(const char \*name);

#### **Parameters**

pName

打印机名称。

例如: POS58 Printer

#### **Return value**

返回端口句柄 handle。非零表示打开成功,零表示打开失败。

#### Remarks

# Port\_OpenTCPIO

打开网口

# **Syntax**

void \* Port\_OpenTCPIO(const char \*ip, const unsigned short port);

# **Parameters**

szlp

IP 地址

例如: 192.168.1.87

nPort

端口号

例如: 9100

#### **Return value**

返回端口句柄 handle。非零表示打开成功,零表示打开失败。

# Remarks

PC 和打印机需要同网段的才可以连接

# Port\_EnumCOM

枚举串口

#### **Syntax**

size\_t Port\_EnumCOM(char \*buffer, size\_t length);

## **Parameters**

buffer

用来保存端口列表的缓冲区

length

缓冲区字节数

#### **Return value**

枚举到的端口数量

**Remarks** 

# Port\_EnumUSB

枚举 USB

# **Syntax**

size\_t Port\_EnumUSB(char \*buffer, size\_t length);

## **Parameters**

buffer

用来保存端口列表的缓冲区

length

缓冲区字节数

# **Return value**

枚举到的端口数量

Remarks

# Port\_EnumLPT

枚举并口

# **Syntax**

size\_t Port\_EnumLPT(char \*buffer, size\_t length);

## **Parameters**

buffer

用来保存端口列表的缓冲区

length

缓冲区字节数

## **Return value**

枚举到的端口数量

Remarks

# Port\_EnumPRN

枚举打印机驱动

# Syntax

size\_t Port\_EnumCOM(char \*buffer, size\_t length);

## **Parameters**

buffer

用来保存端口列表的缓冲区

length

缓冲区字节数

# **Return value**

枚举到的端口数量

# Remarks

# Port\_SetPort

设置打印机通讯端口

#### **Syntax**

bool Port\_SetPort(void \*handle);

#### **Parameters**

handle

端口句柄。(Port\_OpenXXX 系列函数的返回值)

#### **Return value**

返回 true 代表设置成功,false 代表设置失败。

#### Remarks

# Port\_ClosePort

关闭端口

## **Syntax**

void Port\_ClosePort(void \*handle);

# **Parameters**

handle

端口句柄。(Port\_OpenXXX 系列函数的返回值)

#### **Return value**

#### Remarks

关闭端口

# **Pos Function**

# Pos\_Reset

重置打印机

# **Syntax**

```
bool Pos_Reset();
Parameters
Return value
如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false
Remarks
Pos_SelfTest
打印自检页
Syntax
bool Pos_SelfTest();
Parameters
Return value
如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false
Remarks
Pos_FeedLine
进纸一行
Syntax
bool Pos_FeedLine();
Parameters
Return value
如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false
Remarks
```

# Pos\_FeedHot

按 n 个加热点数进纸(一个点 0.125mm)

## **Syntax**

bool Pos\_FeedHot(int n);

#### **Parameters**

n

需要进纸的点数

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

# Pos\_Feed\_N\_Line

按行数进纸

## **Syntax**

bool Pos\_Feed\_N\_Line(int n);

#### **Parameters**

n

需要进纸的行数

### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

# Pos\_FeedNextLable

进纸到下一个标签处

## **Syntax**

bool Pos\_FeedNextLable();

### **Parameters**

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

该 API 只针对非标准标签指令的打印机, 即执行 ESC/POS 的指令的标签机。如型号: LPM-261

# Pos\_BlackMark

进纸到下一个黑标处

## **Syntax**

bool Pos\_BlackMark();

#### **Parameters**

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

## Remarks

该API只针对有黑标功能的打印机。

# Pos\_Align

设置对齐方式

#### Syntax

bool Pos\_Align(int value);

#### **Parameters**

value

设置对齐方式,各值定义如下:

值 定义

- 0 左对齐
- 1 居中对齐
- 2 右对齐

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

该 API 仅用于对齐指令操作,又需要对齐的 API,做于补充。

# Pos\_SetLineHeight

设置行高

#### **Syntax**

bool Pos\_SetLineHeight(int value);

#### **Parameters**

value

设置行高点数(一个点 0.125mm), 范围[0,255]

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

Remarks

# Pos\_Text

打印文本

## **Syntax**

bool Pos\_Text(const wchar\_t \*prnText, int nLan, int nOrgx, int nWidthTimes, int nHeightTimes, int FontType, int nFontStyle);

#### **Parameters**

prnText

需要打印的文本

nLan

打印的文本编码类型,各值定义如下:

值 定义

0 GBK

1 UTF-8

3 BIG-5

4 SHIFT-JIS

5 EUC-KR

nOrgx

打印的文本位置,各值定义如下:

值 定义

- -1 左对齐
- -2 居中对齐
- -3 右对齐

>=0 在第 n 点位置开始打印

## nWidth Times

字符宽度放大的倍数,范围[0,7]

#### nHeightTimes

字符高度放大的倍数,范围[0,7]

## FontType

打印的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0 12\*24

1 9\*17

## nFontStyle

打印的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0x00 正常

0x08 加粗

0x80 1 点下划线

0x100 2点下划线

0x200 倒置打印

0x400 反显、黑底白字

0x1000 每个字符顺时针旋转 90 度

## **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

nFontStyle 数值是可以通过 | 操作来实现多种风格同时出现的。

# Pos\_Beep

蜂鸣器鸣叫

## **Syntax**

bool Pos\_Beep(unsigned char nCount, unsigned char nMillis);

#### **Parameters**

nBeepCount

鸣叫次数

nMillis

蜂鸣毫秒时间,取值范围[100,900]。取整到百毫秒。

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

请确认打印机是否有蜂鸣器功能。

# Pos\_KiskOutDrawer

打开钱箱

#### Syntax

bool Pos\_KiskOutDrawer(int nld, int nHightTime = 20, int nLowTime = 60);

# **Parameters**

nId

打开钱箱,值范围[0,1]

nHightTime

高电平毫秒时间

nLowTime

低电平毫秒时间

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

请确认打印机是否有打开钱箱功能。

# Pos\_FullCutPaper

执行全切

## Syntax

bool Pos\_FullCutPaper();

#### **Parameters**

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

## Remarks

请确认打印机是否有全切功能。

# Pos\_HalfCutPaper

执行半切

# **Syntax**

bool POS\_HalfCutPaper();

#### **Parameters**

## **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

请确认打印机是否有半切功能。

# Pos\_Barcode

打印条码

#### Syntax

bool Pos\_Barcode(const char \* BarcodeData, int nBarcodeType, int nOrgx, int nUnitWidth, int nUnitHeight, int nFontStyle, int FontPosition);

### **Parameters**

#### BarcodeData

打印的条码内容

## nBarcodeType

打印的条码类型,各值定义如下:

值 类型

0x41 UPC-A

0x42 UPC-E

0x43 EAN13

0x44 EAN8

0x45 CODE39

0x46 ITF

0x47 CODABAR

0x48 CODE93

#### nOrgx

打印的条码位置,各值定义如下:

值 定义

- -1 左对齐
- -2 居中对齐
- -3 右对齐
- >=0 在第 n 点位置开始打印

#### nUnitWidth

打印的条码宽度,值范围[1,6]

### nUnitHeight

打印的条码高度,值范围[1,255]

#### nFontStyle

可读字符(HRI)的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0 12\*24

1 9\*17

### FontPosition

可读字符(HRI)的打印位置,各值定义如下:

值 定义

- 0 不打印
- 1 条码上方
- 2 条码下方
- 3 条码上方和下方

#### **Return value**

返回值仅指示指令是否写入成功。返回 true 表示写入成功,返回 false 表示写入失败。

#### Remarks

nUnitWidth 如果超出打印边界,则不打印。

# Pos\_Qrcode

打印二维码

#### **Syntax**

bool Pos\_Qrcode(const wchar\_t \*QrcodeData, int nWidth = 2, int nVersion = 0, int nErrlevenl = 4);

#### **Parameters**

#### QrcodeData

二维码的内容

#### nWidth

- 二维码的宽度,取值范围[1,6]
- 二维码单元宽度越大,QR 码越大。

#### nVersion

- 二维码的规格,取值范围[0,16],0表示自动计算版本。
- 二维码码版本越大,能编码的字符就越多,QR 码也越大。

#### nErrlevenl

二维码纠错等级,取值[1,4]

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

如果打印的二维码超出打印边界,则不打印。

# Pos\_EscQrcode

ESC/POS 版本二维码

## **Syntax**

bool Pos\_EscQrcode(const wchar\_t \*QrcodeData, int nWidth = 4, int nErrlevenl = 4);

### **Parameters**

#### QrcodeData

二维码内容。

#### nWidth

- 二维码的宽度,取值范围[1,16]
- 二维码单元宽度越大,QR 码越大。

#### nErrlevenl

二维码纠错等级,取值[1,4]。

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### **Remarks**

请确认二维码大小,因为该 API 超出也会打印,会导致无法正常扫描。

# Pos\_DoubleQrcode

打印双二维码

#### **Syntax**

bool Pos\_DoubleQrcode(const wchar\_t \*QrcodeData1,int QR1Position,int QR1Version, int QR1Ecc, const wchar\_t \*QrcodeData2, int QR2Position, int QR2Version, int QR2Ecc, int ModuleSize);

#### **Parameters**

QrcodeData1

第一个二维码的内容。

QR1Position

第一个二维码开始打印的位置

QR1Version

第一个二维码的规格,范围[0,19]

OR1Fcc

第一个二维码的纠错等级,范围[0,3]

QrcodeData2

第二个二维码的内容。

QR2Position

第二个二维码开始打印的位置

QR2Version

第二个二维码的规格。[0,19]

QR2Ecc

第二个二维码的纠错等级,范围[0,3]

ModuleSize

二维码模块的大小,范围[1,8]

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### **Remarks**

如果打印失败,请注意检查第二个二维码打印的位置是否与第一个重叠或者打。

# Pos\_ImagePrint

打印图片

#### **Syntax**

bool Pos\_ImagePrint(const wchar\_t \*FileName, int nWidth = 384, int nBinaryAlgorithm = 0);

#### **Parameters**

FileName

图片路径。

nWidth

指定打印机打印该图片的宽度(像素)

- 2 寸打印机最大值为 384
- 3 寸打印机最大值为 576

# nBinaryAlgorithm

图片计算的模式,各值定义如下:

值 定义

- 0 抖动算法 该算法对彩色图片打印效果较好
- 1 平均阈值算法 该算法对纯文字图片打印效果较好

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### **Remarks**

# Pos\_PrintNVLogo

打印预载的 Logo

#### **Syntax**

bool Pos\_PrintNVLogo(unsigned short nLogo, unsigned short nWidth = 0);

### **Parameters**

n

打印第 n 张 Logo,范围[1,9]

#### nMode

指定打印 Logo 的模式, 值定义如下:

值 定义

- 0 普通
- 1 倍宽
- 2 倍高

# 3 倍宽 | 倍高

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

如果打印机中无预载的 Logo 则不打印。请用打印机工具预载。

# Pos\_QueryPrinterErr

查询打印机错误

## **Syntax**

int Pos\_QueryPrinterErr(unsigned long nTimeout = 3000);

#### **Parameters**

nTimeout

超时的毫秒数。

#### **Return value**

返回错误的值,各值的定义为:

值 类型

- 1 打印机正常
- -1 打印机脱机
- -2 打印机上盖打开
- -3 打印机缺纸
- -4 打印机切刀异常
- -5 打印机头片温度过高
- -6 查询失败

#### Remarks

该 API 无法一次返回多个异常状态。如需获取多个异常,请使用 Pos\_QueryStstus 函数自行实现。

# Pos\_QueryStstus

查询打印机状态

# **Syntax**

bool Pos\_QueryStstus(char \*rBuffer, int type, unsigned long nTimeout);

# **Parameters**

rBuffer

储存打印机返回的状态

type

查询的数据表。[1,4]。具体表单请看说明文档。

各 type 含义见下表:

type=1: 打印机状态

-7700	,.	1 - 1-10 0-10 (1-10)		
位	0/	十六进制码	十进制码	功能
	1			
0	0	00	0	固定为0
1	1	02	2	固定为1
2	0	00	0	一个或两个钱箱打开
				(没有钱箱的机器该位固定为零)
	1	04	4	两个钱箱都关闭
3	0	00	0	联机
	1	08	8	脱机
4	1	10	16	固定为1
5,				未定义
6				
7	0	00	00	纸已撕走
	1	80	96	纸未撕走

type=2: 传送脱机状态

-,,,,,	ype 2. Regionality					
位	0/	十六进制码	十进制码	功能		
	1					
0	0	00	0	固定为0		
1	1	02	2	固定为1		
2	0	00	0	上盖关		
	1	04	4	上盖开		
3	0	00	0	未按走纸键		
	1	08	8	按下走纸键		
4	1	10	16	固定为1		
5	0	00	0	打印机不缺纸		

	1	20	32	打印机缺纸
6	0	00	00	没有出错情况
	1	40	64	有错误情况
7	0	00	0	固定为0

type=3: 传送错误状态

位	0/	十六进制码	十进制码	功能
	1			
0	0	00	0	固定为0
1	1	02	2	固定为1
2				未定义
3	0	00	0	切刀无错误
	1	08	8	切刀有错误
4	1	10	16	固定为1
5	0	00	0	无不可恢复错误
	1	20	32	有不可恢复错误
6	0	00	00	打印头温度和电压正常
	1	40	64	打印头温度或电压超出范围
7	0	00	0	固定为0

type=4: 传送纸传感器状态

		1		T
位	0/	十六进制码	十进制码	功能
	1			
0	0	00	0	固定为 0
1	1	02	2	固定为1
2,	0	00	0	有纸
3	1	0C	12	纸将近
4	1	10	16	固定为1
5,	0	00	0	有纸
6	1	60	96	纸尽
7	0	00	0	固定为 0

# nTimeout

超时的毫秒数。

# **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

## Remarks

# Pos\_SetPrinterBaudrate

设置打印机波特率

#### **Syntax**

bool Pos\_SetPrinterBaudrate(int nBaudrate);

## **Parameters**

nBaudrate

设置打印机的波特率。

例如: 9600 19200 38400 57600 115200

### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

如果用串口连接时,设置完波特率后,请重启打印机后,重新执行 OpenCOM。

# Pos\_SetPrinterBasic

设置打印机基本参数

#### **Syntax**

bool Pos\_SetPrinterBasic(int nFontStyle, int nDensity, int nLine, int nBeep, int nCut);

#### **Parameters**

nFontStyle

设置字体规格,各值定义如下:

值 字体

0 9\*17

1 12\*24

2 9\*24

3 16\*18

## nDensity

设置浓度,各值定义如下:

值 字体

0 微淡

1 正常

2 微浓

3 高浓度

nLine

设置进纸模式,各值定义如下:

值 模式

0 0x0A

1 0x0D

#### nBeep

是否启用蜂鸣器,各值定义如下:

值 开关

0 关闭蜂鸣器

1 开启蜂鸣器

#### nCut

是否启用蜂鸣器,各值定义如下:

值 开关

0 关闭切刀功能

1 开启切刀功能

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### **Remarks**

字体规格仅设置非双字节文本,中文日文韩文等字体均为 24\*24 无法修改。 蜂鸣器开关请确认使用的机型是否带有蜂鸣器功能 切刀开关请确认使用的机型是否带有切刀功能

# **Page Function**

# Page\_SelectPageMode

选择页模式

#### **Syntax**

bool Page\_SelectPageMode();

#### **Parameters**

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

请确认打印机是否有页模式功能,页模式下不会直接打印,需要在数据填充后调用 Page\_PrintPage。

# Page\_PrintPage

打印页模式下的内容

## **Syntax**

bool Page\_PrintPage();

#### **Parameters**

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

# Remarks

请确认打印机是否有页模式功能,页模式下不会直接打印,需要在数据填充后调用 Page\_PrintPage。

# Page\_ExitPageMode

退出页模式

## **Syntax**

bool Page\_ExitPageMode();

#### **Parameters**

# **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

Remarks

# ${\bf Page\_SetVerticalAbsolutePrintPosition}$

设置纵向绝对打印位置

#### **Syntax**

bool Page\_SetVerticalAbsolutePrintPosition(unsigned short nPosition);

#### **Parameters**

nPosition

# 打印位置

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

# ${\bf Page\_SetHorizontalAbsolutePrintPosition}$

设置横向绝对打印位置

#### **Syntax**

bool Page\_SetHorizontalAbsolutePrintPosition(unsigned short nPosition);

#### **Parameters**

nPosition

打印位置

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

Remarks

# ${\bf Page\_SetVerticalRelativePrintPosition}$

设置纵向相对打印位置

#### **Syntax**

bool Page\_SetVerticalRelativePrintPosition(unsigned short nPosition);

#### **Parameters**

nPosition

打印位置

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

Remarks

# Page\_SetHorizontalRelativePrintPosition

设置横向相对打印位置

#### **Syntax**

bool Page SetHorizontalRelativePrintPosition(unsigned short nPosition);

#### **Parameters**

nPosition

打印位置

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

**Remarks** 

# Page\_SetPageModeDrawDirection

页模式下设置打印方向

#### **Syntax**

bool Page\_SetPageModeDrawDirection(unsigned short nPosition);

#### **Parameters**

nPosition

打印区域方向,各值定义如下:

- 0 从左到右
- 1 从下到上
- 2 从右到左
- 3 从上到下

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

**Remarks** 

# Page\_SetPageArea

页模式下设置页区域

#### **Syntax**

bool Page\_SetPageArea(unsigned short x, unsigned short y, unsigned short w, unsigned short h);

```
Parameters
```

Х

横向起始位置

У

纵向起始位置

w

打印区域宽度

h

打印区域高度

## **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

Remarks

# Page\_Text

页模式下打印文本

## **Syntax**

bool Page\_Text(const wchar\_t \*prnText, int nLan, int nOrgx, int nWidthTimes, int nHeightTimes, int FontType, int nFontStyle);

#### **Parameters**

prnText

需要打印的文本

nLan

打印的文本编码类型,各值定义如下:

值 定义

0 GBK

1 UTF-8

3 BIG-5

4 SHIFT-JIS

5 EUC-KR

nOrgx

打印的文本位置,各值定义如下:

值 定义

-1 左对齐

-2 居中对齐

-3 右对齐

>=0 在第 n 点位置开始打印

nWidthTimes

```
字符放大的倍数,范围[0,7]
```

## nHeightTimes

字符放大的倍数,范围[0,7]

# FontType

打印的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0 12\*24

1 9\*17

#### nFontStyle

打印的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0x00 正常

0x08 加粗

0x80 1 点下划线

0x100 2点下划线

0x200 倒置打印

0x400 反显、黑底白字

0x1000 每个字符顺时针旋转 90 度

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remark

nFontStyle 数值是可以通过&操作来实现多种风格同时出现的。

# Page\_Barcode

页模式打印条码

#### **Syntax**

bool Page\_Barcode(const char \* BarcodeData, int nBarcodeType, int nOrgx, int nUnitWidth, int nUnitHeight, int nFontStyle, int FontPosition);

#### **Parameters**

BarcodeData

打印的条码内容

## nBarcodeType

打印的条码类型,各值定义如下:

值 类型

0x41 UPC-A

0x42 UPC-E

0x43 EAN13

0x44 EAN8

0x45 CODE39

0x46 ITF

0x47 CODABAR

0x48 CODE93

#### nOrgx

打印的条码位置,各值定义如下:

值 定义

- -1 左对齐
- -2 居中对齐
- -3 右对齐
- >=0 在第 n 点位置开始打印

#### nUnitWidth

打印的条码宽度,值范围[1,6]

## nUnitHeight

打印的条码高度,值范围[1,255]

### nFontStyle

可读字符(HRI)的字体类型,各值定义如下:

值 定义

0 12\*24

1 9\*17

#### FontPosition

可读字符(HRI)的打印位置,各值定义如下:

值 定义

- 0 不打印
- 1 条码上方
- 2 条码下方
- 3 条码上方和下方

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

nUnitWidth 如果超出打印边界,则不打印。

# Page\_Qrcode

页模式下打印二维码

# Syntax

bool Page\_Qrcode(const wchar\_t \*QrcodeData, int nWidth = 4, int nErrlevenl = 4);

### **Parameters**

# QrcodeData

二维码内容。

#### nWidth

- 二维码的宽度,取值范围[1,16]
- 二维码单元宽度越大,QR 码越大。

#### nErrlevenl

二维码纠错等级,取值[1,4]。

#### return

返回值仅指示指令是否写入成功。返回 true 表示写入成功,返回 false 表示写入失败。

#### **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

#### Remarks

请确认二维码大小,因为该 API 超出也会打印,会导致无法正常扫描。

# Page\_ImagePrint

页模式下打印图片

#### **Syntax**

bool Page\_ImagePrint(const wchar\_t \*FileName, int nWidth = 384, int nBinaryAlgorithm = 0);

## **Parameters**

FileName

图片路径。

nWidth

指定打印机打印该图片的宽度(像素)

- 2 寸打印机最大值为 384
- 3 寸打印机最大值为 576

#### nBinaryAlgorithm

图片计算的模式,各值定义如下:

值 定义

0 抖动算法 该算法对彩色图片打印效果较好

1 平均阈值算法 该算法对纯文字图片打印效果较好

## **Return value**

如果指令写入成功,返回 true。否则,返回 false

# Remarks