

光盘使用说明

光盘卷标：林海峰：基于Unity3D的体感游戏开发

论文介绍：本论文主要介绍了使用Unity3D引擎制作体感游戏的设计与实现过程，玩家只需要PC和体感设备Kinect就可以实现通过用身体的动作控制游戏的目的，玩家可以在游戏中控制主角的移动、射击方向以及攻击敌人，击杀敌人会有相应的得分。除此之外还可以通过肢体动作控制菜单的选择，还可以进入教学场景进行游戏方法的学习。

同时，本论文还阐述了游戏产业的现状以及发展趋势，还有体感游戏所属的虚拟现实产业的发展趋势，对本游戏进行了详细地分析设计，介绍了Unity3D的使用方法以及特殊效果的实现方法，论文最后阐述了本游戏的新的发展方向。

系统运行环境：Windows10+Unity3D_5.3.3f1

光盘目录结构如下：

光盘根目录

