

Challenge Sprint 2

Integrantes

Felipe Lin Oh - 92936

Felipe Tusita - 86767

Lucas Kenzo Yamane Huang - 94255

Marcelo Lopez Rodriguez Filho - 94592

Requisitos Funcionais

► Centralização de informações:

Centralizar todas as informações sobre a empresa, cargos, departamentos, benefícios, políticas internas e processos, Facilitar o acesso a materiais de treinamento, manuais de procedimentos, tutoriais e outras fontes de informação relevantes.

► Gestão de treinamentos:

Oferecer módulos de treinamento digital, com a possibilidade de acompanhamento do progresso.

- **Mentoria personalizada:** Atribuição de mentores a novos colaboradores.
- **Feedback e Avaliação:** Sistema de pesquisas de satisfação e feedback da plataforma.
- **Chatbots:** Chatbots para responder perguntas frequentes e auxiliar na navegação da plataforma.
- **Integração com Outros Sistemas:** Integração com sistemas de RH existentes (e.g., ERP, CRM), Sincronização com calendários e sistemas de gestão de projetos.

Requisitos Não Funcionais

- **Usabilidade:** Interface amigável e intuitiva.
- **Segurança:** Proteção de dados privados dos colaboradores.
- **Desempenho:** Respostas rápidas e eficiência nas operações.
- **Manutenibilidade:** Estrutura modular para facilitar a manutenção e atualização do sistema, Documentação completa para desenvolvedores e administradores do sistema.

Requisitos de Implantação e Suporte

‣ **Suporte Técnico:** Equipe de suporte disponível para resolução de problemas técnicos e bugs. Sistema de tickets para rastreamento e resolução de problemas.

Requisitos Técnicos

‣ **Plataforma Tecnológica:** Desenvolvimento de uma aplicação web e/ou móvel. Utilização de frameworks modernos.

‣ **Infraestrutura:** Hospedagem em serviços de cloud computing confiáveis (e.g., AWS, Google Cloud, Azure). Configuração de backups regulares e recuperação de desastres.

Requisitos de Acessibilidade

‣ **Acessibilidade Digital:** Implementação de práticas de design inclusivo para garantir que a plataforma seja acessível a colaboradores com deficiências.

Planejamento do uso de Software

‣ **Desenvolvimento:** IntelliJ, Android Studio, VScode, Eclipse IDE

‣ **Linguagens de programação que serão utilizadas;**

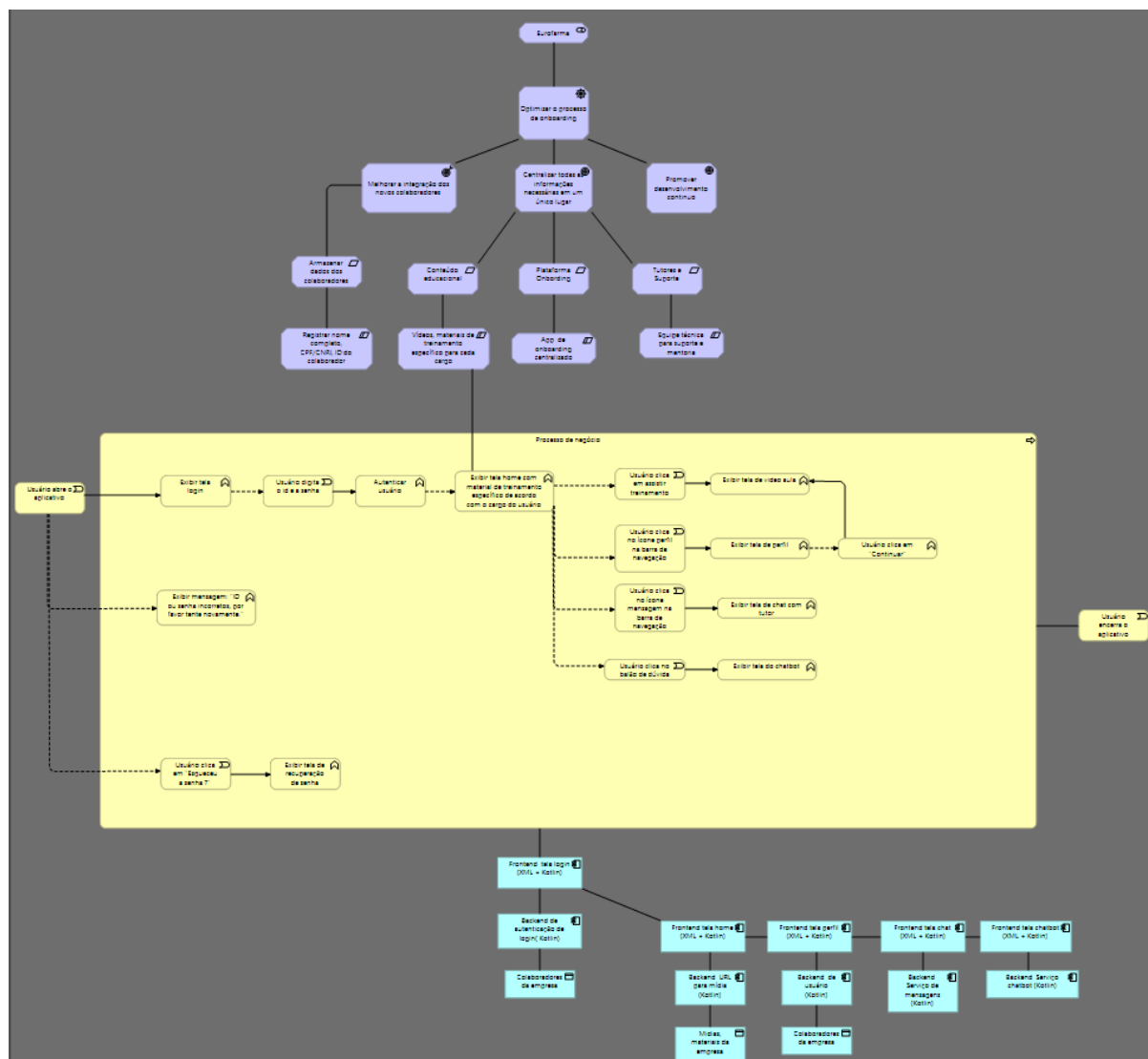
- **Java** (Spring boot, Hibernate, Gradle) : Web
- **Kotlin** : Android
- **Dart**(flutter) : IOS, Windows

‣ **Versionamento:** Git e Github

‣ **Gerenciar banco de dados:** Oracle SQL Developer

‣ **ChatBots:** Chat Fuel

Arquitetura de solução



Protótipo da interface

Tela login



The image shows a mobile app login screen with a dark blue background and a subtle pattern of orange and white streaks. The screen is framed by a light gray border. At the top left, the logo "FML" is displayed in white, with "OnboardMate" in orange below it. In the center, the text "Bem vindo ao OnboardMate!" is shown in white, with "OnboardMate!" in orange. Below this, there are two input fields: "Usuário" (User) and "Senha" (Password), both with dark gray backgrounds and white text. To the right of the "Senha" field, there is a link "Esqueceu a senha?" (Forgot password?). At the bottom, there is a white button with the text "Logar" (Login).

FML
OnboardMate

Bem vindo ao
OnboardMate!

Usuário

Senha

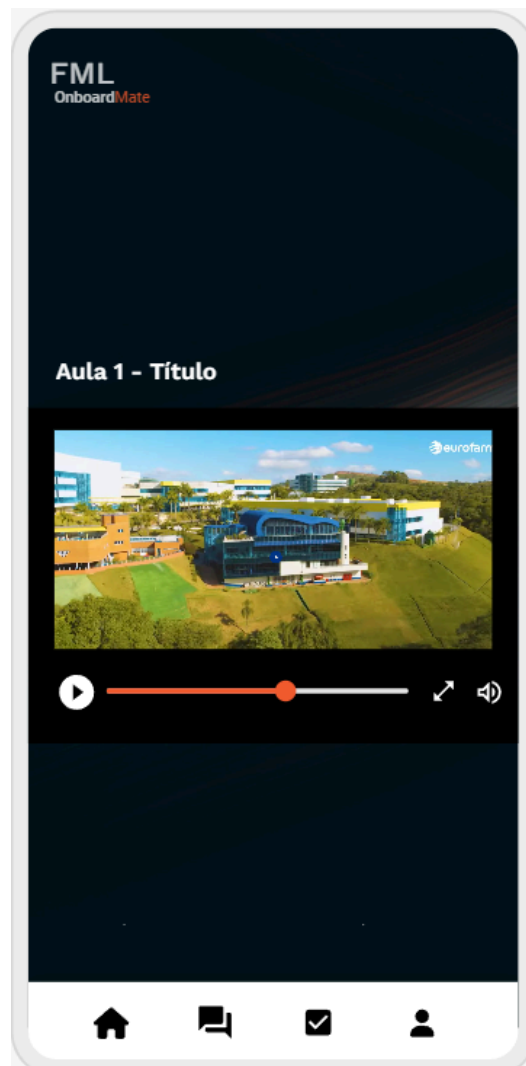
Esqueceu a senha?

Logar

Tela Home



Tela Mídia



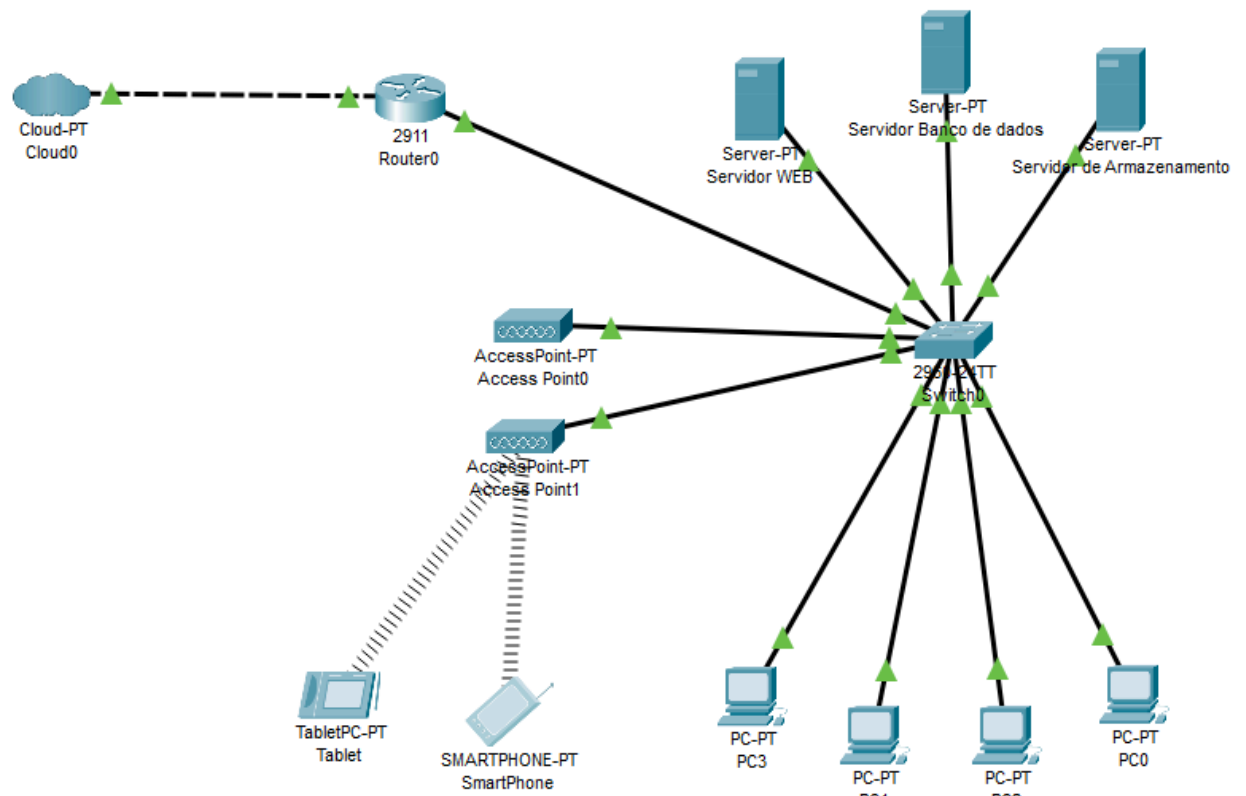
Tela Usuário



Tela chatbot



Topologia de rede



Infraestrutura básica de conectividade

- **Switch:** Conecta todos os dispositivos dentro da rede local.

- **Access Points:** Fornecem conectividade Wi-Fi aos dispositivos móveis.
- **Roteador:** Interconecta a rede local com a internet.
- **Servidor Banco de dados e armazenamento:** Armazena os dados dos usuários, com sistema de backup garantindo a disponibilidade dos dados em caso de falha de hardware.

O que vai ser implementado?

- Podemos configurar VLANs no switch, para os PCs, servidores e access points, melhorando a eficiência e segurança da rede.
- Podemos configurar ACLs no roteador, melhorando a segurança e o controle de tráfego da rede.
- Levando em consideração que o app será utilizado em uma escala relativamente pequena e que a topologia da rede não deve mudar frequentemente, a configuração de roteamento estático pode ser uma melhor opção.


Cronograma anual de atividades

Atividade/Mês	Abril	Maio	Junho	Julho	Agosto	Setembro	Outubro
Desenvolvimento da Ideia/Esopo		✓					
1ª Entrega		✓					
Desenvolvimento do Protótipo		✓					
2ª Entrega		✓					
Melhorias no Protótipo			✓	✓	✓	✓	
3ª e 4ª Entrega							✓

Jornada do projeto

Após um período intenso de planejamento e preparação, temos todas as ideias organizadas e detalhadas, garantindo que cada etapa do processo esteja bem delineada.

Nossa arquitetura está completamente definida, proporcionando uma base sólida para o desenvolvimento. Cada um dos requisitos necessários foi meticulosamente analisado e documentado, assegurando que nada foi deixado de lado. Além disso, todas as ferramentas essenciais para a execução do projeto estão prontas e disponíveis, desde softwares e equipamentos até recursos humanos especializados. Além disso, já temos um planejamento sólido para iniciar o desenvolvimento do projeto no próximo



semestre. Com um cronograma bem estruturado e metas claras, estamos preparados para começar a implementação e garantir que todas as etapas sejam cumpridas dentro dos prazos estabelecidos até outubro deste ano. Realizaremos testes de implementação para assegurar que todos os componentes do projeto funcionem corretamente e de acordo com as especificações. Esses testes iniciais nos permitirão identificar e corrigir quaisquer problemas técnicos antes de avançar para a próxima fase.

Após os testes de implementação, planejamos realizar testes com usuários reais. Esta etapa é crucial para garantir que o produto final atenda às necessidades e expectativas do público-alvo. Feedbacks valiosos serão coletados, permitindo-nos fazer ajustes e melhorias conforme necessário.