



- 涵蓋 OCP/JP (原 SCJP)考試範圍
- Lambda 專案、新時間日期 API、等 Java SE 8 新功能詳細介紹
- JDK 基礎與 IDE 操作交相對照
- ▶ 提供實作檔案與操作錄影教學



#### CHAPTER

## 從 JDK 到 IDE

#### 學習目標

- 瞭解與設定 PATH
- 瞭解與指定 CLASSPATH
- 瞭解與指定 SOURCEPATH
- 使用 package 與 import 管理類別
- · 初步認識 JDK 與 IDE 的對應







	資料夾選項	×		
一般檢視	搜尋			
資料夾檢視	您可以將此檢視 (例如 [詳細資料] 或 [圖示]) 到的所有資料夾。 套用到資料夾(L)			
□ 登入 □ <u>陽藏</u> ■ <b>陽藏</b> ○ 不 ● 顯	该取方塊選取項目 持還原先前的資料夾視窗 <mark>日知檔案類型的副檔名</mark> 內檔案和資料夾 顯示隱藏的檔案、資料夾或磁碟機 示隱藏的檔案、資料夾及磁碟機	^		
<ul><li>✓ 陽藏係</li><li>✓ 陽藏係</li><li>✓ 顯示器</li><li>✓ 顯示器</li></ul>	空的磁碟機 保護的作業系統檔案 (建議選項) 資料夾合併衝突 状態列 資料夾和桌面項目的快顯描述 磁碟機代號	<b>V</b>		
	還原成預設值(D)			
	確定 取消	套用(A)		





## 撰寫 Java 原始碼

```
HelloWorld.java - 記事本 - □ × 横案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

public class HelloWorld {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hello| World");
   }
}
```





## 撰寫 Java 原始碼

- 副檔名是 .java
- 主檔名與類別名稱必須相同
- 注意每個字母大小寫
- · 空白只能是半型空白字元或是 Tab 字元

























	系統內容		X	
	環境變數		×	
_				
Justin 的使用者變數(U)		編輯系統	泛變數	×
變數				
SSH_AGENT_PID SSH_AUTH_SOCK TEMP	變數名稱(N):	Path		
TMP	變數值(V):	C:\Program Fi	iles\Java\jdk1.8.0	)\bin;C:\Progran
			確定	取消
系統變數(S)				
變數	值	^		
Path	C:\Program Files\Common Fil	les\Microsoft S		
PATHEXT	.COM;,EXE;,BAT;,CMD;,VBS;,VB	E;,JS;,JSE;,WSF;		
PROCESSOR_ARC				
	Intel64 Family 6 Model 58 Ste	epping 9, Genu	.	
PROCESSOR LEVEL	6	•		
	新增(W) 編輯(I)	刪除(L)		
	確定	取消		





- 建議將 JDK 的 bin 路徑放在 Path 變數的最前方
  - 因為系統搜尋 Path 路徑時,會從最前方開始,如果路徑下找到指定的工具程式就會直接執行
- · 若系統中安裝兩個以上 JDK 時, Path 路徑中設定 的順序,將決定執行哪個 JDK 下的工具程式
- 在安裝了多個 JDK 或 JRE 的電腦中,確定執行了哪個版本的 JDK 或 JRE 非常重要,確定 PATH 資訊是一定要作的動作





GW.	命令提示字元	_	□ ×	
C:\workspace>ja Hello World	va HelloWorld			^
C:\workspace>				V
<			>	.:i

■■ <b>一 一 一</b>	×
C:\workspace>cd	^
C:\>java HelloWorld 錯誤: 找不到或無法載入主要類別 HelloWorld	
C:\>java c:\workspace\HelloWorld 錯誤: 找不到或無法載入主要類別 c:\workspace\HelloWorld	
C:\>	~
<	> .:i





- 實體作業系統下執行某個指令時,會依 PATH 中的路徑資訊,試圖找到可執行檔案
- JVM 是 Java 程式唯一認得的作業系統,對 JVM 來說,可執行檔就是副檔名為 .class 的檔案
- 想在 JVM 中執行某個可執行檔(.class),就要告訴 JVM 這個虛擬作業系統到哪些路徑下尋找檔案,方式是透過 CLASSPATH 指定其可執行檔(.class)的路徑資訊





作業系統	搜尋路徑	可執行檔
Windows	PATH	.exe · .bat
JVM	CLASSPATH	.class







- 如果在 JVM 的 CLASSPATH 路徑資訊中都找 不到指定的類別檔案
  - JDK7 前會出現
    java.lang.NoClassDefFoundError 訊息,
    而 JDK7 之後的版本會有比較友善的中文錯誤訊息





- JVM 預設的 CLASSPATH 就是讀取目前資料夾中的 .class
- · 如果自行指定 CLASSPATH, 則以你指定的為 主







希望也從目前資料夾開始尋找類別檔案,則可以使用.指定

```
命令提示字元 — X
C:\workspace>java -cp .;c:\xyz HelloWorld
Hello World
C:\workspace>
```





- •程式庫中的類別檔案,會封裝為 JAR (Java Archive)檔案,也就是副檔名 為.jar的檔案
  - 使用 ZIP 格式壓縮,當中包含一堆 .class 檔案
- 例如,有 abc.jar 與 xyz.jar 放在 C:\lib 底下, 劫行時之面信用 IAD 增安市的新见增安。 java -cp C:\workspace;C:\lib\abc.jar;C:\lib\xyz.jar SomeApp





如果有些類別路徑很常使用,其實也可以透過環境變數設定。例如:

SET CLASSPATH=C:\classes;C:\lib\abc.jar;C:\lib\xyz.jar

• 在啟動 JVM 時, 也就是執行 java 時, 若沒使用 -cp 或 -classpath 指定 CLASSPATH, 就會讀取 CLASSPATH 環境變數





- 從 Java SE 6 開始,可以使用 \* 表示使用資料 夾中所有 .jar 檔案
- 例如指定使用 C:\jars 下所有 JAR 檔案:

```
java -cp .; C:\jars\* cc.openhome.JNotePad
```



# 編譯器 (javac) 與

#### CLASSPATH

• 在光碟中 labs/CH2 資料夾中有個 classes 資料夾, 請將之複製至 C:\workspace 中, 確認 C:\workspace\classes 中有個已編譯的 Console.class



## 編譯器(javac)

#### CLASSPATH

• 可以在 C:\workspace 中開個 Main.java, 如下 使用 Console 類別

```
Main.java - 記事本 — □ × 横案(E) 編輯(E) 格式(Q) 檢視(V) 說明(H)

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Console.writeLine("Hello World");
   }
}
```



# 編譯器 (javac) 與 CLASSPATH



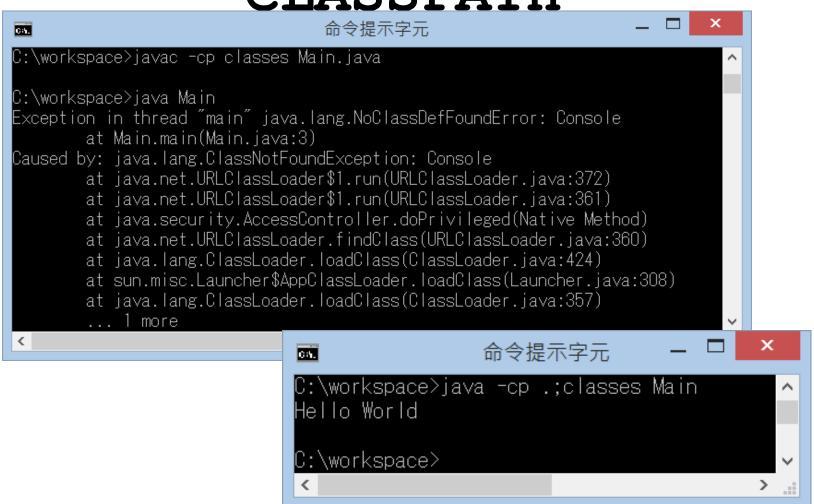




# IVa<sup>se8</sup> 热

## 編譯器(javac)

CLASSPATH







## 管理原始碼與位元碼檔案

- 來觀察一下目前你的 C:\workspace, 原始碼 (.java) 檔案與位元碼檔案 (.class) 都放 在一起
- 想像一下,如果程式規模稍大,一堆 .java 與 .class 檔案還放在一起,會有多麼混亂
- 你需要有效率地管理原始嗎與位元碼檔案





- 請將光碟中 labs 資料夾的 Hello1 資料夾複製至 C:\workspace 中
- Hello1 資料夾中有 src 與 classes 資料夾, src 資料夾中有 Console.java 與 Main.java 兩個檔 案





• src 資料夾將用來放置原始碼檔案,而編譯好的位元碼檔案,希望能指定存放至 classes 資料夾

	命令提示字元		_		x
C:\workspace\Hello1>javac	-sourcepath src	-d classes	src/Main.j	ava	^
C:\workspace\Hello1>					~
<					> .::





- 使用 -sourcepath 指定從 src 資料夾中尋找 原始碼檔案,而 -d 指定了編譯完成的位元碼 存放資料夾
- 編譯器會將使用到的相關類別原始碼也一併 進行編譯

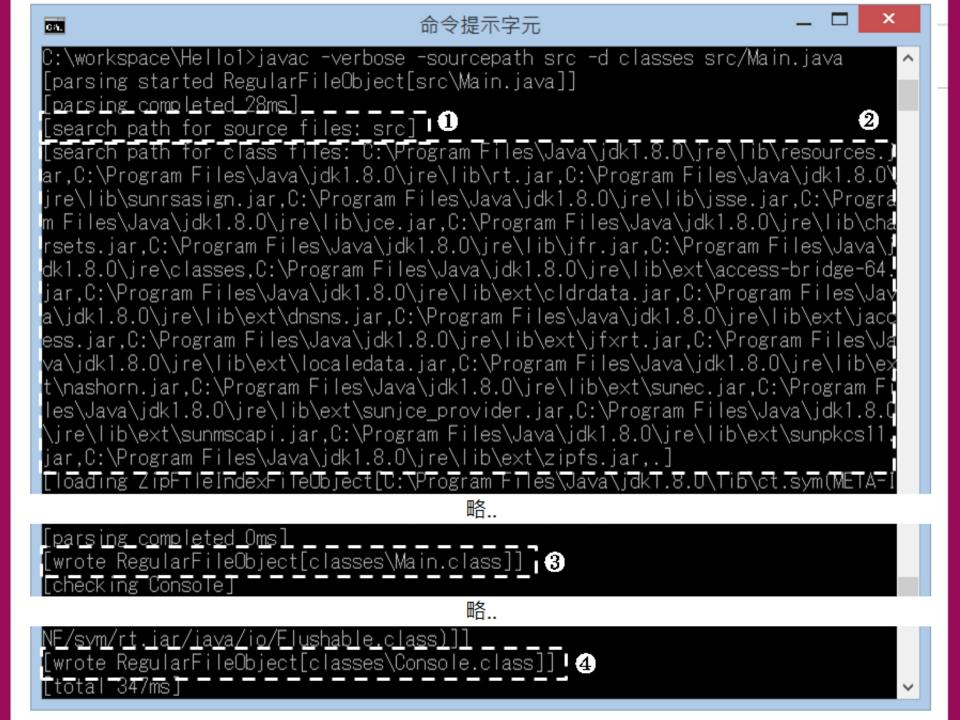
```
命令提示字元 — X
C:\workspace\Hello1>java -cp classes Main
Hello World

<
```





• 可以在編譯時指定 -verbose 引數,看到編譯器進行編譯時的過程







- 實際專案中會有數以萬計的類別,如果每次都要重新將.java編譯為.class,那會是非常費時的工作
- 編譯時若類別路徑中已存在位元碼,且上次編譯後,原始碼並沒有修改,無需重新編譯會比較節省時間

C:\workspace\Hello1>javac -verbose -sourcepath src -cp classes -d classes src/Ma ^ in.java [parsing started RegularFileObject[src\Main.java]] <u>[parsing\_completed\_33ms]</u> search path for source files: src] 🛚 🛈 search path for class files: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\resources. ar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\rt.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\ jre\lib\sunrsasign.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\jsse.jar,C:\Progra m Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\jce.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\cha rsets.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\jfr.jar,C:\Program Files\Java\j dk1.8.0\jre\classes,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\access-bridge-64 jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\cldrdata.jar,C:\Program Files\Jav a\jdk1.8.0\jre\lib\ext\dnsns.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\jacp ess.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\jfxrt.jar,C:\Program Files\Ja va\jdk1.8.0\jre\lib\ext\localedata.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\er t\nashorn.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\sunec.jar,C:\Program les\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\sunjce\_provider.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0 \jre\lib\ext\sunmscapi.jar,C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\jre\lib\ext\sunpkcs11**.** iar.C:\Program\_Files\Java\jdk1.8.0\ire\Lib\ext\zipfs\_jar\_classes]

略..

[loading ZipFileIndexFileObject[C:\Program Files\Java\jdk1.8.0\lib\ct.sym(META-I NF/sym/rt.jar/java/lang/Void.class)]] [loading RegularFileObject[classes\Console.class]] [wrote RegularFileObject[classes\Main.class]] | 3 [totaT 323ms]





- · .java 放在 src 資料夾中,編譯出來的 .class 放置在 classes 資料夾下
- 就如同你會分不同資料夾來放置不同作用的檔案,類別也應該分門別類加以放置,
- ·無論是實體檔案上的分類管理,或是類別名稱上的分類管理,有個 package 關鍵字,可以協助你達到這個目的





• 用編輯器開啟 2.2.2 中 Hello1/src 資料夾中的 Console.java, 在開頭鍵入下圖反白的文字:

```
Console.java - 記事本 — 二 X 描案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

package cc.openhome.util;

public class Console {
```

• Console 類別將放在 cc.openhome.util 的分類下,以 Java 的術語來說, Console 這個類別將放在 cc.openhome.util 套件 (package)





• 再用文字編輯器開啟 2.2.2 中 Hello1/src 資料 夾中的 Main.java, 在開頭鍵入下圖反白的文字

• 這表示 Main 類別將放在 cc.openhome 的 分類下





- 原始碼檔案要放置在與 package 所定義名稱階層 相同的資料夾階層
- package 所定義名稱與 class 所定義名稱,會結合 而成類別的完全吻合名稱(Fully qualified name)
- · 位元碼檔案要放置在與 package 所定義名稱階層 相同的資料夾階層
- 要在套件間可以直接使用的類別或方法 (Method)必須宣告為 public





## 原始碼檔案與套件管理

- 由於 Console 類別使用 package 定義在 cc.openhome.util 套件下,所以 Console.java 必須放在 src 資料夾中的 cc/openhome/util 資料夾
- Main 類別使用 package 定義在 cc.openhome 套件下,所以 Main.java 必須 放在 src 資料夾中的 cc/openhome 資料夾



# 完全吻合名稱(Fully qualified name)

- Main 類別是位於 cc.openhome 套件分類中,其完全吻合名稱是 cc.openhome.Main
- Console 類別是位於 cc.openhome.util 分類中,其完全吻合名稱為 cc.openhome.util.Console



# 完全吻合名稱 (Fully qualified name)

- · 如果是相同套件中的類別,只要使用 class 所定義的名稱即可
- 不同套件的類別,必須使用完全吻合名稱
- 由於 Main 與 Console 類別是位於不同的套

件中

```
Main.java - 記事本 — □ × 横案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

package cc.openhome; ^

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      cc.openhome.util.Console.writeLine("Hello World");
   }
}
```





#### 位元碼檔案與套件管理

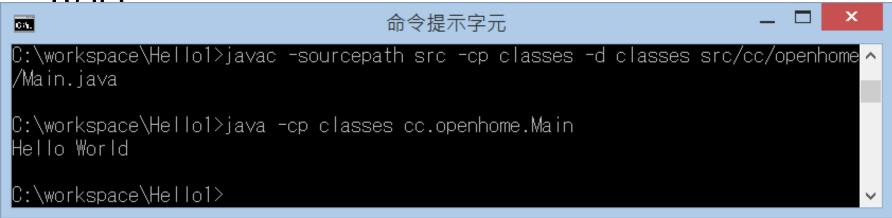
- 由於 Console 類別使用 package 定義在cc.openhome.util 套件下,所以編譯出來的 Console.class 必須放在 classes 資料夾中的 cc/openhome/util 資料夾
- Main 類別使用 package 定義在 cc.openhome 套件下,所以 Main.class 必 須放在 classes 資料夾中的 cc/openhome 資料 夾





#### 位元碼檔案與套件管理

• 在編譯時若有使用 -d 指定位元碼的存放位置,就會自動建立出對應套件階層的資料夾,並將編譯出來的位元碼檔案放置至應有的位置







· 每次撰寫程式時,都得鍵入完全吻合名稱, 也是件麻煩的事…

```
Main.java - 記事本

檔案(F) 編輯(E) 格式(O) 檢視(V) 說明(H)

package cc.openhome;

import cc.openhome.util.Console;

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
        Console.writeLine("Hello World");
   }
}
```





- import 只是告訴編譯器,遇到不認識的類別名稱,可以嘗試使用 import 過的名稱
- import 讓你少打一些字,讓編譯器多為你 作一些事





· 如果同一套件下會使用到多個類別,你也許會多次使用 import :

```
import cc.openhome.Message;
import cc.openhome.User;
import cc.openhome.Address;
```

• 你可以更偷懶一些,用以下的 import 語句 import cc.openhome.\*;





• 偷懶也是有個限度, 如果你自己寫了一個

```
Arrays •
package cc.openhome;
public class Arrays {
...
}
```

• 若在某個類別中撰寫有以下的程式碼:

```
import cc.openhome.*;
import java.util.*;
public class Some {
    public static void main(String[] args) {
        Arrays arrays;
        ...
}
```





• 底該使用 cc.openhome.Arrays 還是 java.util.Arrays ?





遇到這種情況時,就不能偷懶了,你要使用 哪個類別名稱,就得明確地逐字打出來:

```
import cc.openhome.*;
import java.util.*;
public class Some {
    public static void main(String[] args) {
        cc.openhome.Arrays arrays;
        ...
}
```





- 寫第一個 Java 程式時使用的 System 類別, 其實也有使用套件管理,完整名稱其實是 java.lang.System
- 在 java.lang 套件下的類別由於很常用,不用撰寫 import 也可以直接使用 class 定義的名稱





- 當編譯器看到一個沒有套件管理的類別名稱 ,會先在同一套件中尋找類別,如果找到就 使用,若沒找到,再試著從 import 陳述進 行比對
- java.lang 可視為預設就有 import ,沒有寫任何 import 陳述時,也會試著比對 java.lang 組合,看看是否能找到對應類別

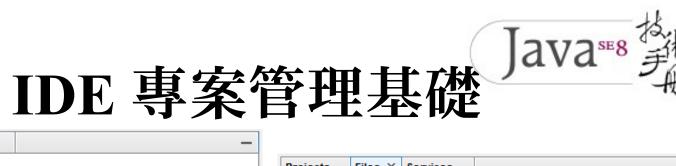




#### IDE 專案管理基礎

0	NetBeans IDE Installer	_	□ ×
NetBeans IDE 8.0 Installs Choose the installation fold	⊗ <u>Ne</u>	tBeans IDE	
Install the NetBeans IDE to: C:\Program Files\NetBeans 8	ol.		Byonroe
IDK TM for the NetBeans IDE	·		Browse
C:\Program Files\Java\jdk1.8	.0	~	Browse
	< <u>B</u> ack	<u>N</u> ext >	Cancel







Projects × File	s Services	_				
🖃 🦫 Hello2	⊟ 🦫 Hello2					
🖶 🚹 Source Packages						
= E cc.openhome						
Main.java						
🖶 🕞 Libraries						
🖃 🗐 JDK 1.8 (Default)						
<b>⊞</b> 👼	resources.jar					
<b>⋣</b> 👼	rt. jar					
H - 🗐	jsse.jar					
<u> </u>	jce.jar					
H. 🗐	charsets.jar					
H. 🗐	jfr.jar					
H - 🗐	access-bridge-б4	jar				
<u> </u>	cldrdata.jar					
H . 👼	dnsns.jar					
<u> </u>	jaccess, jar					
H . 👼	jfxrt.jar					
<u> </u>	localedata.jar					
H 👼	nashorn.jar					
<u> </u>	sunec.jar					
H	,	jar				
Ħ· 🖥	sun mscapi, jar					
H. 👼	sunpkcs11.jar					
<u> </u>	zipfs.jar					

Projects	Files X	Services	_			
□ D Hell	02					
🖶 🔑 build						
□ D classes						
□ □ □ cc						
🖃 🔑 openhome						
Main.class						
empty empty						
⊕ D generated-sources						
⊞ 🖻 built-jar.properties						
dist						
-	🕀 🗟 Hello2.jar					
_	README.TXT					
nbproject						
private						
build-impl.xml						
genfiles.properties						
project.properties						
project.xml						
□ □ cc						
openhome						
Main.java						
build.xml						
manifest.mf						



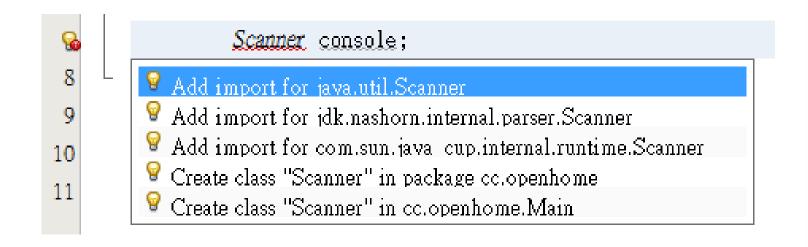


#### IDE 專案管理基礎

```
public class Xyz (

public st class Xyz is public, should be declared in a file named Xyz.java

Syst ----
(Alt-Enter shows hints)
```







#### 使用了哪個 JRE ?

- 因為各種原因, 你的電腦中可能不只存在一套 JRE!
- 在文字模式下鍵入 java 指令,如果設定了 PATH,會執行 PATH 順序下找到的 第一個 java 可執行檔,這個可執行檔所啟 動的是哪套 JRE ?





- Javase8 紫
- · 當找到 java 可執行檔並執行時, 會依照以 下的規則來尋找可用的 JRE:
  - 可否在 java 可執行檔資料夾下找到相關原生 (Native)程式庫
  - 可否在上一層目錄中找到 jre 目錄
- 在執行 java 指令時,可附帶一個 version 引數,這可以顯示執行的 JRE 版本

```
命令提示字元 — □ ×

C:\workspace>java -version
java version "1.8.0"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0-b132)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.0-b70, mixed mode)

<
```





#### 使用了哪個 JRE ?

- 如果有個需求是切換 JRE,文字模式下必須設定 PATH 順序中,找到的第一個 JRE 之bin 資料夾是你想要的 JRE,而不是設定 CLASSPATH
- · 如果使用 IDE 新增專案,你使用了哪個 JRE 呢?





 如果使用新版本 JDK 編譯出位元碼檔案,在 舊版本 JRE 上執行,可能發生以下錯誤訊息

```
命令提示字元
Cit.
C:\workspace>javac -version
iavac 1.8.0
C:\workspace>javac HelloWorld.java
C:\workspace>set PATH=C:\Program Files\Java\jdk1.7.0\bin;%PATH%
C:\workspace>java -version
java version "1.7.0_51"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.7.0_51-b13)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 24.51-b03, mixed mode)
C:\workspace>java HelloWorld
Exception in thread "main" java.lang.UnsupportedClassVersionError: HelloWorld :
Unsupported major.minor version 52.0
        at java.lang.ClassLoader.defineClass1(Native Method)
        at java.lang.ClassLoader.defineClass(ClassLoader.java:800)
        at java.security.SecureClassLoader.defineClass(SecureClassLoader.java:14 v
```





- 編譯器會在位元碼檔案中標示主版本號與次版本號,不同的版本號,位元碼檔案格式可能有所不同
- JVM 在載入位元碼檔案後,會確認其版本號是否在可接受的範圍,否則就不會處理該位元碼檔案





• 可以使用 JDK 工具程式 javap, 確認位元 碼檔案的版本號:







- \* System.getProperty("java.class.v ersion") 可取得 JRE 支援的位元碼版本號
- \* System.getProperty("java.runtime .version") 可取得 JRE 版本訊息





- 在編譯的時候,可以使用 -target 指定編譯 出來的位元碼,必須符合指定平台允許的版 本號
- 使用 -source 要求編譯器檢查使用的語法 . 不超過指定的版本











- 在不指定 -target 與 -source 的情況下, 編譯器會有預設的 -target 值
- JDK8 預設的 -target 與 -source 都是 1.8
- -target 在指定時,值必須大於或等於 source





- 如果只指定 -source 與 -target 進行編譯,會出現警示訊息,這是因為編譯時預設的 Bootstrap 類別載入器(Class loader)沒有改變
- 系統預設的類別載入器仍參考至 1.8 的 rt.jar (也就是 Java SE 8 API 的 JAR 檔案)
- 如果引用到一些舊版 JRE 沒有的新 API ,就會造成 在舊版 JRE 上無法執行
- 最好是編譯時指定 -bootclasspath, 參考至舊版的 rt.jar, 這樣在舊版 JRE 執行時比較不會發生問題





· 如果你已經安裝有舊版 JDK 或 JRE,可以在執行時使用 -version 引數並指定版本。例如…

C:\workspace>javac -bootclasspath "C:\Program Files\Java\jre7\lib\rt.jar" -sourc

C:\workspace>java -version:1.7 HelloWorld Hello World

Cit.

javac 1.8.0

C:\workspace>javac -version





• 如果使用 -version 指定的版本,實際上無法在系統上找到已安裝的 JRE, 則會出現以下錯誤:







• 那麼在 IDE 中如何設定 -source 與 target 對應的選項呢?以 NetBeans 為例

> Project Properties - Hello2 Categories: Project Folder: C:\workspace\Hello2 Sources Libraries Source Package Folders: i ⊕ • Build Add Folder... Package Folder Label Compiling Packaging Source Packages src Remove Deployment Documenting Move Up Run Test Package Folders: Add Folder... Package Folder Label Web Start License Headers Test Packages test Remove Formatting - Hints Move Up Source/Binary Format: IDK 8 Includes/Excludes... JDK 1.2 Profile: JDK 1.3 JDK 1.4 Encoding: IDK 5 JDK 6 JDK 7 Cancel Help JDK 8