

koishi-plugin-texas

npm package not found

使用说明

- 建议在指令管理中为指令设置合适的调用时间间隔（大于0.5s），避免消息错位
- 本插件依赖于`database服务`，需要先启动这个服务
- 本插件的筹码可由房主任意设定，游戏时请自行遵循相关规则
- 请不要使用本插件进行违规活动

基本命令

房间相关

- 'help texas': 显示本插件的所有指令及用法
- 'texas.join [bet]': 在群组中输入则会加入群组中的房间，每个群组只有一个房间，bet为进入房间时携带的筹码量，不输入则取默认值
- 'texas.leave': 在群组中输入则会退出群组中的房间
- 'texas.info': 查询房间中的信息，包括玩家的次序，筹码等
- 'texas.setbutton ': 设置庄位为编号为 index 的玩家（仅房主）
- 'texas.setbet ': 设置编号为 index 的玩家的筹码为 bet（仅房主）
- 'texas.setowner ': 将房主转让给编号为 index 的玩家（仅房主）
- 'texas.start': 开始游戏（仅房主，房间内玩家需不少于3人）
- 'texas.history': 查看本群组中的历史对局

游戏相关

- 'texas.info': 游戏开始时，可以查询游戏中的信息，包括玩家下注、桌面牌等
- 'texas.hands': 与机器人私聊可获得自己的手牌
- 'texas.all': 将自己的筹码全部投入池中
- 'texas.call': 跟注，将自己的下注提升至与上一次加注相同
- 'texas.raise ': 加注，将自己的下注提升 bet 的数值
- 'texas.raisetto ': 加注至，将自己的下注提升至 bet 的数值
- 'texas.fold': 放弃，本局直接认输

德州扑克的相关规则可看 <https://zhuanlan.zhihu.com/p/682181951>

有 bug 或反馈意见可联系邮箱 link_age@qq.com，邮件主题为 'koishi德扑插件反馈'

一些话

这是本人在 JavaScript语言与Web程序设计上做的大作业，仅由本人一人开发，且仅在discord平台上进行了测试。本人代码能力稍弱，难免会有一些 bug，若发现了请及时反馈（最好带上机器人发送的消息截图）

对于一些要加入复杂功能的建议，本人可能没有时间完成，若要基于源码进行开发，不必特地联系本人，毕竟这个repo使用的license是MIT。若有对代码的疑问，可以联系本人（如果过了很长一段时间可能作者都看不懂自己的代码了XD

