

Ohjelmistotuotantokurssin loppuraportti

Ryhmän jäsenet: Maaret Dufva, Aksel Linros, Samuli Nikkilä ja Annukka Närhi

Sprintti 1

Ensimmäisessä sprintissä ryhmäytyminen lähti hyvin käyntiin. Saimme sovittua työnjaon kaikkia miellyttävällä tavalla. Sovelluksen koodipohja saatiin nopeasti pystyyn ja saimme asiakkaalle jotain toimivaa näytettävää. Ryhmä toimi todella hyvin yhdessä. Koronan aikana kommunikaatio ei ehkä ole niin hyvää kuin se voisi olla, mutta paikkasimme kasvokkaisten tapaamisten puutetta pitämällä dailyjä zoomissa. Dailyissä kokosimme yhteen mitä olemme tehneet ja mitä olemme tekemässä.

Ensimmäisessä sprintissä teknisiä ongelmia aiheutti Herokuun siirto, joka oli odotettua hankalampi ja aikaavievempi prosessi. Hienoisia ongelmia aiheutti myös se, että jokainen ryhmän jäsen joutui yksin miettimään koodia ja selvittämään mitä mikäkin kohta ja muutos koodissa tekee. Toisinaan koodiin tehdyt muutokset olivat isoja ja niiden tulkitseminen vaikeaa. Tämän ongelman ratkaisemiseksi saimme ehdotuksen ryhmätapaamisessa Kalle Ilvekseltä käyttää pull requestejä, jotta koodin seuraaminen olisi helpompaa.

Ryhmätapaamisessa kävimme läpi työskentelyn ongelmakohtia joista esiin nousivat ns. "huijarisyndroomasta" kärsiminen eli se, että osa ryhmästä koki, ettei osaaminen ollut samalla tasolla kuin muilla. Kun tämä huoli oli tuotu ilmi, tuntui, että muutkin uskalsivat helpommin kertoa, jos jotain asiaa ei osaa ja pyytää siihen apua muilta. Ryhmätapaamisessa tuotiin esille myös se, että oli vaikeaa pitäytyä tekemässä omaa työtään ja helposti tuli tehtyä myös muiden tehtäviä.

Sprintti 2

Toisessa sprintissä paransimme ryhmätyöskentelyämme. Ongelmakohtia tuotiin nopeammin muiden tietoisuuteen. Pitkä kahden viikon sprintti toi rauhaa tekemiseen ja saimme aikaan monia näkyviä toimintoja sovellukseen. Isona lisäyksenä oli edellisessä sprintissä aloitettu tietokantatoteutus, jonka kuntoon saaminen vaati jonkin verran säätöä.

Vaikka saimme paljon näkyvää aikaiseksi, kasvatimme teknistä velkaa, koska testien tekeminen jäi jälkeen tavoitellusta tasosta. Ryhmätyöskentelymme parani, mutta emme suosituksista huolimatta ottaneet käyttöön pull requestejä. Tästä päätöksestä kärsimme työtuntien menetyksenä, koska kaikilta kului paljon aikaa koodin tulkitsemiseen.

Sprintti 3

Kaikista sprinteistä parhaiten sujui viimeinen sprintti. Ryhmänä sovimme, että uusia ominaisuuksia tehdään tiettyyn pisteeseen asti, jonka jälkeen keskitymme teknisen velan maksamiseen, viimeistelyyn ja demon suunnitteluun. Työskentelyä helpottaaksemme otimme viimeinkin käyttöön pull requestit, jotka osoittautuivat erittäin käyttökelpoisiksi ja koodia selventäviksi. Ne myös nopeuttivat työskentelyä, kun ominaisuudet oli selkeämmin pilkottu pieniksi osiksi, jotka joku toinen ryhmän jäsen kävi hyväksymässä. Sopimamme aikataulu uusien ominaisuuksien suhteen ei aivan pitänyt ja lopulta teimme viimeiset ominaisuudet, testauksen lisäämisen ja viimeistelyt aivan viimeisten päivien aikana. Joka tapauksessa saimme toteutettua viimeiset ominaisuudet ja korjattua joidenkin ominaisuuksien virheitä. Tekninen velka saatiin kurottua kiinni. Asiakkaalle saimme demossa näytettyä toimivan sovelluksen.

Yhteenveto

Opimme työskentelymme aikana paljon kommunikaation tarpeellisuudesta. Alussa emme tuoneet ongelmia toistemme tietoisuuteen niin helposti, vaan kaikki yrittivät ratkoa ongelmia itsenäisesti. Tähän kuluu aivan turhaan paljon aikaa varsinkin, kun usein joku toinen ryhmän jäsen voisi ratkaista ongelman nopeastikin. Oikeassa asiakasprojektissa on asiakkaan etu, jos ryhmäläiset ratkaisevat ongelmia yhdessä eivätkä yksin, koska tällöin ongelmat ratkeavat nopeammin ja projekti etenee nopeammin. Pitäisi siis muistaa se, että ei ole häpeä jos ei jotain osaa ja kaikkea ei tarvitse tehdä yksin.

Välttelimme viimeiseen sprinttiin asti pull requestien tekemistä, vaikka meitä kokeneempi henkilö niitä suositteli. Syynä tähän oli kaikkien väsymys uusien menetelmien opetteluun. Kun sitten aloimme käyttää pull requestejä, huomasimme niiden kätevyyden. Ehkä tästä opimme, että kannattaa kuunnella mitä kokeneemmat osaajat suosittelevat, koska tämäkin olisi tehostanut työskentelyä huomattavasti.