

果仁支付 iOS 端 SDK 接入指南 (v1.0.0)

注：本文为果仁支付 iOS SDK 的新手使用教程，只涉及教授 SDK 的使用方法，默认读者已经熟悉 XCode 开发工具的基本使用方法，以及具有一定的编程知识基础等。Xcode 版本要求 7.3 以上，iOS8.0 以上。

1. 获取 AppID

商户与果仁宝签订合同、通过公司认证后，果仁支付开通商户账号。

商户可通过登录[果仁支付商户平台](#)，创建应用后获取 AppID。

注：合作邮箱 goopal.service@goopal.com

2. 导入 SDK

SDK 文件包括以下三个：

goopaldpay-sdk-v1.a , GoopalPayApi.h , GoopalPayObject.h

请前往[资源中心](#)下载

SDK 导入到您的项目中，步骤如下：

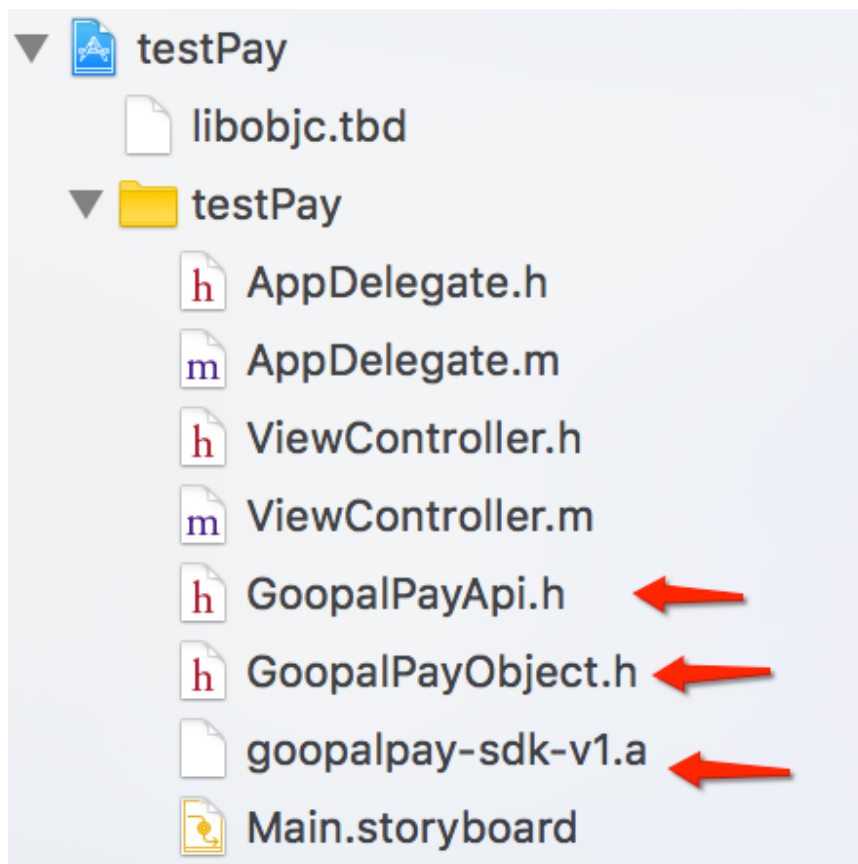
- 1) 解压 iOS SDK 压缩文件；
- 2) 添加 goopaldpay-sdk-v1.a 、 GoopalPayApi.h 、 GoopalPayObject.h 添加到您的 iOS 工程中；

注：记得勾选 "Copy items if needed"

3. 集成与使用

3.1 导入 SDK

将 SDK 文件中包含的 `goopalpay-sdk-v1.a` , `GoopalPayApi.h` , `GoopalPayObject.h` 三个文件添加到你所建的工程中（如下图所示，建立了一个名为 `testPay` 的工程，并把以上三个文件添加到 `testPay` 文件夹下）。



在你需要使用的控制器导入头文件 `GoopalPayApi.h`。

3.2 使用 `goopalpay-sdk-v1.a`

在文件导入和编译成功以后，开始使用果仁支付。在你需要的控制器中，导入头文件

`#import "GoopalPayApi.h"`。在获取商品信息后，传入参数，参数格式必须严格要求。

参数示例：

```

GoopalRequest * reqs = [[GoopalRequest alloc] init];

reqs.gopOrderNo = data[@"gopOrderNo"];

reqs.orderNo= data[@"orderNo"];

reqs.merchantId = data[@"merchantId"]

reqs.singleNo= data[@"singleNo"];

reqs.appId= data[@"appId"];

reqs.h5Url = data[@"h5Url"];

reqs.orderDate= data[@"orderDate"];

reqs.source = data[@"source"];

```

参数内容如下 : (所有参数不能为nil)

名称	说明	类型
gopOrderNo	果付订单号	String
orderNo	商户订单号	String
merchantId	商户ID	String
singleNo	唯一标识码	String
appId	应用程序的ID	String
h5Url	H5收银台URL(下单时返回的h5Url字段值)	String
orderDate	下单时间	String
source	支付方式：1表示APP，2表示H5	String

3.3 调起支付

将以下参数传入，调用如下函数即可唤起果仁宝APP或H5页面完成支付:

```
[GoopalPayApi sendRequest:reqs];
```

4.注意事项

1) ios9 以后，苹果公司只支持 https 请求，请在 info.plist 文件中设置白名单,如下图

▼ LSAApplicationQueriesSchemes	Array	(1 item)
Item 0	String	goopalPay

2) 一定要将下面的 URL Types 设定成自己的 Schemes.

▼ URL types	Array	(1 item)
▼ Item 0	Dictionary	(2 items)
▼ URL Schemes	Array	(1 item)
Item 0	String	test