

果仁支付 Android SDK 接入指南 (v1.0.0)

1. 订单支付

方法功能：为商户提供果仁支付功能，唤起果仁宝 APP 支付页面或 H5 页面。

方法名称：goopalPayTask.goopalPay

```
方法原型：GoopalPayTask goopalPayTask = new GoopalPayTask(activity);  
HashMap<String,String> params=new HashMap<String, String>();  
goopalPay.goopalPay(params);
```

参数说明：

参数名	参数类型	参数说明
params	HashMap<String,String>	订单支付的参数，详见下面 params 列表

params 列表

名称	说明	类型	备注
merchantId	商户 ID	String	
appId	商户应用 ID	String	
orderNo	商户订单号	String	
gopOrderNo	果付订单号	String	
orderDate	下单时间	String	

singleNo	唯一标识码	String	
source	支付类型	String	取下单时返回的 source 字段值
h5Url	H5 收银台 URL	String	取下单时返回的 h5Url 字段值

说明：以上参数不能为 null

参数示例：

```

params.put("merchantId ", "2112345713904416");

params.put("appId", "GAPP_22F1F63307809F76");

params.put("orderNo ", "MN20160718042759177");

params.put("gopOrderNo ", "201607184275923400024");

params.put("orderDate ", "20160718042759");

params.put("singleNo", "MN20160718042759177");

params.put("source", "1");

params.put("h5Url", " ");

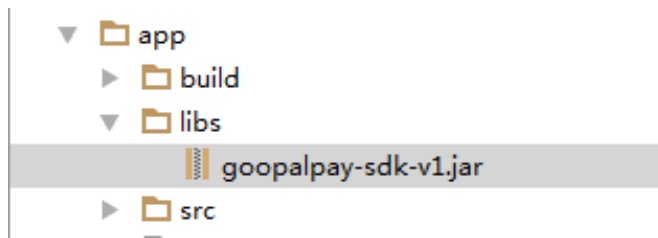
goopalPay.goopalPay(params);

```

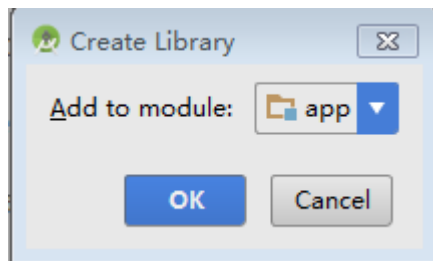
2.集成流程

2.1 导入开发资源

第一步：将 goopalpay-sdk-v1.jar 包放入商户应用工程的 libs 目录下。



第二步：在 Android studio 中右键点击该 jar 文件选择 add as Library...导入工程目录



2.2 修改 Manifest

在商户应用工程的 AndroidManifest.xml 文件里面添加声明：

<activity

android:name="com.goopalpay.sdk.GoopalH5PayActivity"

android:exported="false"

android:screenOrientation="behind"

android:windowSoftInputMode="adjustResize|stateHidden" >

</activity>

和权限声明：

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE"/>

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />

2.3 添加混淆规则

Android studio 中在工程的混淆规则文件中添加

```
-keep class com.goopalpay.sdk.** {*;}
```