

Inzet:

- Remington 700 rifle
- 14 onderdelen
- Camera roteren rond object
- Translatie + inzoomen / isoleren onderdelen

Taakverdeling / Planning:

- Week 1: Tristan 3D kolf
  - Yannick 3D trekker/magazijn kas
- Week 2: Tristan 3D barrel
  - Yannick 3D trekker + behuizing trekker
- Week 3: Tristan textures
  - Yannick animaties + programmeren

Besloten alleen de belangrijkste onderdelen te maken, omdat we niet genoeg tijd hebben om alles te doen.

Besloten schiet animatie niet te doen wegens tijdgebrek.