# Lab10 设计文档

16307110081 林家南

请注意:仓库变更至 <a href="https://github.com/LinJianan/SOFT130002\_Lab10">https://github.com/LinJianan/SOFT130002\_Lab10</a>,因为之前的仓库没有管理好 git,我怕出事。

### 目录

Lab10	设计文档	
一、	第七颗	
	公儿 晒	
=	公 山 晒	

## 一、第七题

1. 两种方式的截图



## **Database Tester (PDO)**

- 129 Alma-Tadema
- 41 Balla
- 135 Bellini
- 138 Böcklin
- 117 Bosch
- 95 Botticelli
- 107 Boucher
- 140 Bouguereau
- 120 Bronzino
- 118 Bruegel the Elder
- 131 Canaletto
- 101 Caravaggio
- 16 Cassatt
- 21 Cezanne
- 64 Chagall
- 108 Chardin
- 10 Courbet
- 97 da Vinci
- 45 Dali
- 5 David
- 15 Degas
- 7 Delacroix
- 32 Derain
- 116 Dürer
- 103 Dyck
- 93 Francesca
- 137 Friedrich
- 141 Gaddi
- 110 Gainsborough
- 18 Gauguin
- 111 Gentileschi
- 114 Giotto
- 8 Goya
- 121 Greco
- 123 Hals
- 136 Hayez
- 126 Hooch
- 6 Ingres
- 40 Kandinsky
- 60 Klee

## Database Tester (mysqli)

Genre:	Expressionism	~
	CARLO CALLACTOR CONTRACTOR CONTRACTOR	

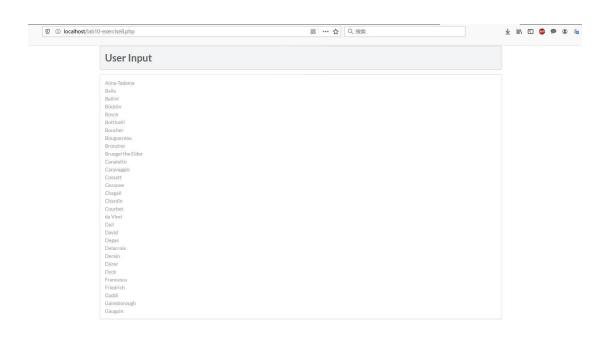
### 2. 两种方式的代码解释

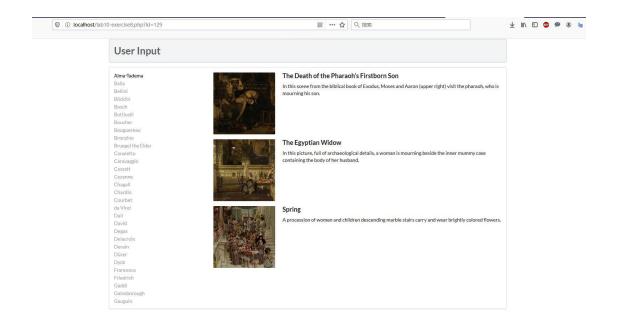
第一种:使用数据对象 PDO 扩展作为 PHP 访问数据库的轻量级接口,这是一个数据访问抽象层。然后用 PHP 包裹 SQL 语句去完成查询。

第二种:使用 mysqli\_connect 直接连接数据库,再查找结果,查找完毕以后释放,最后切断连接。

### 二、第八题

#### 1. 截图





#### 2. 三个函数代码解释

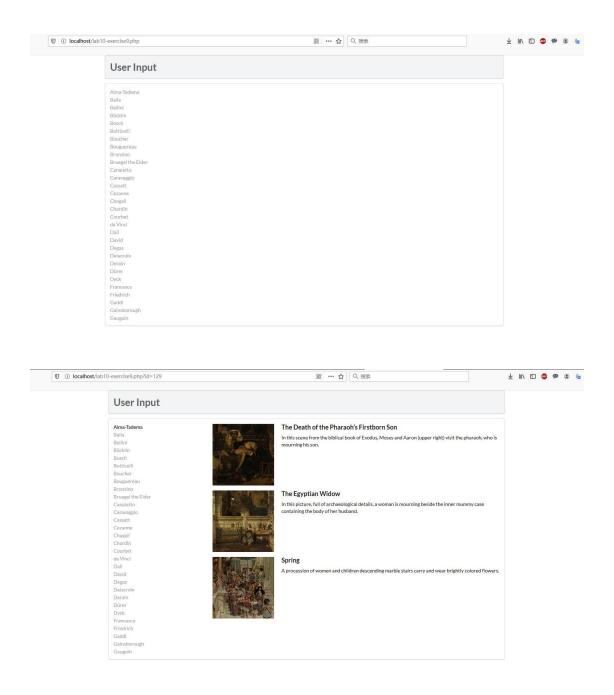
function outputArtists(): 根据画家的姓氏顺序查找所有的画家; 然后注意 \$\_SERVER['SCRIPT\_NAME'] 的意思是包含当前脚本的路径,因此构成一个查 询链接的前提,从而用 PHP 的方式注入 html 语句; 最后判断是否查询到了这个,借助 \$\_GET 来收集表单值。

function outputSinglePainting(\$row): \$row 变量是查询到的一行,选取指定的文件名,然后展示相应的图片就可以。

function outputPaintings(): 根据画家的 ID 来查找指定的所有作品,并逐个调用上述函数进行展示。

### 三、第九题

#### 1. 截图



### 2. 问题

Q1,执行 sql 的方式:根据我之前修数据库设计这门课以及实习洗数据的经验,大概可以分为两大类。一个是在 sql 的环境下直接输入 sql 语句,另一个是使用其他语言跟数据库相关的代码 API 包裹着 sql 语句。前者相对容易理解,后者比如我们这个 Lab 的 PHP 的 pdo 和 mysqli,再或者比如 JDBC 等等。

百度后的答案:一种是在终端交互方式下使用,称为交互式 SQL;另一种是嵌入在高级语言的程序中使用,称为嵌入式 SQL,而这些高级语言可以是 C、PASCAL、COBOL等,称为宿主语言。

Q2, 预处理 sql 的优势: 预处理 sql 的意思是,将 sql 语句里的部分值用占位符替代,使得它成为一个可以添加、修改参数的类似于函数的工具,好处有两个。一个是在写的时候,可以减少代码重复,提高代码可读性,也减少浪费;另一个就是运行的时候只需要编译一次,而可以运行多次,优化过程。但这么做的前提就是要有多次的使用,而且每次的参数都有所不同才行,否则无法提现。