文件结构:

Src 文件夹:源代码

路线图文件夹: 地铁线路及时间

以及 Jar 文件和需要挪到 C 盘下运行的 map 文件夹 (版本 1.8)

使用说明:

输入站点名,至少两个,用空格分割 将得到完整路线,用时和运行时间

如输入: 滴水湖 花桥

得到: 滴水湖 -> Line16 -> 罗山路 -> Line11 -> 花桥

用时共156分钟

系统运行时间为: 4毫秒

已解决问题:

十号线,十一号线和二号线换乘的部分 四号线为环线的部分 输出 324*324 种组合用时 37 秒,平均一个 0.37 毫秒

Classes:

Node // 每个站点

BinaryHeap // 用来快速寻找最小值的堆

Map // 构建的地铁图

Path // 使用 Dijkstra 算法求最短路径

Class Details:

Node:

Public int ID; // 站点序号独一无二
Public String Name; // 站点名称
public boolean Visited; // 是否访问过
public ArrayList<String> Next; // 相邻站台的名称
public ArrayList<Node> NextNode; // 相邻站台节点
public ArrayList<Integer> Distance; // 相邻站台到达所需要的时间
public ArrayList<Integer> Line; // 所属线路
public ArrayList<Node> Parent; // 记录路径
public int Time; // 起始点到目前为止的时间

BinaryHeap:

public ArrayList<Node> heap; // 储存站点的动态数组 public void buildBinaryHeap(); // 辅助构建堆 public void BinaryHeapify(int i); // 下沉排序 public void UpHeapify (int i); // 上浮排序 public Node extractMin(); // 取出最小值并返回 public int getIndex (Node node); // 输出元素位置

Мар:

public ArrayList<Node> M; // 大地图 public HashMap<String, Node> Name2Node; // 名称对站台的映射 public void setNodeVisted (); // 初始化访问状态 public boolean isNewNode (Node temp); // 判断是否为新节点 public int getID (Node temp); // 寻找旧站点 ID public void addNode (Node temp); // 添加一个新站点 public void constructNodeMap () throws FileNotFoundException; // 构造地图 public int getLine (String s1, String s2); // 寻找公共线路 public void constructRoadMap (); // 构造路线网络图

Path:

int out; // Current Stream
int count; // Current Length
 public OutputStream(); // Constructor
 public int output(int bit); // Add a bit and return the number if a byte is finished
 public int[] Remain(); // Add 0 at the end and return the number if there is
remained

public Map map; // 地图
public HashMap<String, Node> name2node; // 名字对节点的映射
public BinaryHeap BH; // 堆
public String Route; // 路径
public int ShortestTime; // 用时
public ArrayList<Node> Known; // 已知节点数组
public void search (String from, String to); // 搜索路径
public int getLine (Node n1, Node n2); // 寻找公共路径
public void getRoute (String from, String to); // 得到公共路径