

Мальцева Ангелина БПИ206

Номер варианта: 214

Номер задания: 4, Номер функции: 16

ОТЧЕТНОСТЬ К ЧЕТВЕРТОМУ ЗАДАНИЮ

ЗАДАНИЕ

Реализовать программу, где:

- 1) Обобщенный класс: объемная (трехмерная) геометрическая фигура.
- 2) Базовые альтернативы: шар (доп. поле: целочисленный радиус), параллелепипед (доп. поле: три целочисленных ребра), правильный тетраэдр (доп. поле: длина ребра – целое)
- 3) Общие для всех альтернатив переменные: плотность материала фигуры (действительное число)
- 4) Общие для всех альтернатив функции: вычисление площади поверхности (действительное число)

Обработка всех данных происходит за счет сортировки деление пополам.

ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ ПРОГРАММЫ

1. Число подпрограмм: 18
2. Число подключенных программ: 12
3. Общий размер исходных текстов: 100 КБ
4. Размер исполняемого файла: 12,0 КБ
5. Время работы на тестах:
test1: 0.000522с
test2: 0.000642с
test3: 0.0013с
test4: 0.0136с
test5: 0.1757с

СРАВНИТЕЛЬНАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА

Это четвертая работа по курсу «Архитектура вычислительных систем». Работа выполнена на языке Assembly.

Данная реализация работает быстрее всех остальных реализаций на всех тестах, так как работает напрямую с памятью.