**遊戲簡介**

玩家控制一輛坦克，目標是摧毀所有敵方坦克並保衛國土，捍衛主權，國旗不能被拔下、抵禦外侮。

同時遊戲支援多人戰鬥，允許兩位同時參與遊戲，共同創造美好回憶。

雙人模式下，兩台玩家坦克需要共同消滅所有敵人。

遊戲中會隨機生成道具，當玩家吃到後就會產生有特殊效果。遊戲中共有6種道具，支援玩家拿到不同的powerUp打敗敵人。

**按鍵說明**

* 主選單：
  + Shift：選擇玩家數量
  + Enter：確定
  + 滑鼠：可點擊讀取進度
* 關卡選擇：
  + X/Z：選擇關卡
  + Enter：確定
* 遊戲中：
  + 上下左右：player1 移動
  + WASD：player2 移動
  + ESC：Pause
  + 滑鼠：可點擊Save

**UML Diagram**

* Use-Case Diagram

一張含有 文字, 圖表, 圖畫, 樣式 的圖片

自動產生的描述

* Activity Diagram

一張含有 圖表, 工程製圖, 方案, 圖解 的圖片

自動產生的描述一張含有 圖表, 文字, 方案, 平行 的圖片

自動產生的描述

* Class Diagram

一張含有 文字, 圖表, 平行, 方案 的圖片

自動產生的描述

* Sequential Diagram

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 圖表, 數字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 數字, 平行 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 圖表, 平行 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 螢幕擷取畫面, 數字, 圖表 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 圖表, 平行, 數字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字, 圖表, 螢幕擷取畫面, 平行 的圖片

自動產生的描述