

# Линдеманн Никита Python Developer

00

Россия, Москва

LinNikMIPT

lindemann.ni

lindemann.nikita@gmail.com

nikita-lindemann

NikLinMIPT

Skills – Python

REST API

FastAPI

Pytest

Machine Learning

Git

Linux

Docker

SQL

C++

## Основная информация

Выпускник ФУПМ МФТИ, более 5 лет опыта разработки, в том числе моделей машинного обучения. Опыт полного цикла разработки систем видеоаналитики - от закупки оборудования до поддержки в проде.

Опыт продуктивизации IT-решений на основе машинного обучения, вывод MLмодели за стадию MVP.

Опыт backend разработки на Python: применение REST API (FastAPI/Aiohttp), работа с БД (PostgreSQL, ClickHouse), работа с брокерами сообщений (Apache Kafka), использование docker и docker compose, написание тестов (pytest), настройка СІ/СД в GitLab.

Знание и опыт применения методологии Agile (scrum, kanban), опыт работы с системами управления проектами (Jira, Confluence).

#### Образование

2023

Бакалавр, Прикладные математика и физика Московский Физико-Технический Институт Факультет Управления и Прикладной Математики.

## Опыт работы

2023-2025 Инженер-программист. Cloud.ru

- 1. Разработка платформы для проведения чемпионатов по машинному обучению DS Works: формирование гипотез для развития продукта, тестирование, поддержка пользователей.
- 2. Заведение и настройка чемпионтов, разработка ML-пайплайнов, создание виртуальных окружений и docker образов для запуска сабмитов пользователей.
- 3. Произведен рефакторинг системы расчета метрик пользовательских сабмитов, перевод сервиса на low code.
- 4. Успешно проведено более 30 хакатонов и чемпионатов различных уровней (в том числе ежегодные международные соревнования по искусственному интеллекту AI Journey contest) с суммарным призовым фондом более 100 миллионов рублей.
- 5. Запущены 5 бенчмарков из различных отраслей: Строительство и ЖКХ, Промышленность, Транспорт, Агропромышленный комплекс, Здравоохранение.
- 6. Разработан и введен в эксплуатацию REST API для языковых моделей с использованием стека: FastAPI, Pydantic, Alembic, SQLAlchemy, PostgreSQL, Docker.
- 7. Разработка backend в команде Evalution Notebook, поддержка и доработка функционала Jupyter Notebooks.
- 8. Разработан новый функционал auto shutdown для ноутбуков по времени, создан сервси для динамического обновления переменных окружения.

#### 2021-2023 Python developer/CV Engineer, зам. нач. отдела. ГЛОСАВ

- 1. Решение задач классификации, детекции и трекинга.
- 2. Разработка, интеграция и поддержка модулей системы видеоаналитики: распознавания государственных регистрационных знаков, детекции и классификации транспортных средств, детекции и классификации лиц, трекинга транспортных средств, захватчика данных с лидара, расчета габаритов транспортных средств.
- 3. Оптимизация и интеграция сверточных нейронных сетей на целевые устройства (jetson, firefly) с использованием ONNX, TensorRT, RKNN.
- 4. Разработка клиент-серверных приложений (asyncio, threads, multiprocessing, flask) и модулей для работы с устройствами, разработка архитектуры модулей и модулей аналитики.

- 5. Работа с pipe и shared memory, написание оберток для кода на C++ (ctypes), работа в Linux среде.
- 6. Опыт MLOps (разработка ML-пайплайнов): развёртка, конфигурирование и мониторинг модулей с использованием systemd, ansible, SQL.
- 7. Разработана и успешно внедрена система детекции лиц и подсчета посетителей для ВДНХ с пиковой нагрузкой более 2000 человек в час.
- 8. Разработана и успешно внедрена интеллектуальная система взимания платы за проезд по федеральным трассам М1 и М4 с нагрузкой более 5000 автомобилей в сутки.
- 9. Составление ТЗ и постановка задач разработчикам и инженерам, анализ необходимого оборудования (мини ПК, камеры, сенсоры и объективы, датчики, лидары, кожухи) и составление ТЗ для закупок, общение с заказчиками. Участие в процессе найма и обучения новых сотрудников.

#### 2019-2021 Data Scientist. Лаборатория Интеллектуального Транспорта МФТИ

- 1. Сбор, обработка и разметка данных для задач компьютерного зрения (детекция, классификация, сегментация).
- 2. Решение задач классификации объектов дорожной сцены (светофоров и дорожных знаков).
- 3. Участие в соревнованиях по машинному обучению, участие и проведение конференций и хакатонов по искусственному интеллекту.
- 4. Разработан модуль классификации объектов дорожной сцены, который был успешно применен в конкурсе беспилотных автомобилей «Зимний город» (3 место).

# Курсы

2019-2020 Очно-заочный курс «Нейронные сети» в Mail.ru

2019-2023 Преподаватель МL и математики в МФТИ, Сбер, ВШЭ

#### Языки

Английский язык  $\mathrm{B2/C1}$