**[测试题] 大地图怪物选择及详情界面工程拼接**

测试通过标准：复原度不低于90%

界面简述：怪物界面

需求：

* 1. 用附件内提供的资源拼接界面
  2. 每个按钮交互区大小110x110并注意按钮位置对应准确，
  3. 并满足不同分辨率（1920x1080、2436x1125、1024x768）屏幕下背景图适配正确（图片本身花纹不变形且边界跟随屏幕宽边长度变化而始终贴边）
  4. 如若有资源缺失，可以自行抠图补充
  5. 字体选择贴合的字体
  6. 保证最终的还原度和效果图一致
  7. 保证拼接工程节点的完整性，并有统一的命名规则逻辑
  8. 在不受其他人协助的情况下，1个工作日内完成
  9. 使用NGUI加分

提交的文件：

* 1. Untiy工程文件效果和视觉效果图，多分辨率情况对比多张（JPG格式）
  2. 工程文件全部展开，架构及命名截图一张（JPG格式）

附件包含资源：效果图x1；资源x11