

《宫殿遗迹》使用说明书

召唤师，您好，欢迎来到古龙族的宫殿遗迹，您将在这开启一段惊险刺激的冒险，在开始我们的探险前，请允许我为您介绍这座宫殿遗迹，以及闯关说明。

1. 宫殿遗迹介绍：

1.1 宫殿遗迹全览图

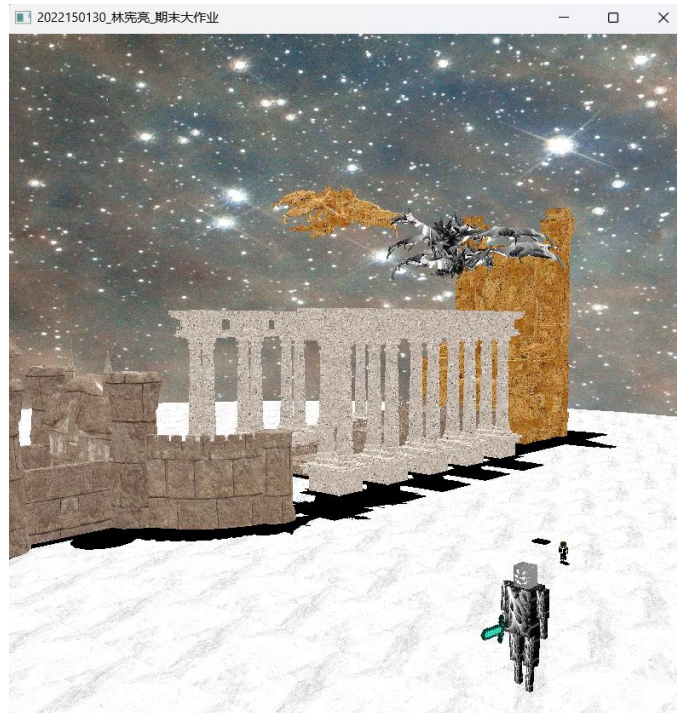


图 1 第三视角

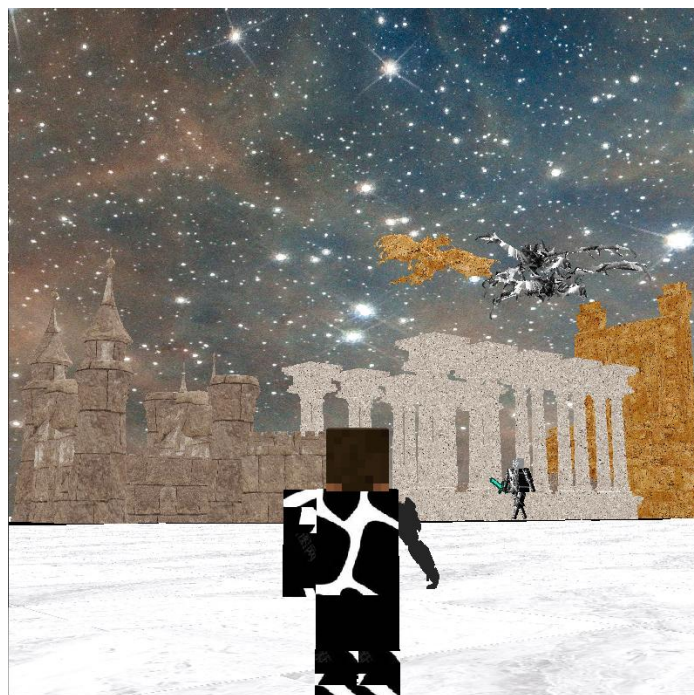


图 2 第一视角

如图 1 和图 2 分别是第三视角和第一视角看到的宫殿全览图。

1.2 宫殿守护者



图 3 末影龙

如图为宫殿的守护者 1，末影龙，它是远古龙王留下的一丝残念，因为是末影龙，所以它是没有影子的。



图 4 末影守卫

这是宫殿的守护者 2，末影守卫，同理，它也是没有影子的。

1.3 宫殿建筑



图 5 龙椅和龙梯

如图，这是远古龙王的龙椅，以及登上龙椅的阶梯。

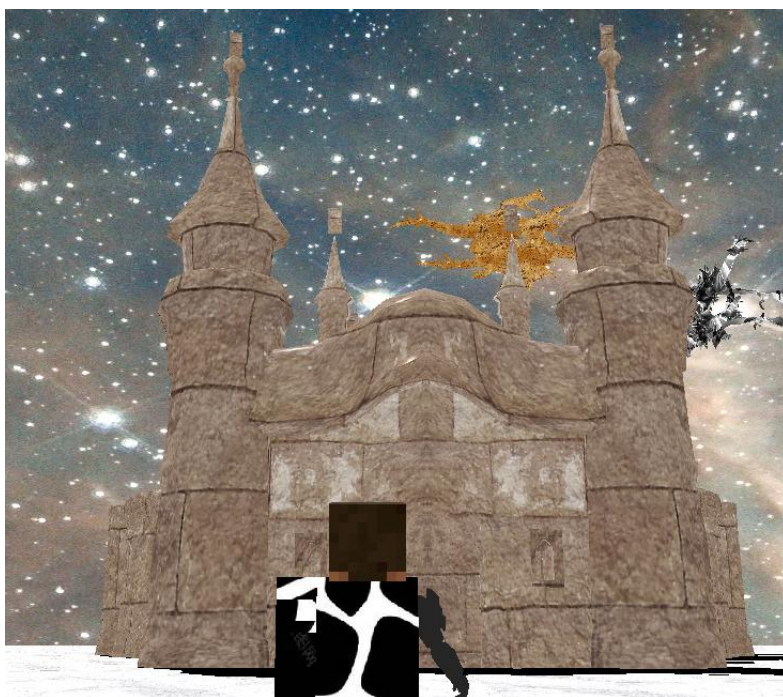


图 6 龙堡大门

这是龙堡的宫殿大门。



图 7 龙雕

如图，这是黄金龙雕。



图 8 龙柱

这是撑起龙族世界的龙柱。

2. 闯关说明：

2.1 视角控制

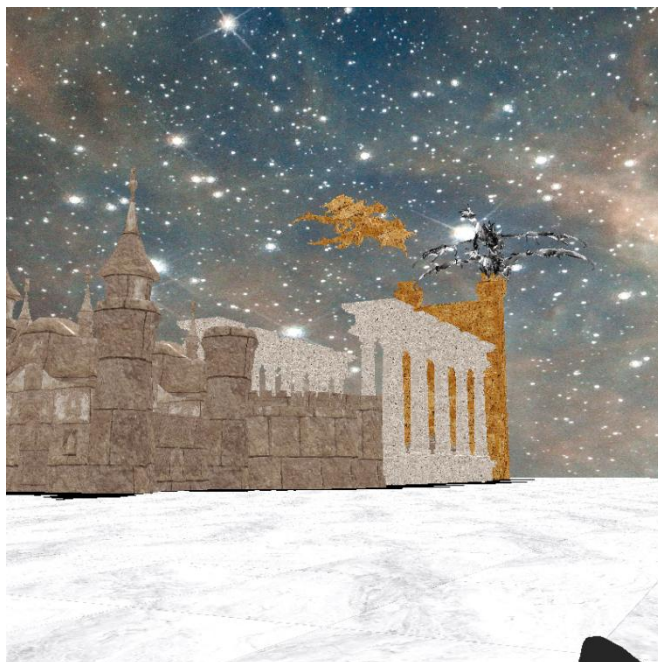
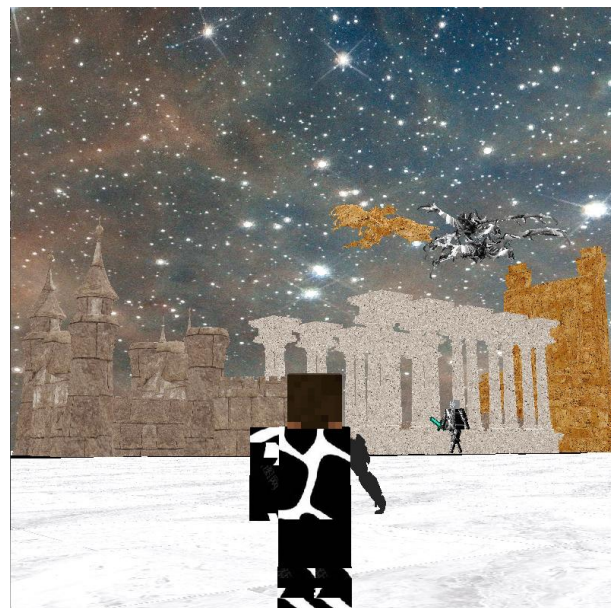
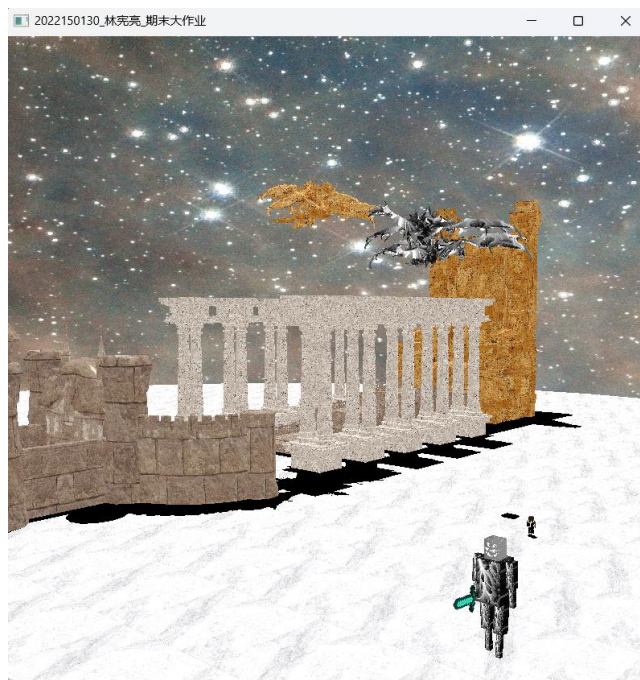
键 1：默认视角，也是第三视角

键 2：主角的第三人称视角

键 3：主角的第一人称视角

键 4：可以观察主角身材的视角

这些视角都可以通过鼠标摆动改变视野方向



组合图9 四个视角

重点介绍一下主角，他是一个从 2098 年穿越而来的冒险者，穿越中身体的一些地方发生了一些变异。

2.2 角色控制

W: 向前走

S: 向后走

A: 向左走

D: 向右走

空格: 跳跃

鼠标左键: 攻击

Shift:加速

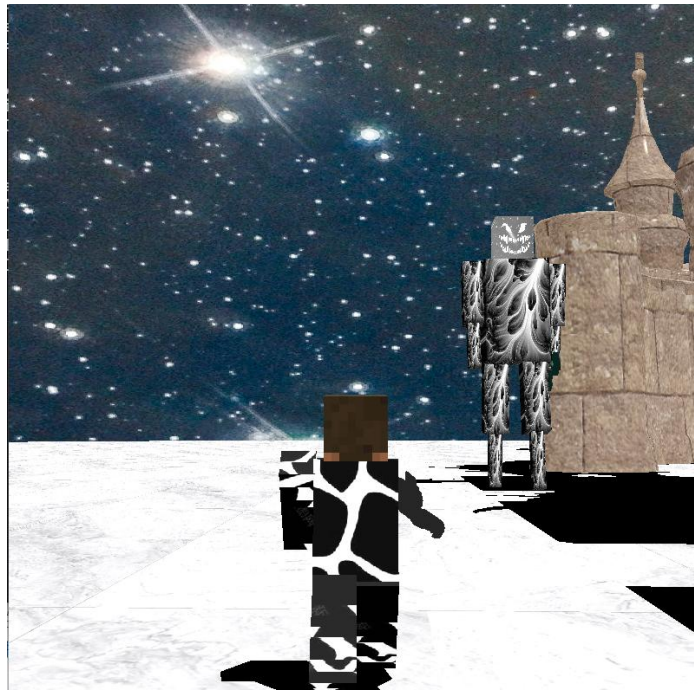


图 10 主角奔跑图

2.3 末影龙控制

↑：向前走

↓：向下走

←：向左走

→：向右走

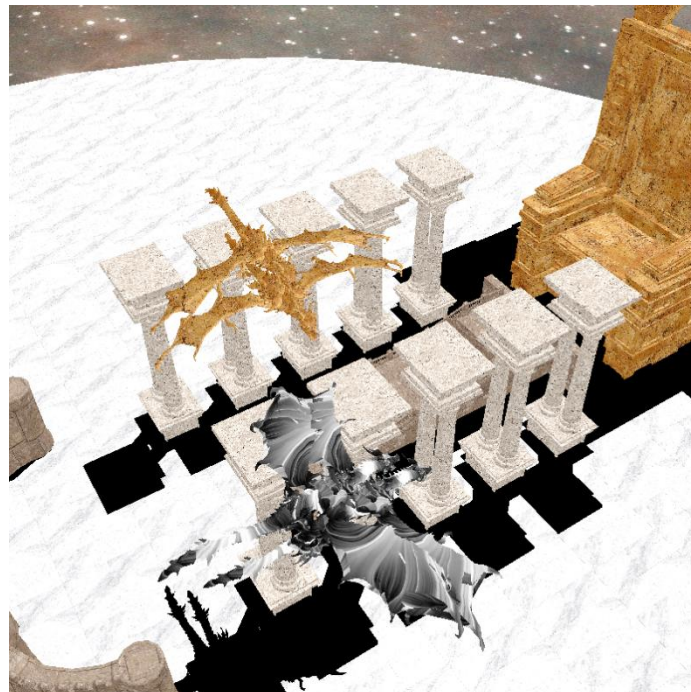


图 11 末影龙移动前

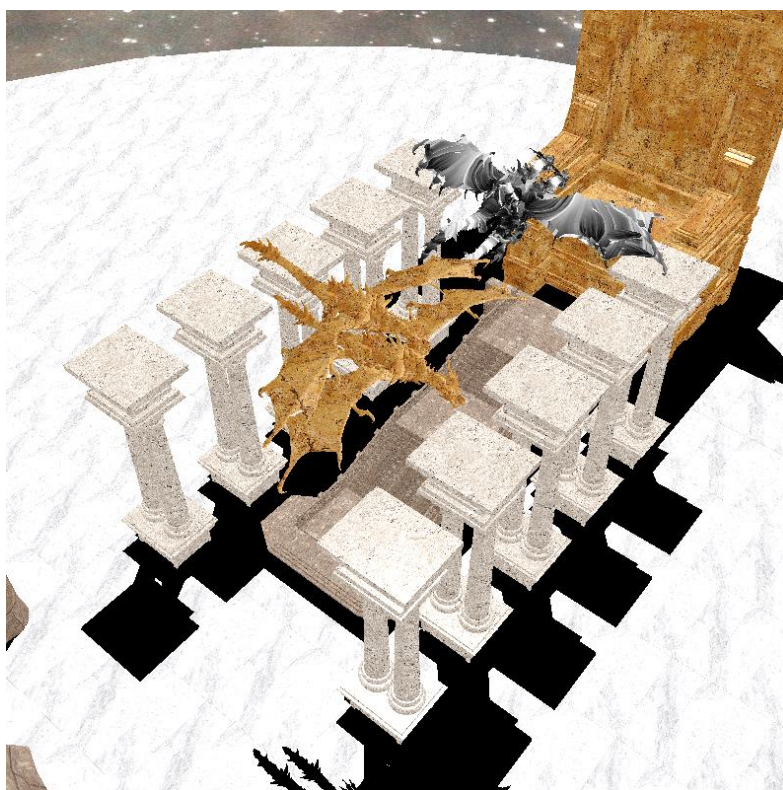


图 12 末影龙移动后

3. 层次建模:

末影守卫

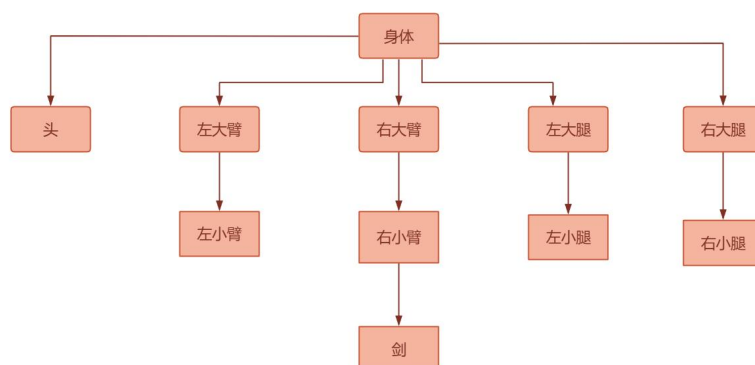


图 13 末影守卫层次建模

主角

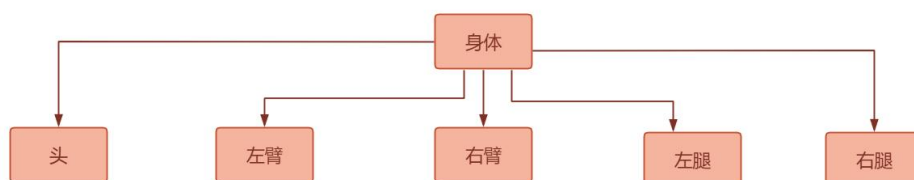


图 14 主角层次建模