Философские проблемы информатики. Киберзависимость.

Современный мир компьютеризирован до такой степени, что теперь стало возможно полное погружение в виртуальную реальность. Это стало настолько популярным что компании по производству игр начали выпускать в год минимум на 150 миллионов долларов[[1]](#footnote-0). Но из-за разнообразного ассортимента и безграничного выбора начали появлятся интернет-зависимые люди. Они предпочитают реальному миру, виртуальному. Для этого есть множество причин, например потребность в материальных вещах, которые нет возможности приобрести в реальном мире;потребность в общении, в поддержке или советом; а также разочарование реальностью, все это может стать причиной ухода в виртуальный мир. Конечно от долгого воздействия компьютера могут возникнуть и социальные и физические проблемы.

Физические проблемы : мигающий свет, однотипные геометрические фигуры и движущиеся формы могут привести к эпилепсии, нарушение сна, изменение массы тела, пренебрежение своим телом, появляется Карпальный туннельный синдром .[[2]](#footnote-1)

Социальные (психологические) проблемы : у людей возникает депрессия, дети переносят агрессию из игр в реальный, Развитие комплекса неполноценности, Потеря навыков коммуникации.[[3]](#footnote-2)

Из-за всех этих болезней многие геймеры умирают молодыми, например · 18-летний умер от сердечного приступа в компьютерном клубе. 17-летнийумер от инсульта на фоне переутомления после 22 ночей компьютерной игры.[[4]](#footnote-3) Подростки, да и взрослые люди, не знают меры в видеоиграх.

Из- за того что число таких взрослых и детей растет каждым днем, особенно это стало после дистанта объявленного во всем мире.[[5]](#footnote-4) Конечно эту болезнь нужно лечить как и многие болезни. Один из главных способов леение- это походы к психологу.[[6]](#footnote-5)

Так мы видим что кибер зависимость это важная философская проблема информатики[[7]](#footnote-6)

1. Tadviser/[Компьютерные и видеоигры (мировой рынок) (tadviser.ru)](https://www.tadviser.ru/index.php/%D0%A1%D1%82%D0%B0%D1%82%D1%8C%D1%8F:%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D0%BF%D1%8C%D1%8E%D1%82%D0%B5%D1%80%D0%BD%D1%8B%D0%B5_%D0%B8_%D0%B2%D0%B8%D0%B4%D0%B5%D0%BE%D0%B8%D0%B3%D1%80%D1%8B_(%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B9_%D1%80%D1%8B%D0%BD%D0%BE%D0%BA))/2005-2022 год [↑](#footnote-ref-0)
2. За городом/[Интересные факты: последствия компьютерных игр (ribalych.ru)](https://ribalych.ru/2012/12/17/interesnye-fakty-posledstviya-kompyuternyx-igr/)/2010-2022 год [↑](#footnote-ref-1)
3. Вита. Федеральная сеть клиник/[Зависимость от компьютерных игр. Лудомания - проблема общества. (vperemen.com)](https://www.vperemen.com/igromaniya/vidy/zavisimost-ot-kompyuternyih-igr)/2016-2022 год [↑](#footnote-ref-2)
4. Яндекс Дзен/[Киберзависимость: причины, последствия, как лечить? Рассказывает врач-психиатр | Клиника доктора Шурова | Яндекс Дзен (yandex.ru)](https://zen.yandex.ru/media/id/5e5e195e23f6716bacbc570a/kiberzavisimost-prichiny-posledstviia-kak-lechit-rasskazyvaet-vrachpsihiatr-5efe31c09189141dc2bc4919)/статья создана 2 июля 2020 [↑](#footnote-ref-3)
5. Euronews/автор статьи Моника Пина/[Жертвы дистанта: в ЕС растет число киберзависимых детей | Euronews](https://ru.euronews.com/my-europe/2021/01/29/cyberdependance-itely)**/** 29 января 2021 года. [↑](#footnote-ref-4)
6. 103.BY/атор статьи Пролль Екатерина/[Если у вас есть эти симптомы — вы интернет-зависимы. Психолог объясняет, как побороть тягу к гаджетам (103.by)](https://mag.103.by/topic/69263-jesli-u-vas-jesty-eti-simptomy-vy-internet-zavisimy-psiholog-obyasnyajet-kak-poboroty-tyagu-k-gadzhetam/)/2019 год. [↑](#footnote-ref-5)
7. Cyberleninka/автор статьи Цвык И.В./[Философские проблемы информатики – тема научной статьи по социологическим наукам читайте бесплатно текст научно-исследовательской работы в электронной библиотеке КиберЛенинка (cyberleninka.ru)](https://cyberleninka.ru/article/n/filosofskie-problemy-informatiki)/2009 год [↑](#footnote-ref-6)