Uband创意编程班小结——Day 10

1. 好的代码应该简洁明了、易于修改
2. 可能会重复的操作可以重新定义一个函数，用的时候直接调用
3. 可能的变量都可以先赋值，定义一个变量名称，代码中用到的地方都用变量名称写入，方便日后修改。