

# Agents conversationnels

## Master IA2

Célia da Costa Pereira  
Université côte d'Azur  
celia.pereira@unice.fr

Année universitaire 2021/2022

### Résumé

Dans cette séance, vous devez créer un nouveau chatbot, ayant certaines caractéristiques de Parry.

### Travail à faire

Pour la création de Parry, vous pouvez vous baser sur le code utilisé pour programmer Eliza et l'adapter sur les points suivants :

1. ajouter les trois variables affectives (*peur*, *colère* et *méfiance*),
2. avant de traiter la phrase tapée par l'utilisateur, vous devrez l'analyser et modifier les valeurs des trois variables affectives, en conséquence,
3. vous devrez mettre au point la fonctionnalité de sélection de la stratégie de réponse en vous inspirant de l'architecture de Parry vue en cours,
4. modifier la syntaxe du script (doctor.txt) pour permettre d'associer chaque règle de transformation (*reasm*) à une ou plusieurs stratégies : la règle sera alors sélectionnée seulement si elle est associée à la stratégie courante (ex. si la stratégie courante est *peur*, seules les *reasm* associées à *peur* pourront être sélectionnées).
5. modifier le code du chatbot de façon à ce qu'il soit adapté à cette nouvelle syntaxe du script.