

## Atelier 2 (suite) : Les directives structurales

**Remarque :** nous allons terminer avec le projet réalisé durant l'atelier 2 précédent.

### Exercice 1 : directive **\*ngFor**

Nous voulons afficher les adresses du client sous forme d'une liste non ordonnée de la forme suivante :

#### Les adresses du client

- tunis
- beja
- bizerte

Notez que l'attribut « lesadresses » est un tableau de string. Chaque case correspondant au nom d'une ville. Nous devons ainsi utiliser une boucle pour parcourir le tableau case par case et afficher les noms des villes.

- 1- Modifier alors le fichier « client.component.html » en ajoutant le code suivant :

```
<h3>Les adresses du client </h3>

<ul *ngFor="let item of lesadresses">
  <li>{{item}}</li>
</ul>
```

Afficher le contenu d'un élément sélectionné

lesadresses : attribut du composant, un tableau

- 2- Modifions « client.component.ts » en ajoutant à notre client un attribut « **prixAchats** » : un tableau contenant les prix de ses derniers achats.

```
prixAchats :number[];
```

- 3- Dans le constructeur du composant, initialiser cet attribut avec les valeurs suivantes :

```
this.prixAchats = [123.5, 33, 200.50, 100];
```

- 4- Afficher les prixAchats dans le fichier «client.component.html » sous la forme suivante :

**Prix des achats**

Indice	Prix
0	123.5
1	33
2	200.5
3	100

Nous devons ainsi avoir un compteur pour savoir l'indice de l'élément parcourut du tableau :

```
<h3> Prix des achats </h3>
<table border=1>
  <tr>
    <th>Indice</th><th>Prix</th>
  </tr>
  <tr *ngFor="let p of prixAchats; let i=index">
    <td>{{i}}</td>
    <td>{{p}}</td>
  </tr>
</table>
```

pour avoir l'indice de l'itération  
courante

**Exercice 2 : directive \*ngIf**

- 1- Si l'âge du client est >25, afficher dans « client.component.html » un message lui informant de pouvoir payer par carte.

```
<p *ngIf="age>25">Payer par carte</p>
```

- 2- Ajouter un attribut **active :boolean**, l'initialiser à true. Afficher ensuite un bouton Acheter si active=true

```
<button *ngIf="active">Acheter</button>
```

- 3- Ajouter un attribut « **solde** » indiquant le solde du client : **solde :number**

- 4- Initialiser cet attribut au niveau du constructeur : **this.solde = -50;**

- 5- Afficher au niveau « client.component.html » un message informant le client s'il doit recharger son compte. Ajouter les messages suivants selon le solde du client :

- Si solde <=0, recharge immédiate
- Sinon , recharge le plutôt possible

```
<h3> Etat du solde </h3>
<div *ngIf="solde<=0; then thenBlock else elseBlock"></div>
<ng-template #thenBlock>Recharge Immédiate</ng-template>
<ng-template #elseBlock>Recharge le plutôt possible</ng-template>
```

Si la condition est vraie (solde<=0), alors le bloc **<ng-template #thenBlock>** sera exécuté.

Sinon, **<ng-template #elseBlock>** sera exécuté.