

Rapport du TP1 : Modélisation d'une table et des chaises avec Blender

Dans ce TP, j'ai appris à utiliser Blender en réalisant une table avec des chaises.

J'ai commencé par modéliser la table à partir d'un cube, puis j'ai créé une chaise que j'ai dupliquée.

J'ai appliqué une texture de bois sur la table et les chaises, ainsi qu'une texture de tissu sur les parties supérieures des chaises.

J'ai configuré la lumière HDRi et les Area Lights pour obtenir un rendu réaliste.

Ce travail m'a aidée à mieux comprendre la modélisation, les matériaux et l'éclairage dans Blender.