

خطوات ESP32

١. Understand how s-m.com.sa/test/ convert ur audio to text (site experience only).

file:///Users/haneenahmed/Downloads/iot1.html

٢. Writing a wisdom ESP32 operating algorithm ..

١- تحميل 2. Arduino IDE-لتعرف على قطعة ESP32 ننقر على ملف في الأعلى ثم النقر على التفضيلات ثم إضافة هذا

السطر https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json ثم النقر على موافق

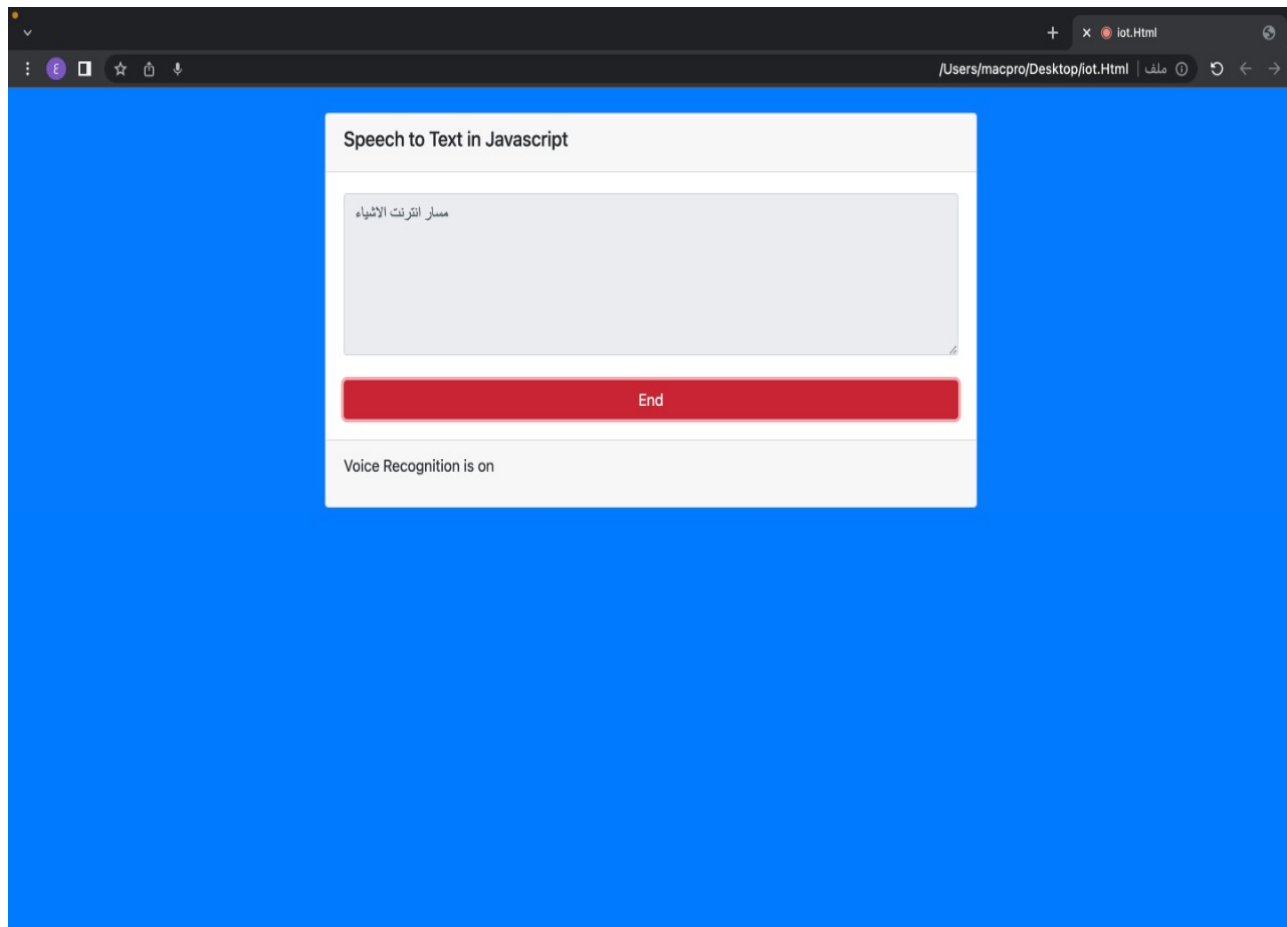
٣- النقر على tools ثم اختيار Arduino uno ثم النقر على مدير اللوحات ثم بعد ذلك تظهر شاشته نكتب ESP32 ثم النقر على Enter ثم يتم التحميل.

٤- إذا انتقلنا لـ port نجد 5. ESP32 Arduino-يتم توصيل قطعة ESP32 بسلك 6. USB-لتوصيل ننقر على tools لوحة اختيار Arduino uno ثم اختيار ESP32 Arduino ثم

اختيار هذا النوع WEMOS D1 MINI ESP32 من المتحكمات. ٧- ثم ننقل لـ tools والاتصال بقطعة بالذهاب لـ port "com3" ثم النقر على "com3" ...

Speech to text code

<file:///Users/macpro/Desktop/iot.Html>



```

        <html>

        <head>

        <title></title>

link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/twitter->
        </bootstrap/4.6.0/css/bootstrap.min.css

        <head/>

        <"body class="bg-primary>

        <"div class="container>

        <"div class="row>

        <"div class="col-md-8 offset-2>

        <"div class="card mt-4>

        <"div class="card-header>

        <"div class="row>

        <"div class="col-md-12>

        <h5>Speech to Text in Javascript</h5>

        <div/>

        <div/>

        <div/>

        <"div class="card-body>

        <"div class="row>

        <"div class="col-md-12>

        <"div class="form-group>

        <"textarea name="" readonly id="textbox" rows="6" class="form-control>

        <textarea/>

        <div/>

        <div/>

        <"div class="col-md-12>

        <button id="start-btn" class="btn btn-success btn-block">Start</button>

        button id="create" class="btn btn-danger btn-block" style="display: >
        <none">End</button

```

```

        <div/>

        <div/>

        <div/>

        <"div class="card-footer">

            <"div class="row">

                <"div class="col-md-12">

                    <p id="instration">Press Start Voice Recognition</p>

                        a>

                            <a\

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                <div/>

                                script >
<src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/jquery/3.6.0/jquery.min.js"></script
        <script type="text/javascript" src="script.js"></script>

        < script>

;var SpeechRecognition = window.webkitSpeechRecognition

;()var recognition = new window.SpeechRecognition

;var textbox = $('#textbox')

;var instration = $('#instration')

;" = var content

```

```
recognition.continuous = true
```

```
}() recognition.onstart = function  
instration.text('Voice Recognition is on')  
    {
```

```
}() recognition.onspeechend = function  
    ;instration.text('No Activity')  
    {
```

```
}recognition.onerror = function (event)  
    ;instration.text('Try Again')  
    ;console.log(event)  
    {
```

```
} recognition.onresult = function(event)  
    ;var current = event.resultIndex  
    ;var transcript = event.results[current][0].transcript  
    ;var confidence = event.results[current][0].confidence  
    ;console.log(transcript)  
    ;content += transcript  
    ;('#textbox').val(content)$  
    ;{
```

```
} ($('#start-btn').click(function(event$  
    }if(content.length)  
        " += content  
        {  
    ;('#textbox').val('welcome to nicesnippets.com')$
```

```
;( '#downloadlink').css('display','none')$
```

```
;( '#create').css('display','block')$
```

```
;(this).css('display','none')$
```

```
()recognition.start
```

```
;{
```

```
,var textFile = null
```

```
} makeTextFile = function (text)
```

```
;var data = new Blob([text], {type: 'text/plain'})
```

If we are replacing a previously generated file we need to //

.manually revoke the object URL to avoid memory leaks //

```
} if (textFile !== null)
```

```
;window.URL.revokeObjectURL(textFile)
```

```
{
```

```
;textFile = window.URL.createObjectURL(data)
```

```
;return textFile
```

```
;{
```

```
,var create = document.getElementById('create')
```

```
;textbox = document.getElementById('textbox')
```

```
} () create.addEventListener('click', function
```

```
;var link = document.getElementById('downloadlink')
```

```
;link.href = makeTextFile(textbox.value)
```

```
;link.style.display = 'block
```

```
;( '#start-btn').css('display','block')$  
;( '#create').css('display','none')$  
    ()recognition.stop  
    ;" = content  
;( '#instration').text('Press Start Voice Recognition')$  
    ;(false ,{  
    < script/>  
    <body/>  
    <html/>
```