

Crie uma classe de sua preferência com, no mínimo, uma variável, um método e um incremento. Depois, desenvolva três ou mais objetos para testar o código.

```
class gato:
    tipo_animal = 'Felino'
    def __init__(self, nome):
        self.nome = nome
        print('seu gatinho se chama', self.nome)

    def peso_gato(self, peso):
        self.peso = peso
        if(self.peso > 5.0):
            print('seu gato esta gordinho')
        elif(self.peso > 3.5):
            print('peso parece normal')
        else:
            print('O animal está abaixo do peso!!')

    def _dietaespecial_gato(self):
        self.msg = 'Tudo ok!'
        if (self.peso < 3.5):
            self.msg = 'Aumente a ração do felino'
        if (self.peso >= 5.0):
            self.msg = 'Diminua a ração do felino'
        return self.msg

    def dados_gato(self):
        print('\nO gato', self.nome, 'esta com', self.peso, 'kg')
        print(self.dieta_especial_gato)

nome_gato = input('Digite o nome do seu gato: ')
g1=gato(nome_gato)

peso = float(input('\nQual o peso de seu gato, em Kg? '))
g1.peso_gato(peso)
g1.dados_gato()
```