

**Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:**

- use a função realloc;**
- use a função sizeof;**
- que tenha tamanho 22 de vetor;**
- depois libere o bloco utilizando a função free.**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
int main() {
```

```
    int *l;
```

```
    l = (int *) malloc(10*sizeof(int));
```

```
    l = (int *) realloc(l, 22*sizeof(int));
```

```
    void free(void *l);
```

```
    return 0;
```

```
}
```