

Сервис для обмена игровой валюты

Подготовили студенты п37 Линар, Карина, Ислам

ОПИСАНИЕ КОМАНДЫ







Линар Программист

Карина Дизайнер

Ислам Контент-менеджер

Проблематика

много рекламы

ИГРОВАЯ БИРЖА

1. Описание команды.

Роли и ответственности каждого участника команды (1 слайд)

2. Проблематика или возможности.

Описание Проблемы: Чёткое изложение проблемы или вызова, которое ваша идея решает. Приведите примеры или случаи использования.

Потребность Рынка: Покажите, насколько актуальна проблема и кому она важна.

3. Решение.

Основная Идея: Четкое и краткое описание вашего ІТ-решения, включая его основные функции и преимущества.

Уникальность: Что делает ваш продукт или решение уникальным по сравнению с существующими решениями.

4. Технологическая реализация.

Технологическая Основа: Опишите технологии и инструменты, которые вы планируете использовать для разработки вашего продукта и решения.

План Разработки: Этапы и вехи, которые планируется достигнуть в процессе реализации проекта.

ИГРОВАЯ БИРЖА

5. Целевая Аудитория и Рынок

Пользовательский Профиль: Определите, кто является вашим основным пользователем или заказчиком.

Рыночный Потенциал: Проанализируйте размеры рынка и возможности для масштабирования вашего продукта.

6. Бизнес-модель и монетизация.

Структура Затрат: Какова предполагаемая стоимость разработки и поддержки продукта?

Источники Дохода: Определите, как вы планируете зарабатывать деньги на своем продукте или решении (например, через продаж подписки, рекламу и т. д.)