Ceph 学习计划

一、熟悉 Linux 常用命令工具

ps mpstat vmstat free top sar iostat fdisk lsblk df lsscsi mkfs fsck mount umont blkdiscard htop

二、文件系统 CEPH 学习计划

二、文件系统

Linux 哲学: 一切皆文件

文件系统体系结构: VFS/XFS/EXT4/Btrfs 等

文件的存储结构: superblock,inode,dentry

了解常见文件操作接口

了解 fuse,udev 等

三、IO 系统

iostat,dstat,atop 等工具的使用

了解 IO 系统整体结构:通用块层、io 调度层、块设备驱动层、SCSI 子系统

了解 Buffered IO、RAW IO

四、内存管理

物理内存和虚拟内存

Linux 中的伙伴系统

PageCache 和 BufferCache

掌握内存信息查看命令: free,vmstat

五、进程管理

ps,top,kill,pkill,mpstat 命令的使用

- 熟悉 ceph 的 nova driver
- · 熟悉 nova 的常用命令
- 能够通过 log 定位简单的问题

cinder

- · 熟悉 cinder 的工作流程
- 熟悉 ceph 的 cinder driver
- · 熟悉 cinder 的常用命令
- 能够通过 log 定位 cinder 的问题

glance

- · 熟悉 glance 的工作流程
- 熟悉 ceph 的 glance driver
- · 熟悉 glance 的常用命令

keystone

• 了解 keystone 的工作机制

neutron

• 了解 neutron 的整体架构

manila

- 了解 manila 的整体架构
- 了解 manila 的网络结构

mysql

• 了解常见的数据库操作命令

了解 nginx 和 rabbit MQ 的工作机制

理解 UOS 系统整体部署架构及网络规划

十三、传统存储基础知识

磁盘/SSD 基础知识及工作原理

NAS/SAN 传统存储协议

NFS/CIFS/9p 协议

hdparm 磁盘故障检测、smartctl 的使用

容灾和备份

了解基本的 raid 知识

了解 SCSI 协议

十四、监控系统

能够通过 zabbix 了解 ceph 集群的状况

熟悉 UOS 的 ceph 监控系统 Diamond+Carbon+Whisper+Grafana

能够通过 ceph 监控定位 ceph 的问题

十五、虚拟化技术

熟悉 QEMU/KVM

熟悉 virtIO

十七、Ceph CEPH 学习计划

• dd

Linux 性能分析工具

- systemtap
- fstrace/strace
- lttng, perf

ceph 性能分析

- · ceph -w
- ceph tell osd.* heap stat
- ceph --osd-daemon osd.* dump_historic_ops
- · ceph osd perf
- · ceph perf dump

十七、Ceph

ceph 核心理论

- ceph 架构
- Rados(mon,osd,librados,rados bench 性能压测)
- crush 算法
- RBD(librbd,krbd,snapshot,RBD 应用场景)
- cephfs(mds,libcephfs,cephfs 应用场景,cephfs 和 docker,cephfs 和 hadoop,cephfs 和 VDI)
- cephfuse 的使用
- RGW(civetWeb,RGW,S3 接口,swift 接口,对象存储访问场景)
- ceph cache tier 和 EC
- ceph 社区

十七、Ceph CEPH 学习计划

尝试向社区提交 commit

跟进每个 release 的主要 BP

积极参与问题的讨论

参与社区的研讨会

试图将想法转化为 BP

ceph 运维

- · ceph 集群部署初始化
- 常见故障处理
- ceph 集群扩容 (加磁盘和加节点)
- · ceph 节点硬件更换
- · ceph 运维知识的传递
- 集群数据重平衡

自动化部署

puppet

- 了解 puppet 的机制
- 了解 puppet-ceph 模块
- 能够根据需求对 puppet-ceph 模块进行修改

ansible

• 熟练使用 ansible 安装 ceph 集群

Ceph 知识总结 CEPH 学习计划

Ceph 知识总结

条带化设置

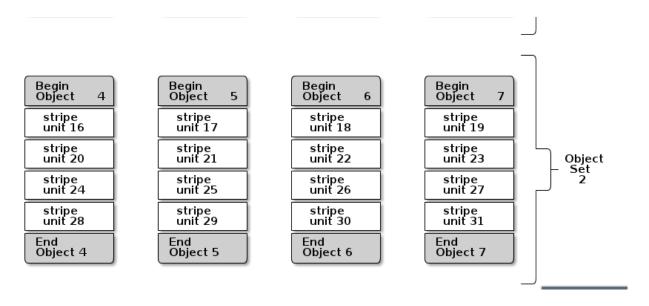


Figure 1: stripe_unit_count

如上图所示:

stripe count = 4

(也可以表示为 1 个 object set 的大小) 即并发可顺序写的 thread, 同时可向 4 个 object 写入,提高性能

stripe unit = xxx

表示每次每块写入的最小单位

#102400M 大小 strip-unit 65535 byte strip-count 16

rbd create --image-format 2 disk1 --size 102400 --stripe-unit 65536 --stripe-count 16

librados striper.cc