INF100 – Introdução à Programação I

Roteiro Prática 04 a 06 de abril de 2017

Nome do arquivo a ser entregue: **p05.py**

Obs.: Recomenda-se salvar o arquivo com certa frequência para não perder a digitação já feita em caso de uma falha na rede elétrica.

A Federação Internacional de Boxe Amador (FIBA) usa a seguinte tabela para classificar os atletas dentro das categorias de Boxe (fonte: Wikipedia):

Categoria de peso (Masculino)	Limite de peso
Super Pesado	sem limite
Peso Pesado	até 91 kg
Meio-Pesado	até 81 kg
Peso Médio	até 75 kg
Meio-Médio	até 69 kg
Peso Leve	até 64 kg
Peso Pena	até 60 kg
Peso Galo	até 56 kg
Peso Mosca	até 52 kg
Mosca Ligeiro	até 48 kg

Você deverá escrever um programa em Python que:

- 1. Lê o peso (valor real ou do tipo float) de dois lutadores;
- 2. Escreve na tela a qual categoria pertence cada lutador;
- 3. Escreve na tela se esses lutadores podem ou não se enfrentar em uma luta de Boxe, sendo que dois lutadores só podem se enfrentar se pertencerem à mesma categoria.

Seguem alguns exemplos de "telas" de execução desse programa. As entradas de dados do usuário (pelo teclado) estão destacadas.

Exemplo 1:

Peso do lutador 1: 55.3 Categoria: Peso Galo Peso do lutador 2: 52.5 Categoria: Peso Galo

Podem se enfrentar: SIM

Exemplo 2:

Peso do lutador 1: 55.3 Categoria: Peso Galo Peso do lutador 2: 56.1 Categoria: Peso Pena

Podem se enfrentar: NÃO

A saída do programa deve obedecer à formatação exata mostrada nos exemplos acima.

Rão esqueça de preencher o cabeçalho com seus dados e uma breve descrição do programa.

Após certificar-se que seu programa está correto, envie o arquivo do programa fonte (**p05.py**) através do sistema do LBI.

Casos de teste adicionais:

Peso do lutador 1: 48
Categoria: Mosca Ligeiro
Peso do lutador 2: 48.1
Categoria: Peso Mosca
Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 52
Categoria: Peso Mosca
Peso do lutador 2: 52.1
Categoria: Peso Galo

Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 56
Categoria: Peso Galo
Peso do lutador 2: 56.1
Categoria: Peso Pena
Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 60
Categoria: Peso Pena
Peso do lutador 2: 60.1
Categoria: Peso Leve
Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 64
Categoria: Peso Leve
Peso do lutador 2: 64.1
Categoria: Meio-Médio
Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 69
Categoria: Meio-Médio
Peso do lutador 2: 69.1
Categoria: Peso Médio
Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 75
Categoria: Peso Médio
Peso do lutador 2: 75.1
Categoria: Meio-Pesado

Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 81
Categoria: Meio-Pesado
Peso do lutador 2: 81.1
Categoria: Peso Pesado

Podem se enfrentar: NÃO

Peso do lutador 1: 91
Categoria: Peso Pesado
Peso do lutador 2: 91.1
Categoria: Super Pesado
Podem se enfrentar: NÃO