



Jogo da Velha em Javascript

Processo Trainee 2/2018

Objetivo: Colocar em prática conhecimentos de Javascript, HTML e CSS.

Requisitos sobre organização:

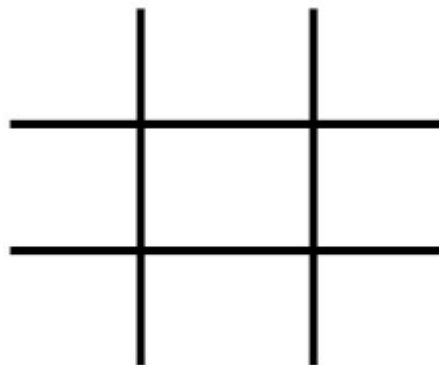
- Grupos de 3 pessoas
- Utilizar GitHub e um repositório com o seguinte nome: "Jogo-da-Velha-CJR"
- Depois criados os repositórios mandar e-mail para gabrielporto@cjr.org.br com o link e nomes dos integrantes do grupo.

Requisitos do Software:

- Utilizar javascript puro (vanilla)
- Utilizar HTML e CSS (é permitido o uso de frameworks ex:bootstrap)
- Ser executado em algum browser de escolha da equipe (ou electron, se for guerreiro)

Como o Software deve funcionar:

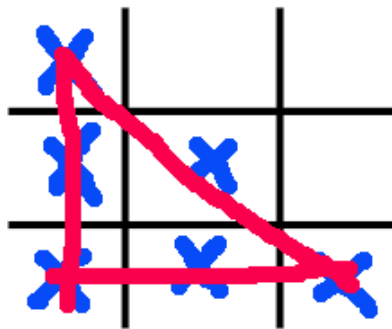
- 1) O programa deverá ter uma tela da seguinte forma para interação com usuário.



2)Será possível dois usuários jogarem. Um Turno para cada.

Sendo o X azul e O vermelho. X começa o jogo.

3)O jogo termina quando algum jogador faz alguma das combinações ou quando todos os quadrantes são ocupados sem ganhador, a famosa velha.



4)Quando alguma das condições descritas acima é alcançada o jogo deve alertar quem ganhou e resetar.

5)Será disponibilizado um botão abaixo da grade para resetar o jogo quando necessário.

DICA:Utilizar o seguinte sistema para saber a localização de onde colocar as peças.

| A1 | A2 | A3 |
|----|----|----|
| B1 | B2 | B3 |
| C1 | C2 | C3 |

DESAFIOS:

Para aqueles que desejam aprender mais.

-Acrescentar um contador com o número de partidas ganhas de cada jogador.

-Acrescentar um botão para mudar as peças de cores: Trocar os X para vermelho e os O para azul.

Links que podem ajudar:

<https://github.com/patonoide/Budget-CJR-PT>

<https://github.com/patonoide/Jogo-PT->

<https://getbootstrap.com/docs/4.0/getting-started/introduction/>

<https://www.w3schools.com/>