

JOGADOR

## ORIGEM

CLASSE &amp; NÍVEL

# TORMENTA20

FOR	DES	CON	INT	SAB	CAR

	<b>PONTOS DE VIDA</b>

Máximos
Atuais

	<b>PONTOS DE MANA</b>

Máximos
Atuais

ATAQUES	Bônus de Ataque	Dano	Crítico	Tipo	Alcance

DEFESA	Mod. de Destreza	Bônus de Armadura	Bônus de Escudo	Outros
_____ = <b>10</b>	+ _____	+ _____	+ _____	+ _____

ARMADURA & ESCUDO	Defesa	Penalidade
_____	_____	_____
_____	_____	_____

PROFICIÊNCIAS & OUTRAS CARACTERÍSTICAS

## HABILIDADES & MAGIAS

PERÍCIAS	TOTAL	1/2 do Nível	Mod. de Atributo	Treino	Outros
ACROBACIA <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
ADESTRAMENTO		=	+ CAR	+	+
ATLETISMO		=	+ FOR	+	+
ATUAÇÃO		=	+ CAR	+	+
CAVALGAR		=	+ DES	+	+
CONHECIMENTO*		=	+ INT	+	+
CURA		=	+ SAB	+	+
DIPLOMACIA		=	+ CAR	+	+
ENGANAÇÃO		=	+ CAR	+	+
FORTITUDE		=	+ CON	+	+
FURTIVIDADE <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
GUERRA*		=	+ INT	+	+
INICIATIVA		=	+ DES	+	+
INTIMIDAÇÃO		=	+ CAR	+	+
INTUIÇÃO		=	+ SAB	+	+
INVESTIGAÇÃO		=	+ INT	+	+
JOGATINA		=	+ CAR	+	+
LADINAGEM* <sup>‡</sup>		=	+ DES	+	+
LUTA		=	+ FOR	+	+
MISTICISMO*		=	+ INT	+	+
NAVEGAÇÃO*		=	+ SAB	+	+
NOBREZA*		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
OFÍCIO (_____)		=	+ INT	+	+
PERCEPÇÃO		=	+ SAB	+	+
PONTARIA		=	+ DES	+	+
REFLEXOS		=	+ DES	+	+
RELIGIÃO*		=	+ SAB	+	+
SOBREVIVÊNCIA		=	+ SAB	+	+
VONTADE		=	+ SAB	+	+

<sup>‡</sup> Penalidade de armadura.    \*Sómente treinado.

EQUIPAMENTO	
T\$: _____	TO: _____