SEMINARIO 0. PERIFÉRICOS Y DISPOSITIVOS INTERFAZ HUMANA

Antonio Jesús Ruiz Gómez.

- 1. Instalar software DOSBox y ejecutar aplicaciones MS-DOS y configuración del entorno de programación Borland C
- 2. Crear un ejemplo sencillo en ensamblador, comprobar su funcionamiento y añadir un bucle que muestre el mensaje 7 veces.

1. Instalación y configuración de DOSBox

Instalamos DOSBox en mi caso en Windows con el enlace de la descarga :

http://www.dosbox.com/

Para la configuración he accedido al archivo DOSBox 0.74-3 y he añadido lo siguiente:

#Español keyb sp

#Montamos directorio de trabajo mount C <u>C:\PDIH</u>

path C:\bc\BIN

Ahora ya podemos arrancar nuestro emulador:

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
 Welcome to DOSBox v0.74-3
 For a short introduction for new users type: INTRO
 For supported shell commands type: HELP
 To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
 To activate the keymapper ctrl-F1.
 For more information read the README file in the DOSBox directory.
 HAVE FUN!
  The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>keyb sp
Keyboard layout sp loaded for codepage 437
Z:\>mount C C:\PDIH
Drive C is mounted as local directory C:\PDIH\
Z:\>SET PATH=Z:\;C:\BC\BIN
Z:\>_
```

Accedemos al disco C:

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
                                                                                     ×
  Welcome to DOSBox v0.74-3
  For a short introduction for new users type: INTRO
  For supported shell commands type: HELP
  To adjust the emulated CPU speed, use ctrl-F11 and ctrl-F12.
  To activate the keymapper ctrl-F1.
For more information read the README file in the DOSBox directory.
  HAVE FUN!
  The DOSBox Team http://www.dosbox.com
Z:\>SET BLASTER=A220 I7 D1 H5 T6
Z:\>keyb sp
Keyboard layout sp loaded for codepage 437
Z: \>mount C C: \PDIH
Drive C is mounted as local directory C:\PDIH\
Z:\>SET PATH=Z:\;C:\BC\BIN
Z:\>C:
C:\>
```

Probamos algún juego que este en el directorio en mi caso en la carpeta juegos y vball, ejecutamos el juego poniendo su nombre.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
                                                                                ×
Directory of C:\.
               <DIR>
                                 10-03-2021 16:00
                                 01-01-1980 0:00
               <DIR>
                                 10-03-2021 10:33
               <DIR>
BC
JUEGOS
                                 10-03-2021 10:33
                <DIR>
                               0 Bytes.
    0 File(s)
                    262,111,744 Bytes free.
    4 Dir(s)
C:N>cd JUEGOS
C:\JUEGOS>di
Illegal command: di.
C:\JUEGOS>dir
Directory of C:\JUEGOS\.
               <DIR>
                                 10-03-2021 10:33
               <DIR>
                                 10-03-2021 16:00
VBALL
               <DIR>
                                 06-11-2014 9:24
                          61,440 16-03-2010 18:42
LIVING~1 COM
    1 File(s)
                          61,440 Bytes.
    3 Dir(s)
                    262,111,744 Bytes free.
C:\JUEGOS>cd vball
C:\JUEGOS\UBALL>
```

Y ya podemos jugar perfectamente.



2. Ejecutamos los ejemplos

Ejecución de hola.asm

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
                                                                                     ×
C:\S1-EJE~1>dir
Directory of C:\S1-EJE~1\.
                <DIR>
                                   26-02-2021 20:40
                <DIR>
                                   10-03-2021 16:51
                               519 29-09-2019 9:31
         BAT
CGA
         ASM
                             1,747 22-01-2007 14:03
ED I TAR
                               110 30-09-2019 7:20
         BAT
                               322 22-01-2007 14:03
837 29-09-2019 9:56
HOLA
         ASM
MODOP
         asm
MOUSE
         asm
                             1,417 29-09-2019 12:31
                      4,952 Bytes.
262,111,744 Bytes free.
    6 File(s)
    2 Dir(s)
C:\S1-EJE~1>c.bat hola
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file:
                     hola.asm
Error messages:
                     None
Warning messages:
                     None
Passes:
Remaining memory: 472k
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International C:\S1-EJE~1>
```

Probamos el mismo ejercicio pero ahora que muestre el mensaje 7 veces.

```
DOSBox 0.74-3, Cpu speed: 3000 cycles, Frameskip 0, Program: DOSBOX
                                                                               ×
HOLA
                             423 10-03-2021 16:52
         OBJ
HOLAX7
         asm
                             385 10-03-2021 16:56
HOLAX7
         EXE
                           1,554 10-03-2021 16:58
HOLAX7
                             232 10-03-2021 16:58
         Map
                             472 10-03-2021 16:58
HOLAX7
         OBJ
MODOP
         ASM
                             837 29-09-2019 9:56
                           1,417 29-09-2019 12:31
MOUSE
         asm
                           9,769 Bytes.
   13 File(s)
    2 Dir(s)
                     262,111,744 Bytes free.
C:\S1-EJE~1>HOLAX7.EXE
ho laho laho laho laho laho la
C:\S1-EJE~1>c.bat HOLAX7
Turbo Assembler Version 3.1 Copyright (c) 1988, 1992 Borland International
Assembling file:
                   HOLAX7.asm
Error messages:
                   None
Warning messages:
                   None
Passes:
Remaining memory:
                   472k
Turbo Link Version 5.1 Copyright (c) 1992 Borland International
C:\S1-EJE~1>HOLAX7.EXE
ho laho laho laho laho laho la
C:\S1-EJE~1>_
```