# Propuesta de Problema de Diseño

### Título:

Diseñar una plataforma digital para que los estudiantes universitarios gestionen sesiones de tutoría con profesores o estudiantes avanzados.

#### Contexto:

En la universidad, muchos estudiantes de primeros semestres tienen dificultades para adaptarse a la vida universitaria:

- No saben a quién acudir para resolver dudas académicas.
- Se sienten aislados o desmotivados.
- La información sobre tutorías, asesorías o mentorías no está centralizada.

La universidad busca una **plataforma digital** que acerque a los estudiantes con tutores, mentores y compañeros más avanzados para recibir orientación académica y emocional.

### Problema de Diseño:

¿Cómo podemos diseñar una plataforma digital para que los estudiantes universitarios gestionen sesiones de tutoría con profesores o estudiantes avanzados por área académica o intereses, con base en sus objetivos personales y académicos?

## Objetivos del Proyecto

- 1. Identificar las necesidades, expectativas y puntos de dolor de los estudiantes universitarios para el proceso de tutorías.
- 2. Diseñar una plataforma que ofrezca recomendaciones personalizadas basadas en los intereses, habilidades y objetivos de los usuarios.
- 3. Prototipar y maquetar la solución para validar su efectividad con usuarios reales.