


```
1  #include <stdio.h>
2
3  struct Endereco {
4      char rua[50];
5      int numero;
6  };
7
8  struct Pessoa {
9      char nome[30];
10     struct Endereco *endereco;
11 };
12
13 int main() {
14     struct Endereco end = {"Av. Brasil", 101};
15     struct Pessoa p = {"João", &end};
16
17     printf("%s mora na rua %s, número %d\n", p.nome, p.endereco->rua, p.endereco->numero);
18     return 0;
19 }
20
```

Qual será a saída do programa?

- a) João mora na rua Av. Brasil, número 101
- b) João mora na rua NULL, número 101
- c) Erro de compilação
- d) Comportamento indefinido



```
1  #include <stdio.h>
2
3  struct Produto {
4      int id;
5      float preco;
6  };
7
8  float calcular_total(struct Produto lista[], int tamanho) {
9      float total = 0;
10     for (int i = 0; i < tamanho; i++) {
11         total += lista[i].preco;
12     }
13     return total;
14 }
15
16 int main() {
17     struct Produto itens[3] = {{1, 15.5}, {2, 25.0}, {3, 10.0}};
18     printf("Total: %.2f\n", calcular_total(itens, 3));
19     return 0;
20 }
21
```

- a) Total: 50.5
- b) Total: 40.5
- c) Total: 0.0
- d) Erro de compilação



```
1  #include <stdio.h>
2  #define MAX 3
3
4  struct Livro {
5      char titulo[30];
6      int paginas;
7  };
8
9  struct Livro pilha[MAX];
10 int topo = -1;
11
12 void push(struct Livro l) {
13     if (topo < MAX - 1) {
14         pilha[++topo] = l;
15     }
16 }
17
18 struct Livro pop() {
19     if (topo >= 0) {
20         return pilha[topo--];
21     }
22     struct Livro vazio = {"", 0};
23     return vazio;
24 }
25
26 int main() {
27     push((struct Livro){ "C Programming", 250 });
28     push((struct Livro){ "Data Structures", 300 });
29
30     struct Livro l = pop();
31     printf("Livro: %s, Páginas: %d\n", l.titulo, l.paginas);
32
33     return 0;
34 }
35
```

Qual será a saída?

- a) Livro: C Programming, Páginas: 250
- b) Livro: Data Structures, Páginas: 300
- c) Livro: (vazio), Páginas: 0
- d) Erro de compilação