

- 1.
- 64 Kb (MEMÓRIA TOTAL)
 - 14 Kb (SO)
 - 50 Kb (MEMÓRIA LIVRE)
 - 90 Kb (PROGRAMA), MÓDULO PRINCIPAL = 20 Kb e TRÊS MÓDULOS INDEPENDENTES (10 Kb, 20 Kb e 40 Kb).

↳ SOLUÇÃO:

- PARA EXECUTAR O PROGRAMA USANDO OVERLAY, O MÓDULO PRINCIPAL (20 Kb) PERMANECE NA MEMÓRIA, E OS MÓDULOS INDEPENDENTES SÃO CARREGADOS SOB DEMANDA.
- PRIMEIRO CARREGAMOS O MÓDULO DE 10 Kb E O MÓDULO DE 20 Kb JUNTOS AO MÓDULO PRINCIPAL (TOTAL 50 Kb)
- QUANDO FOR NECESSÁRIO, ESSES MÓDULOS SÃO REMOVIDOS E O MÓDULO DE 40 Kb É CARREGADO NO LUGAR
- ASSIM, O PROGRAMA PODÁ SEM ULTRAPASSAR O LIMITE DE MEMÓRIA DISPONÍVEL.

2. SOLUÇÃO:

A) FRAGMENTAÇÃO INTERNA:

- $P_A (4 Kb) \rightarrow P_1 = 8 Kb - 4 Kb = 4 Kb$ (FRAGMENTAÇÃO)
- $P_B (16 Kb) \rightarrow P_2 = 24 Kb - 16 Kb = 8 Kb$ (FRAGMENTAÇÃO)
- $P_C (26 Kb) \rightarrow P_3 = 32 Kb - 26 Kb = 6 Kb$ (FRAGMENTAÇÃO)
- TOTAL DE FRAGMENTAÇÃO = $4 Kb + 8 Kb + 6 Kb = 18 Kb$

3. SOLUÇÃO:

A) PROGRAMA 8 Kb

- FIRST-FIT = $(10 Kb) P_1$;
- BEST-FIT = $(4 Kb) P_2$;
- WORST-FIT = $(20 Kb) P_3$;

4. SOLUÇÃO:

A) FIRST-FIT

5Kb	PROGRAMA A
3Kb	PROGRAMA B
6Kb	PROGRAMA D
4Kb	LIVRE
6Kb	PROGRAMA C
26Kb	LIVRE

BEST-FIT

5Kb	PROGRAMA A
3Kb	PROGRAMA B
6Kb	PROGRAMA D
4Kb	LIVRE
6Kb	PROGRAMA C
26Kb	LIVRE

WORST-FIT

5Kb	PROGRAMA A
3Kb	PROGRAMA B
10Kb	LIVRE
6Kb	PROGRAMA C
6Kb	PROGRAMA D
20Kb	LIVRE

B)

5KB	LIVRE
3KB	PROGRAMA B
6KB	PROGRAMA D
4KB	LIVRE
6KB	PROGRAMA C
26KB	LIVRE

C)

ESTRATEGIA	LOCAL ONDE E (4Kb) FOI ALOCADO
FIRST-FIT	PARTIÇÃO DE 5Kb → SOBRA 1Kb
BEST-FIT	PARTIÇÃO DE 4Kb → SOBRA 0Kb
WORST-FIT	PARTIÇÃO DE 26Kb → SOBRA 22Kb