Klick

Auf einen der neun Buttons.

"GetElementbyId" & "Eventlistener" geben an welcher Sound bei welchem Button abgespielt werden soll. (In Hauptfunktion PlaySample) Auf den Playbutton.

"GetElementbyld" & "Eventlistener" geben an, dassder Beat bei Klick auf den Playbutton abgespielt werden soll. Der Beat ist durch drei ausgewählte Audios mit unterschiedlichen Geschwindigkeiten (setIntervall) vorgefertigt. (In Hauptfunktion PlaySample)

Durch "click" wird Variable aktiviert und getriggert.

Variable greift auf Sound zu.

Sample bzw. vorgefertigter Beat wird abgespielt.