**Příprava ke hře BRKOSdovčaAR**

(Vytvořeno jako projekt do PV100 a zároveň jako hra pro účastníky soustředění matematického semináře BRKOS)

**Místnosti/pozice:**

1. Před hotelem
2. Zastávka
3. Pláž
4. Vstupní hala
5. Chodba k ubytování
6. Schody
7. Výtah
8. Chodba
9. Pokoj
10. Recepce
11. Jídelna
12. Bazén
13. Bar
14. **Před hotelem**

* Pod rohožkou TriMarkE
* Na dveřích KufrZakaz

1. **Zastávka**

* Plakát bezfuškostroj

1. **Pláž**

* TriMarkG

1. **Vstupní hala**

* -

1. **Chodba k ubytování**

* **-**

1. **Schody**

* **-**

1. **Výtah**

* TriMarkD – na zdi
* Vytvořit budku

1. **Chodba**

* TriMarkA – na zemi

1. **Pokoj**

* Na dveřích – nápis „Ubytovat se lze pouze s kufrem!“
* Na stole – Definice řádného ubytování

1. **Recepce**

* TriMarkB

1. **Jídelna**

* -

1. **Bazén**

* -

1. **Bar**

* Delegát - 1 org, který v případě nutnosti napoví

**Dále**

**Všude**

* Cedulka s názvem místnosti

**Někde**

* 6 smluv k podepsání

**Před hrou**

* Nachystat fyzicky pozice
* Nahrát hru na 8 mobilů s androidem
* (Vypnout daným mobilům automatické uspávání v nečinnosti)

**Týmy**

* Po dvou, ideálně podle toho, s kým chtějí bydlet