MOBILE PROGRAMMING



Dosen Pengampu: Ghea Chandra Surawan, M.Pd.

Kelompok 2:

Linda Sari	2313025001
Mustika Agesti	2353025003
Nesya Pramudia Eko Putri	2313025037

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI JURUSAN PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN UNIVERSITAS LAMPUNG

2025

RANCANGAN PEMBUATAN APLIKASI KELOMPOK 2

Judul: PresenTime (Aplikasi Absensi Guru)

1. Konsep Aplikasi

PresenTime adalah aplikasi mobile berbasis Flutter yang dirancang untuk membantu guru dalam mencatat kehadiran siswa secara digital. Aplikasi ini memungkinkan guru untuk memilih kelas atau mata pelajaran yang sedang diajar, kemudian menandai kehadiran siswa dengan status Hadir, Izin, Sakit, atau Alpha secara langsung dari smartphone. Data absensi otomatis tersimpan ke dalam database sehingga lebih praktis, akurat, dan dapat diakses kapan saja. Dengan aplikasi ini, proses presensi menjadi lebih efisien dan transparan, tanpa lagi mengandalkan buku presensi manual.

2. Fungsi Aplikasi

- a. Memudahkan guru dalam melakukan presensi kelas dengan cepat dan praktis.
- b. Menjamin data kehadiran tersimpan dengan aman di database.
- Mengurangi risiko kehilangan data karena semua presensi terdigitalisasi.
- d. Mendukung administrasi sekolah berbasis digital.

3. Tujuan Aplikasi

- a. Meningkatkan efisiensi proses presensi
 - Menggantikan sistem presensi manual dengan metode digital sehingga lebih cepat dan praktis.
- b. Menjamin keakuratan data kehadiran
 - Presensi dicatat langsung oleh guru, lengkap dengan status siswa (Hadir, Izin, Sakit, Alpha).
- c. Mendukung digitalisasi administrasi sekolah
 - Membantu sekolah beralih ke sistem presensi berbasis teknologi sehingga mengurangi penggunaan kertas.

d. Meningkatkan transparansi data kehadiran

Data absensi dapat dilihat kembali dalam bentuk riwayat harian maupun rekap bulanan.

e. Mempermudah monitor kehadiran siswa

Guru dapat mengakses data absensi kapan saja, dan pihak sekolah dapat memperoleh laporan kehadiran dengan cepat.

4. Keunggulan Aplikasi

- a. Praktis: guru hanya perlu memilih kelas dan mencentang status siswa.
- b. Akurat: data presensi tersimpan otomatis tanpa risiko hilang.
- c. Ramah Lingkungan: mengurangi penggunaan kertas presensi manual.
- d. Real-time: rekap absensi tersedia langsung setelah presensi dilakukan.
- e. Transparan: riwayat dan laporan mudah diakses kapan saja

5. Cara Pakai Aplikasi

- a. Guru login ke aplikasi menggunakan akun yang telah terdaftar.
- b. Pilih kelas atau mata pelajaran yang akan dipresensi.
- c. Daftar nama siswa otomatis tampil di layar.
- d. Guru mencentang status kehadiran siswa (Hadir, Izin, Sakit, Alpha).
- e. Data presensi tersimpan otomatis di database.
- f. Guru dapat melihat riwayat dan rekap absensi kapan saja.

6. Fitur

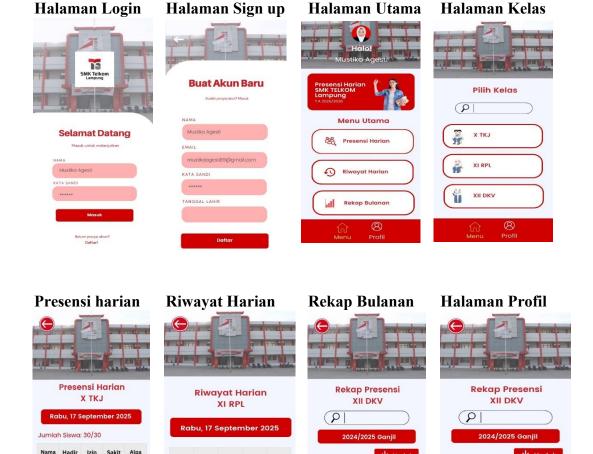
- a. Login guru
- b. Profil
- c. Fitur Kelas
- d. Daftar siswa perkelas.
- e. Ceklis presensi (hadir/izin/sakit/alpha).
- f. Riwayat presensi perhari.
- g. Rekap prsensi Bulanan.
- h. Riwayat Absensi Siswa.

Timeline Pengerjaan Aplikasi PresenTime

Minggu	Kegiatan	Output
Minggu 1	Analisis kebutuhan & pembuatan	Dokumen ide aplikasi
	proposal ide aplikasi	
Minggu 2 & 3	Demo & penginstalan flutter	Tahap penginstalan flutter
Minggu 4	Membuat mockup	Tampilan rancangan mockup
Minggu 5-10	Membuat Aplikasi	Tampilan Aplikasi
Minggu 11	Uji coba aplikasi, debugging,	Versi final aplikasi
	perbaikan bug	
Minggu 12-13	Perbaikan Aplikasi	Final aplikasi
Minggu 14-15	Penyusunan laporan akhir &	Laporan & presentasi
	presentasi	

Timeline Minggu Ke-4 Pengerjaan Mockup Aplikasi

Pada minggu ke-4, kegiatan yang dilakukan adalah pembuatan mockup aplikasi. Mockup ini disusun untuk menggambarkan rancangan antarmuka pengguna (UI) dan alur penggunaan aplikasi. Hasil mockup meliputi halaman login, halaman sign up, halaman utama, halaman kelas, presensi harian, riwayat harian, rekap bulanan, halaman profil. Dengan adanya mockup ini, dapat menjadi acuan dalam tahap pengembangan aplikasi kami.



23

8

Link GitHub: https://github.com/Lindaaaa12/Kelompok2MobilePrograming

(S) Profil

8