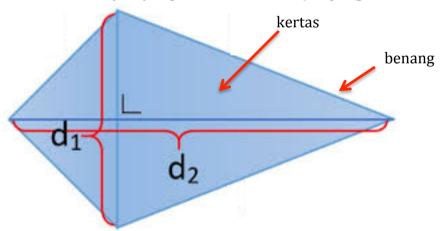
## Tugas 2

Judul: Membuat Flowchart dan Program dari Kasus Sederhana

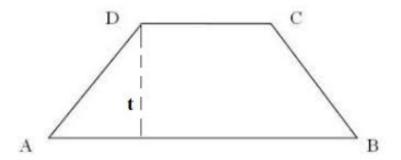
Sifat: Individu

- 1. Suatu lantai rumah berbentuk bujur sangkar/persegi. Hendak dipasangi keramik yang berbentuk persegi pula. Jika yang diketahui adalah sisi dari lantai dan sisi dari keramik, buatlah flowchart dan program untuk menghitung berapa buah keramik yang dibutuhkan untuk dipasang di lantai tersebut!
- 2. Suatu tandon berbentuk tabung hendak diisi penuh dengan air melalui pompa air. Buatlah flowchart dan program untuk menghitung berapa lama waktu yang dibutuhkan untuk mengisi sampai penuh tandon tersebut, jika yang diketahui adalah jari-jari dan tinggi tandon, serta kecepatan pengisian air yang bisa dilakukan oleh pompa air (diasumsikan kecepatan pengisian air stabil).
- 3. Buatlah flowchart dan program untuk menghitung saldo akhir simpanan di bank, jika yang diketahui adalah saldo awal, jumlah bulan lama simpanan dan bunga per bulan tetap yaitu 2%.
- 4. Sebuah layang-layang akan dibuat dengan bahan dua ruas bambu, benang dan kertas layang-layang. Buat flowchart dan program untuk menghitung berapa **panjang benang** dan berapa **luas kertas** yang dibutuhkan, jika yang diketahui adalah **panjang** dari **kedua bambu**.



d1 = panjang bambu 1d2 = panjang bambu 2

5. Buat program dan flowchart untuk menghitung keliling dan trapesium seperti gambar di bawah, jika yang diketahui adalah t, panjang AB and panjang CD.



6. Suatu toko ingin membuat program untuk bisa menghitung total belanja dari seorang pembeli dan jumlah uang kembalian yang harus diberikan ke pembeli. Buat flowchart dan program untuk menghitung menghitung total belanja dan kembalian yang harus diterima pembeli, jika yang diketahui adalah jumlah barang, harga satuan, dan jumlah uang yang diberikan oleh pembeli.

## Contoh output tampilan:

Masukan jumlah barang yang dibeli	: 10
Masukan harga satuan barang	: 2000
Jumlah Total Belanja	: 20000
Masukan jumlah uang	: 50000
Jumlah kembalian	: 30000