

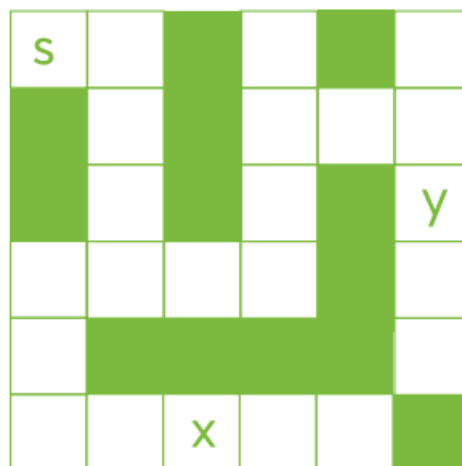
## Laboratorio 04

### *El robot en su laberinto*

*El siguiente laberinto contiene dos tesoros marcados como X e Y. Los bloques*

*negros muestran dónde están ubicadas las paredes y los bloques blancos indican*

*los caminos por donde podría viajar un robot.*

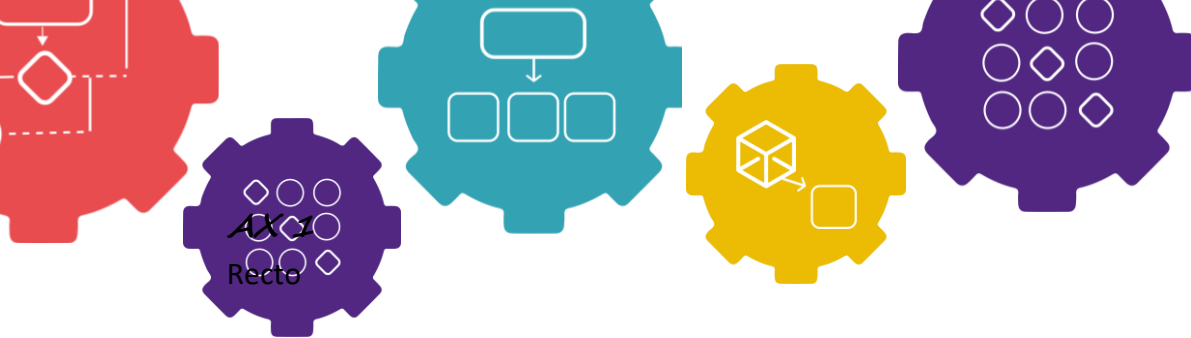


Las instrucciones que le podés dar al robot son las siguientes:

- ✓ Ax: avanza x bloques.
- ✓ D: girá a la derecha 90°.
- ✓ I: girá a la izquierda 90°.
- ✓ T: recogé tesoro.

*¿Cuál es el algoritmo necesario para programar al robot (saliendo de la casilla S*

*con el objetivo de recoger el tesoro?*



~~AX 1~~  
Recto

AX 3  
I

AX 2  
I

AX 2  
D

AX 2  
D

AX 2  
I

AX 3  
I

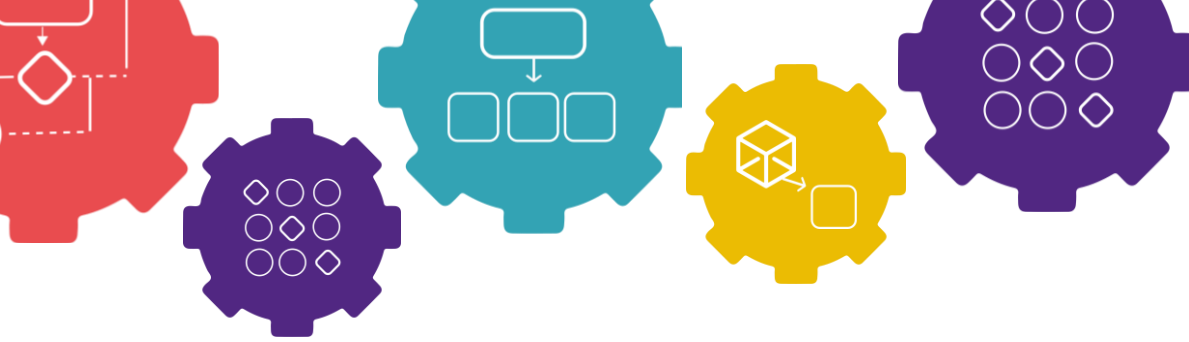
AX 3  
D

AX 4  
I

AX 2  
D

AX 2  
D

AX 3  
D



## *Algoritmos con condicionales*

1. Escriba un algoritmo que solicite 3 números y determine cuál es el mayor y el menor de los 3.
2. Escriba un algoritmo que solicite las longitudes de los 3 lados de un triángulo y luego determine si el triángulo es equilátero, isósceles o escaleno,

n1="escribe un número"  
n2="escribe un número"  
n3="escribe un número"

If  $n1 > n2$  and  $n1 > n3$ :

Print "número mayor n1"

Elif  $n2 > n1$  and  $n2 < n3$ :

Print " número mayor n2"

Else :

Print "número mayor en n3"

If  $n1 < n2$  and  $n1 < n3$ :

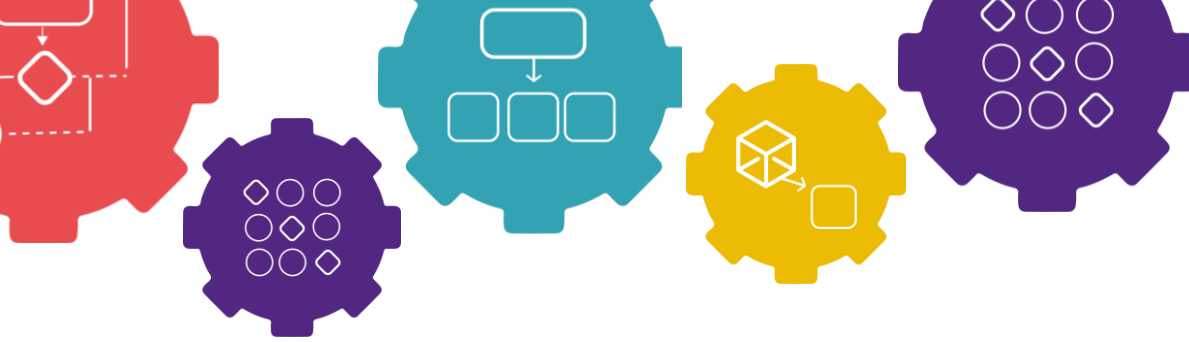
Print "número menor n1"

Elif  $n2 < n1$  and  $n2 < n3$ :

Print " número menor n2"

Else :

Print "número menor en n3"



L1="pon la longitud del primer lado"

L2="pon la longitud del segundo lado"

L3="pon la longitud del tercer lado"

If  $l_1 = l_2$  and  $l_2 = l_3$ :

Print "el lado triangulo es equilátero"

Elif  $l_1 = l_2$  and  $l_2 = l_3$ :

Print "es triangulo isóceles"

Else:

Print "el triángulo es escaleno"

BREAK