# **TESTE PRÁTICO: Desenvolvedor Frontend**

#### CRUD COM ANGULAR 17+

### Descrição do Projeto:

Você deverá criar uma aplicação Angular para consumir e manipular os dados da API pública escolhida por você, a versão do angular deve ser superior a versão 17 e o design system ou biblioteca de componentes fica a sua escolha. A aplicação deverá permitir a listagem, visualização, criação, edição e exclusão.

Você poderá escolher qualquer uma das API's abaixo para realização do teste:

https://rickandmortyapi.com/

https://thedogapi.com/

https://developer.marvel.com/

### Requisitos Técnicos

- 1. Versão do Angular: 17+
- 2. State Management: Uso de Signals para gerenciamento de estado.
- 3. Testes Unitários: Implementação de testes unitários utilizando Jest.
- 4. **HTML e CSS:** Desenvolver um template amigável e funcional. Não é necessário criar um design elaborado, mas a estrutura deve ser clara e organizada.
- 5. **Organização do Projeto:** Divisão clara entre componentes, serviços, e outros módulos.
- 6. **Recursos Avançados do Angular:** Espera-se que utilizem conceitos como:
  - Lazy loading de módulos ou lazy component com standalone;
  - Componentização bem definida;

- Uso de diretivas ou pipes personalizados, se necessário.
- Uso de formulários reativos, se necessário.

### Funcionalidades Obrigatórias

### 1. Listagem:

- Exibir uma tabela ou grid com informações básicas dos itens (ex.: nome, descrição e thumbnail).
- Paginação ou scroll infinito.

#### 2. Busca:

 Campo de busca para filtrar itens pelo nome ou outra propriedade.

### 3. Visualização Detalhada:

 Ao clicar em um item, exibir detalhes em um modal ou página dedicada.

### 4. Criação de Novo Item:

- Formulário para criação.
- Simular a criação localmente se a API não permitir o POST.

### 5. Edição de Item:

- o Permitir a edição das informações de um item da lista.
- Atualizar os dados localmente se a API não permitir o PUT.

#### 6. Exclusão de Item:

o Implementar funcionalidade de exclusão com confirmação.

### Critérios de Avaliação

### 1. Organização e Clareza do Código:

- Estrutura clara e bem modularizada (pasta de serviços, modelos, etc.).
- Nomenclatura adequada de variáveis, funções e componentes.

### 2. Uso de Recursos do Angular:

- o Implementação de Signals para gerenciamento de estado.
- Uso de RxJS (se necessário), diretivas, pipes, formulários reativos.

#### 3. Testes Unitários:

Cobertura mínima: 80%.

 Criar testes para os serviços, componentes principais e lógica de negócio.

### 4. Componentização:

Reutilização de componentes sempre que possível.

#### 5. Performance e Escalabilidade:

 Boa utilização de lazy loading ou lazy component (se for standalone) e otimização da lógica.

#### 6. Interface de Usuário:

 Aplicação deve ser funcional e intuitiva, mesmo que o design não seja o foco principal.

### 7. Padrões de Projeto e Arquitetura:

 Organização de pastas, de código, padrões de código adotados, padrões de projeto, separação de estruturas, escalabilidade, performance.

### Entrega

 Você deverá entregar o código em um repositório no GitHub (ou plataforma similar), com as instruções de instalação e execução no arquivo README.md.

#### **Dicas**

- Leia a documentação da API escolhida com atenção.
- Utilize boas práticas de programação.
- Priorize a clareza e escalabilidade do código.

## Boa sorte! =)

