



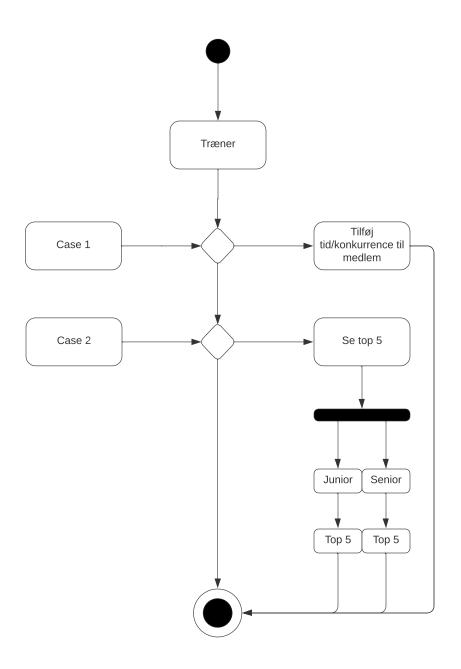
Interessenter	Fordele	Ulemper	Vurdering	Håndtering
Formand	Har høj brugerviden og professionel indsigt i hvordan programmet bedst kan fungere	Lav indflydelse på selve produktet, og ønsker fra den aktuelle bruger kan gå tabt i kommunikation imellem bruger og Product Owner/Teamet	Arbejdsbi – Lille indflydelse men nødvendig involvering for input om programmets funktioner, da det er den primære bruger	Brug som brugerviden. Det er denne interessent der skal bruge produktet til hverdag, og har derfor vigtig indsigt i hvordan brugerfladen ville fungere bedst
Kassér	Har høj brugerviden og professionel indsigt i hvordan programmet bedst kan fungere	Lav indflydelse på selve produktet, og ønsker fra den aktuelle bruger kan gå tabt i kommunikation imellem bruger og Product Owner/Teamet	Arbejdsbi – Lille indflydelse men nødvendig involvering for input om programmets funktioner, da det er den primære bruger	Brug som brugerviden. Det er denne interessent der skal bruge produktet til hverdag, og har derfor vigtig indsigt i hvordan brugerfladen ville fungere bedst
Træner	Har høj brugerviden og professionel indsigt i hvordan programmet bedst kan fungere	Lav indflydelse på selve produktet, og ønsker fra den aktuelle bruger kan gå tabt i kommunikation imellem bruger og Product Owner/Teamet	Arbejdsbi – Lille indflydelse men nødvendig involvering for input om programmets funktioner, da det er den primære bruger	Brug som brugerviden. Det er denne interessent der skal bruge produktet til hverdag, og har derfor vigtig indsigt i hvordan brugerfladen ville fungere bedst
Product Owner	Har det overordnede visionsbillede og er retningslinjen for programmet	Meget høj indflydelse og involvering. Få møder (1 pr. uge) i forhold til hvor høj påvirkning der er	Projektets "Vigtigste" interessent. Nøgleperson for kommunikation mellem teamet og de andre interessenter, samt den primære kundekontakt.	Informer om status ved Sprint Review møder, samt samarbejd ved eventuelle spørgsmål/ønsker
Firma	Stor teknisk viden & sparring. Kan hjælpe teamet ved eventuelle problemer	Stor påvirkning. Teamets handlinger reflekterer tilbage på firmaet	Middel indflydelse – Middel til høj involvering	Informer løbende om status på kundens produkt, og informer om eventuelle fejl/mangler

Risiko ID + Skala	Hændelse	Sandsynlighed	Konsekvens	Håndtering	Risikotal
1R: D	Mangel på dokumentation	Lav, (1)	Lav (1)	Mangel på dokumentation efterkommes hurtigst muligt i gruppen	1
2R: D	Miskommunikation internt i gruppen	Medium (3)	Medium (3)	Miskommunikation i gruppen løses enten internt eller i samarbejde med nærmeste leder	9
3R: D	Miskommunikation med Product Owner	Lav-Medium (2)	Medium (3)	Miskommunikation med Product Owner skal løses hurtigst muligt i gruppen, og eventuelle fejl eller deadlines skal rettes op som første prioritet	6
4R: D	Tidsplan holder ikke	Medium (3)	Lav-Medium (2)	Tilbageskudt tidsplan ville resultere i en intern optimering af Scrum proces i gruppen, samt planlægning af indhentelse af tabt arbejde	6
5R: C	Mandefald	Medium (3)	Medium (3)	Ved mandefald grundet sygdom/private forhold ville forsømte arbejdsopgaver bliver fordelt på resten af gruppens medlemmer	9
6R: C	Tekniske fejl	Lav (1)	Medium-Høj (4)	Ved tab af arbejde grundet tekniske fejl, skal gruppen reevaluere en tidsplan for ny levering i samarbejde med kunden	4
7R: C	Manglende produkter	Lav (1)	Høj (5)	Manglende produkter skal efterkommes ved aller højeste prioritet i samarbejde med PO. Eventuelt udarbejde kompensation til PO i samarbejde med nærmeste leder.	5

Organi	isationskonsekvens	Beskrivelse af Organisationskonsekvens:
Skala	Betegnelse	
A	Graverende/ødelæggende	Direktøren må gå af. Organisationen lukker. Tab på mere end XX. Kr. Menneskeliv på spil.
В	Meget alvorlig	Påvirker omdømme – intern tab af troværdighed – betydelig ressourceindsats til at afhjælpe. Tab på mellem YY og XX. Kr. Alvorlig personskade.
C	Alvorlig	Vil kun blive observeret af få – begrænset ressourceindsats til at afhjælpe. Tab på mellem ZZ og YY. Kr.
D	Mindre alvorlig	Mindre ressourcer – faktisk ingen ressource–indsats til at afhjælpe. Tab på mellem WW og ZZ. Kr.
Е	Ubetydelig	Faktisk ingen konsekvens.

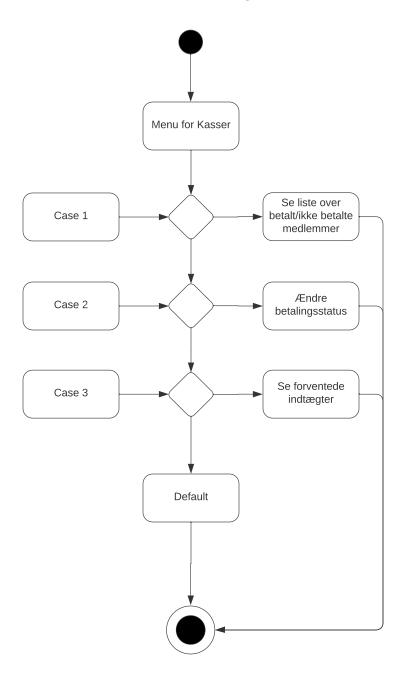
Meget sandsygligt: 5	5	10	15	20	25
Sandsynligt: 4	4	8	12	16	20
Mulig: 3	3	6 4R	<sup>9</sup> 2R, 5R	12	15
Mindre sandsynligt: 2	2	4	6 3R	8	10
Usandsynligt: 1	1 1R	2	3	4 6R	5 <b>7</b> R
Sandsynlighed  Konsekvens	Ubetydelig: 1	Mindre betydelig: 2	Betydelig: 3	Alvorlig: 4	Katastrofal: 5

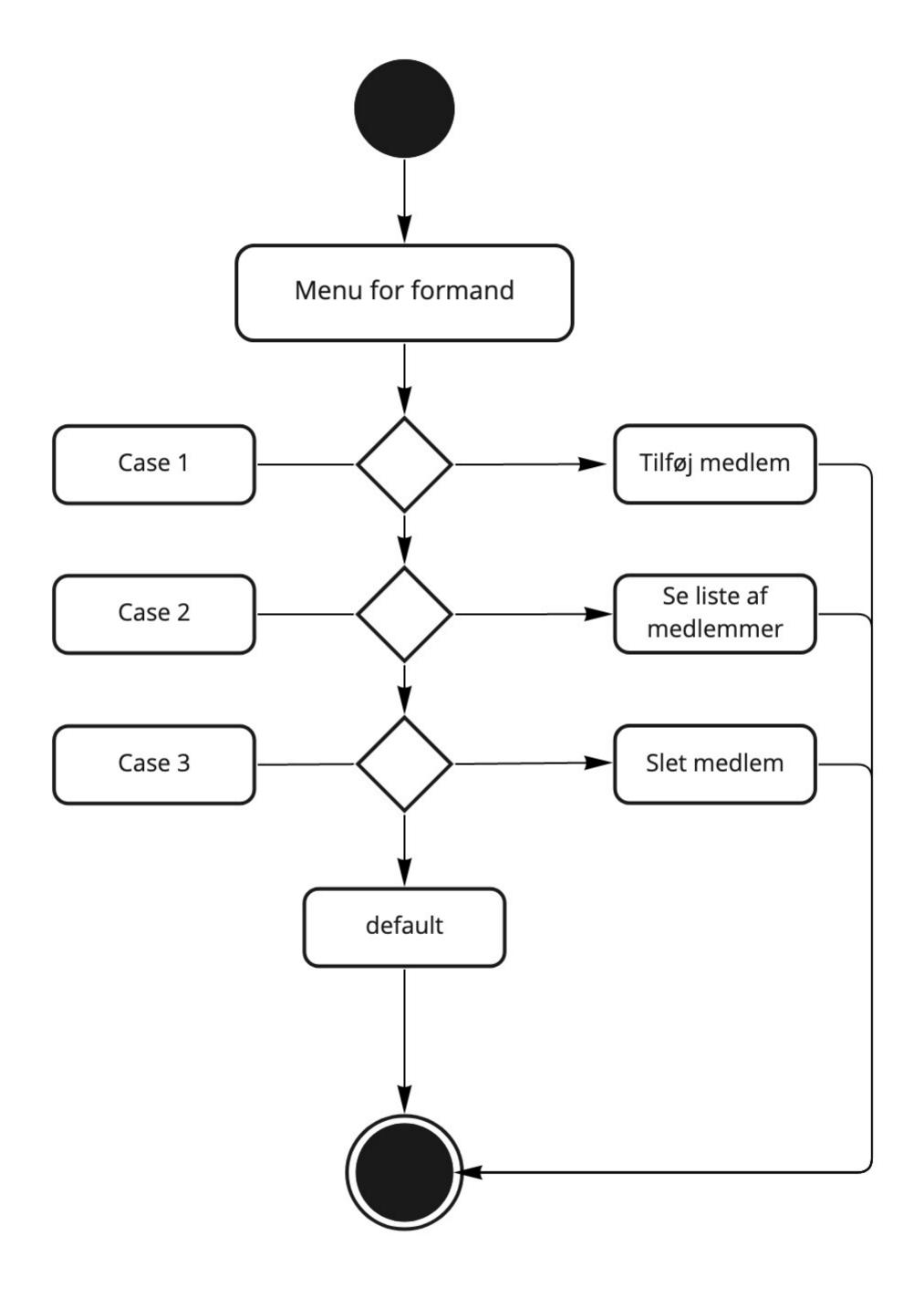
Theodor Kirk , Frederik Hansen, Thomas Lindinger & Morten Lundorff

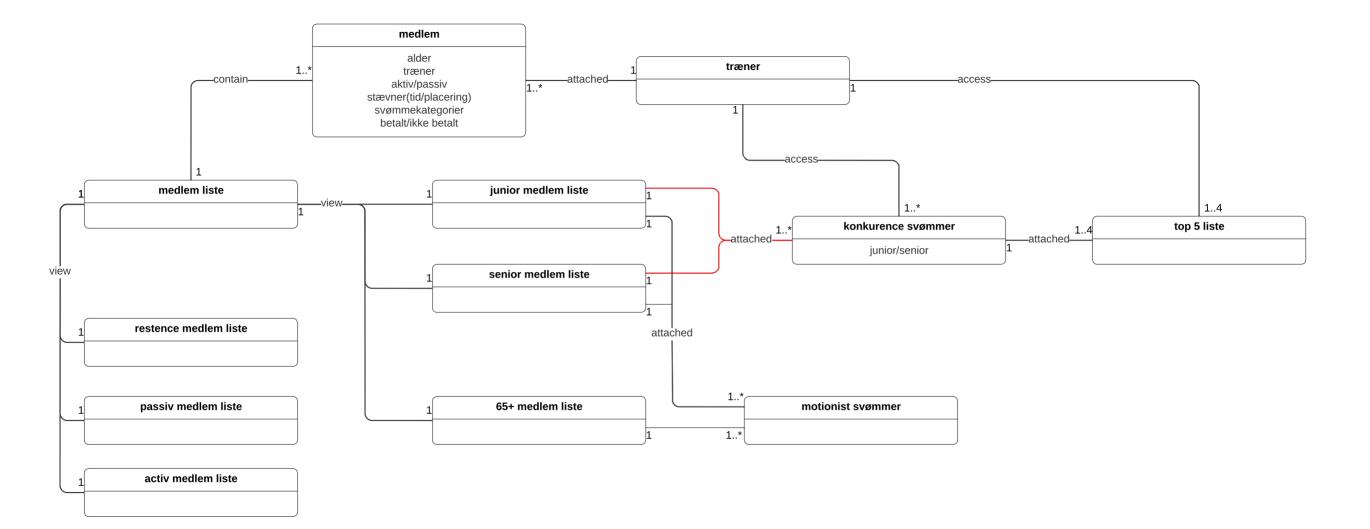


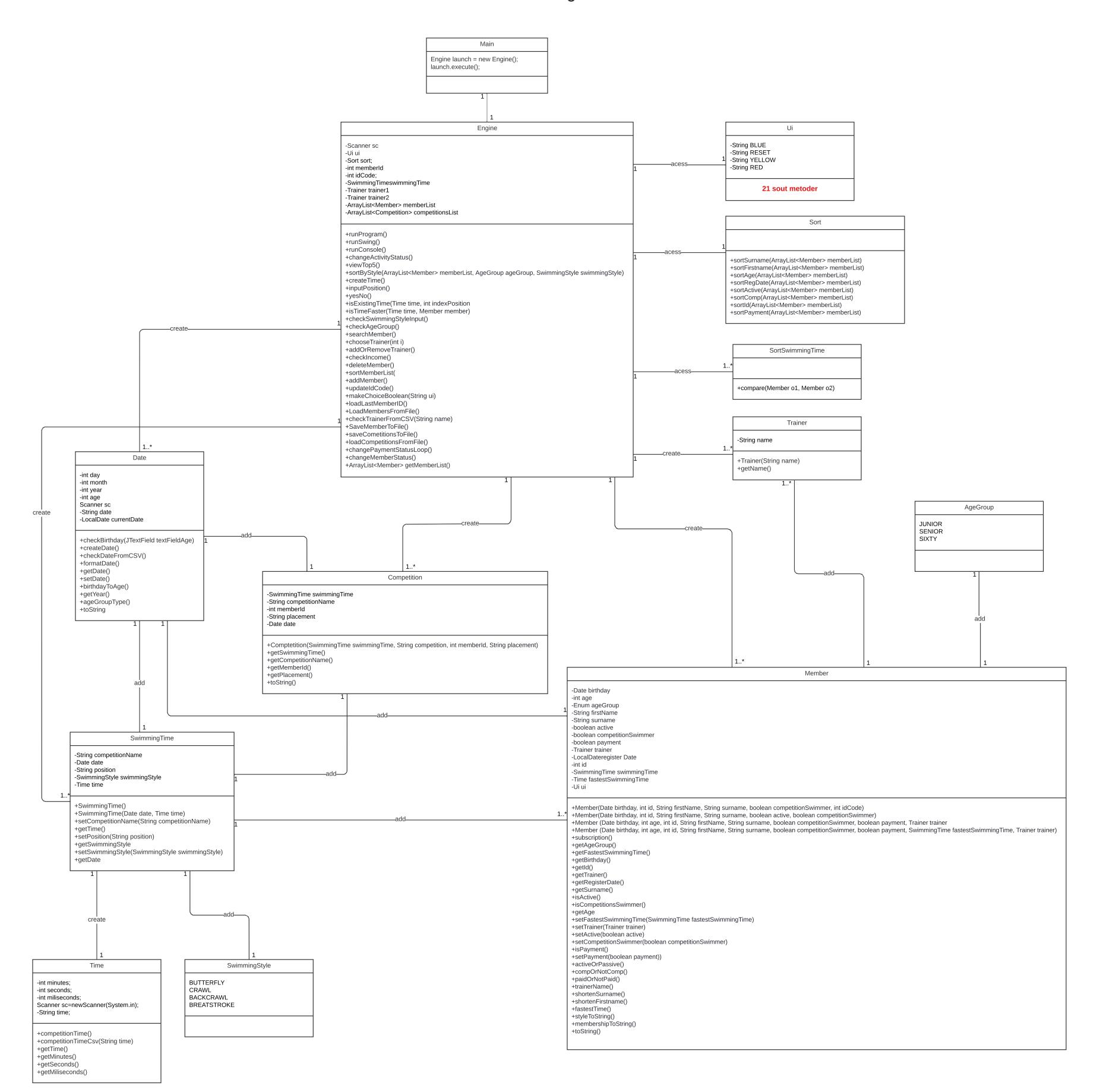
## **Activity kasser**

Theodor Kirk , Frederik Hansen, Thomas Lindinger & Morten Lundorff









Metode: createMember()

