_									_
Opcode	Name	Arguments	Binaire	Hexa	Description	Carry	Codage Octal	Cycles	Labe size
1	live	T_DIR	00000001	0x01	alive	Non	0	10	2
2	ld	T_DIR T_IND, T_REG	00000010	0x02	load	Oui	1	5	-
3	st	T_REG, T_IND T_REG	00000011	0x03	store	Oui	1	5	-
4	add	T_REG, T_REG	00000100	0x04	addition		1	10	-
5	sub	T_REG, T_REG, T_REG	00000101	0x05	substraction	Oui	1	10	-
6	and	$T_REG \mid T_DIR \mid T_IND, T_REG \mid T_IND \mid T_DIR, \\ T_REG$	00000110	0x06	and r1, r2, r3 r1 & r2 -> r3	Oui	1	6	4
7	or	$T_REG \mid T_IND \mid T_DIR, T_REG \mid T_IND \mid T_DIR, T_REG$	00000111	0x07	or r1, r2, r3 r1 r2 -> r3	Oui	1	6	4
8	xor	$T_REG \mid T_IND \mid T_DIR, T_REG \mid T_IND \mid T_DIR, T_REG$	00001000	0x08	xor r1, r2, r3 r1 ^ r2 -> r3	Oui	1	6	4
9	zjmp	T_DIR	00001001	0x09	jump if carry == 1	Non	0	20	2
10	ldi	T_REG T_DIR T_IND, T_DIR T_REG, T_REG	00001010	0x0A	load index	Non	1	25	2
11	sti	T_REG, T_REG T_DIR T_IND, T_DIR T_REG	00001011	0x0B	store index	Non	1	25	2
12	fork	T_DIR	00001100	0x0C	fork	Non	0	800	2
13	lld	T_DIR T_IND, T_REG	00001101	0x0D	long load	Oui	1	10	4
14	lldi	T_REG T_DIR T_IND, T_DIR T_REG, T_REG	00001110		long load index	Oui	1	50	2
15	lfork	T_DIR	00001111	0x0E	long fork	Non	0	1000	2
16	aff	T_REG	00010000	0x10	aff	Non	1	2	-
	Putai	n, qui a modifié le fichier ??????							
	i didii	Vraiment désoler je pensait modifier sur ma copie, la seule modif est sur ld, et elle est correcte ;) (a pars la colone bizzard que j'ais delete)	lol ok pas de soucis !! Je voulais juste pousser ma gueulante c'est tout^^ dsl Vous vous en sortez ave Corewar ?						
		Arguments							
Name	Sign	Binary code	Encod: (octet)	Description					
T_DIR	%	10	2 4	Symbole suivis d'un label ou d'une valeur numerique. (voir label size)					
T IND	valeur ou %:	11	2	Valeur numérique ou label					

T_REG	r	01	1	De R1 a Rx (x = REG_NUMBER)			
Label				abc[]wxyz_0123456789			
	Proc	essus value for each champio					
Name	Qty	Descriptions					
Carry	1	Use by some operations					
PC	1	Adresse de la tete de lecture					
Registres	16	1 à REG_NUMBER registres qui sont des	tableaux d'int				