



# Глеб Гудков

## Стажер-разработчик

Студент 4 курса КНИТУ-КАИ и Школы 21 ищет работу стажером в области проектирования, разработки и поддержки программных продуктов. Способен эффективно выполнять самостоятельные проекты, а также быть частью продуктивной команды.



LineGM@yandex.ru



+79966052501



Казань, Россия



25 January, 2002



t.me/LineGM



github.com/LineGM

## НАВЫКИ

C/C++

Python

Java

Linux

SQL

Make

Vim

Bash

Git

JSON

## ЯЗЫКИ

Русский

Native or Bilingual Proficiency

Английский

Professional Working Proficiency

Французский

Elementary Proficiency

Японский

Elementary Proficiency

## ИНТЕРЕСЫ

Путешествия

Изучение языков

Автомобили

Книги

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Информатика и вычислительная техника КНИТУ-КАИ

09/2020 - 06/2024

Республика Татарстан, Казань

Бакалавриат

Искусственный интеллект и САПР, 4 курс

### Дополнительное образование Школа 21

10/2021 - Настоящее время

Республика Татарстан, Казань

Проекты

so\_long и cud3d (C++, minilibx, Make)

minishell (C, Unix, Make)

born2beroot (Debian, Virtual Box)

ft\_containers (C++, STL, Make)

## СЕРТИФИКАТЫ

Certificate of completion 42 (10/2021 - 06/2023)

Curriculum of architect in digital technologies

Introduction to Big Data. University of California San Diego (02/2021 - 03/2021)

Основы разработки на C++: белый пояс. МФТИ и Яндекс (02/2019 - 03/2019)

Введение в базы данных. ВШЭ, СПбПУ и CS центр (11/2022 - 12/2022)

Алгоритмы: теория, практика и методы. CS центр (04/2019 - 05/2019)

Введение в Linux. Институт биоинформатики (04/2018 - 05/2018)

## ЛИЧНЫЕ ПРОЕКТЫ

Разработка программы для выделения границ изображения с помощью оператора Кэнни (04/2023 - 06/2023)

Python

Scipy

Numpy

Размещение элементов на кристалле СБИС с использованием алгоритма Штейнберга (03/2022 - 06/2022)

C#

Разработка интеллектуальной системы контроля освещенности (04/2023 - 05/2023)

Arduino

C++

## ДОСТИЖЕНИЯ

Участие в летней школе по информационной безопасности от Университета Иннополис (07/2019 - 08/2019)

Cryptography, Steganography, OSINT, Reverse Engineering