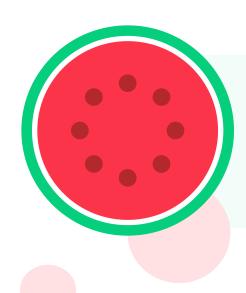


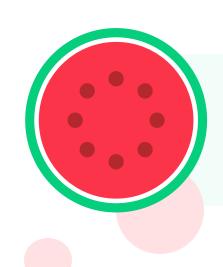
第8课

I 石 1 己



本课目标

- 1.完成发射「磁性飞爪」碰到暗影原石或者无用原石后出现不同效果的功能
- 2.抓取5颗暗影原石,拿到good job



本课知识点

(1)

状态机

磁性飞爪有三种状态:摇摆,发射,返回;"摇摆"状态老师已经编写好了,你需要编写"发射"和"返回"状态的代码;

2 "发射"状态

首先,需要完成当空格键被按下后,磁性飞爪从"摇摆"切换成"发射"

当磁性飞爪处于"发射"的状态时,飞爪应该朝着当前的方向移动一定的步数,直到碰到暗影原石/无用原石/边缘中任意一个角色,把状态切换成"返回",代码是这样的:

```
if status = 发射 then
move ⑤ steps

if touching edge ? or touching 暗影原石 ? or touching 无用原石 ? then
set status to 返回
```

3 "返回"状态

当磁性飞爪切换到"返回"状态后,应该往后移动一定的步数,移动的步数等于当前的速度值(为什么呢?往下看),并且需要添加一个判断条件(在"难点解析"会讲哦),当飞爪的坐标在一定的范围时,就把状态切换成"摇摆";

```
if status = 返回 then

move speed steps

if abs of x position - 0 < 2 and abs of y position - 126 < 2 then

set status to 摇摆
```