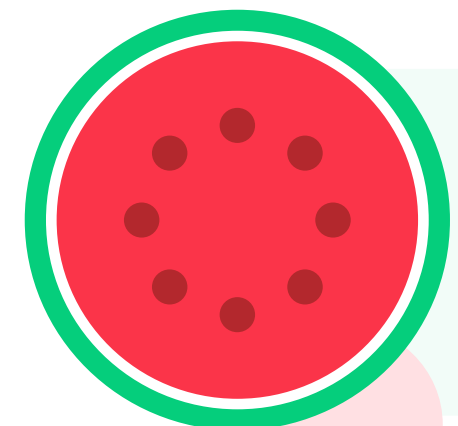




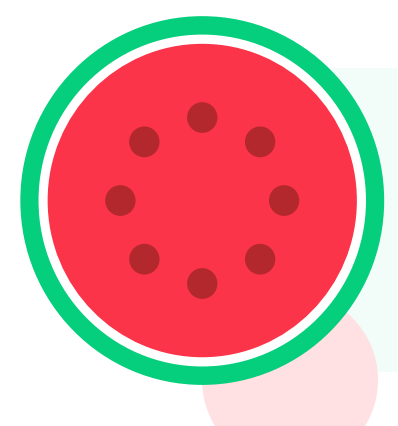
第 8 课

陨石记



本课目标

- 1.完成发射「磁性飞爪」碰到暗影原石或者无用原石后出现不同效果的功能
- 2.抓取5颗暗影原石，拿到good job



本课知识点

1 状态机

磁性飞爪有三种状态：摇摆，发射，返回；“摇摆”状态老师已经编写好了，你需要编写“发射”和“返回”状态的代码；

2

“发射”状态

首先，需要完成当空格键被按下后，磁性飞爪从“摇摆”切换成“发射”

当磁性飞爪处于“发射”的状态时，飞爪应该朝着当前的方向移动一定的步数，直到碰到暗影原石/无用原石/边缘中任意一个角色，把状态切换成“返回”，代码是这样的：



3

“返回”状态

当磁性飞爪切换到“返回”状态后，应该往后移动一定的步数，移动的步数等于当前的速度值（为什么呢？往下看），并且需要添加一个判断条件（在“难点解析”会讲哦），当飞爪的坐标在一定的范围时，就把状态切换成“摇摆”；

