## PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS

Disciplina: Algoritmos e Estruturas de Dados

Entrega: A lista deverá ser entregue até dia 18/05. Após esse prazo, o sistema irá permitir a entrega da Lista 10 até 25/05, valendo metade dos pontos.

Obs: Cópias serão desconsideradas, ou seja, a nota será igual a 0 (zero).

## Lista 10

- 1) Implemente o método de ordenação Quicksort. No método main, socilite ao usuário que informe o tamanho do vetor que ele deseja ordenar, crie um vetor de inteiros com o tamanho informado, depois solicite ao usuário os números para preencher o vetor. Por fim, utilize o método Quicksort para ordenar o vetor e imprima o vetor ordenado.
- 2) Implemente o método de ordenação Mergesort. No método main, socilite ao usuário que informe o tamanho do vetor que ele deseja ordenar, crie um vetor de inteiros com o tamanho informado, depois solicite ao usuário os números para preencher o vetor. Por fim, utilize o método Mergesort para ordenar o vetor e imprima o vetor ordenado.
- 3) Ordene o vetor [10, 1, 3, 20, 5, 6, 1, 4, 9, 2] mostrando o conteúdo do vetor a cada passo intermediário. Utilize os seguintes algoritmos:
  - a) Quicksort: liste o vetor para cada partição completada (isto é, após completar o processo em que a esquerda do pivô todos elementos são menores ou iguais ao pivô e a direita do pivô todos os elementos são maiores ou iguais ao pivô).
  - b) Mergesort: liste o vetor para cada partição ordenada.

Obs: O intuito desse exercício é que os alunos entendam a lógica de cada algoritmo de ordenação. Nesse exercício deverá ser feita a execução passo a passo dos algoritmos. Assim, nenhum código deve ser entregue, apenas a descrição do conteúdo do vetor a cada passo intermediário de cada algoritmo.

4) Considere os seguintes vetores:

• Vetor crescente: [1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15,16,17,18,19,20]

• Vetor decrescente: [20,19,18,17,16,15,14,13,12,11,10,9,8,7,6,5,4,3,2,1]

• Vetor aleatório: [20,14,1,3,2,4,11,7,8,9,17,18,16,15,6,5,13,12,10,19]

Preenche as duas tabelas a seguir, com o número de comparações e movimentações de registros do vetor que cada algoritmo faz para ordenar cada um dos três vetores.

Número de comparações

	Quicksort	Mergesort
Vetor crescente		
Vetor decrescente		
Vetor aleatório		

## Número de movimentações

	Quicksort	Mergesort
Vetor crescente		
Vetor decrescente		
Vetor aleatório		

Dica: para preencher a tabela, adicione contadores nos métodos e execute os métodos para ordenar cada um dos três vetores.

5) O que é um algoritmo de ordenação estável? Dentre os algoritmos de ordenação apresentados nas aulas de AED descreva quais são estáveis.